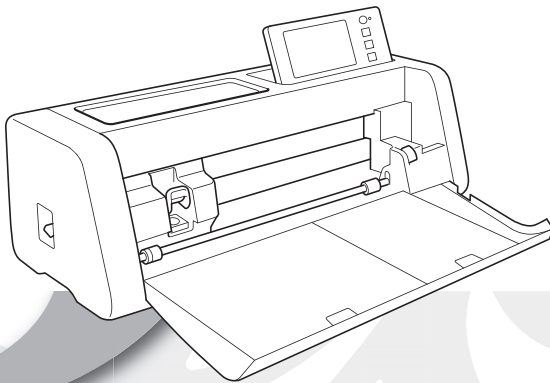


Návod na použitie

Rezací ploter SDX900, SDX1000, SDX1250, SDX2250D



Pred použitím stroja si pozorne prečítajte návod na použitie.
Odporúčame vám uchovať si tento návod na použitie v blízkosti prístroja, pre prípad
nejasností v priebehu používania.

Podmínky použití

DŮLEŽITÉ - POZORNĚ SI PŘEČTĚTE:

Tyto smluvní podmínky ("Smlouva") jsou právní smlouvou mezi Brother Industries, Ltd. ("Společnost") a vámi, které se vztahují na vaše používání jakéhokoli softwaru instalovaného nebo poskytovaného společností pro použití se šitím nebo vyráběním produktů ("Výrobek společnosti"). Termínem "Software" se rozumí jakákoli obsahová data, návrhová data, firmware produktu společnosti a aplikací PC nebo aplikací mobilního zařízení.

Použitím softwaru a produktu společnosti souhlasíte s tím, že budete vázáni podmínkami této dohody. Pokud nesouhlasíte s podmínkami této smlouvy, společnost není ochotná licencovat software a vy nejste oprávněni používat software.

Osoba, která souhlasí s touto smlouvou jménem jednotky reprezentující společnost má zákonné právo uzavřít pro daný subjekt závaznou právní dohodu.

Všeobecné smluvní podmínky

1 Povolení licence.

1.1 S výhradou této smlouvy společnost tímto uděluje osobní, nevýhradní, převoditelné a odvolatelné právo k použití softwaru pouze v rámci produktu společnosti.

1.2 Vaše právo na užívání softwaru je licencováno a neprodáno a výhradně vaše použití podléhá této smlouvě. Společnost nebo její dodavatelé si ponechávají veškeré právo, nároky a zájmy týkající se softwaru, včetně, mimo jiné, všech práv duševního vlastnictví s tím souvisejících.

2 Omezení

2.1 Není-li výslovně stanoveno v této smlouvě nebo požadováno jakýmkoli místním zákonem, budete se zavazovat:

2.1.1 nerozkládat, nerozebírat, nepřekládat, nepoužívat reverzní inženýrství nebo jinak se pokoušet naučit zdrojový kód softwaru (včetně dat nebo obsahu vytvořených s použitím produktu společnosti nebo aplikací softwaru pro úpravu obsahu; dále se toto ustanovení použije v odstavci (2.);

2.1.2 nevytvářet odvozené práce založené na celém softwaru nebo jeho části;

2.1.3 nedistribuuat, neposkytovat ani nezpřístupňovat software v žádné jeho formě, zcela nebo zčásti a to žádné osobě bez předchozího písemného souhlasu společnosti;

2.1.4 nekopírovat Software, s výjimkou případů, kdy je kopírování náhodné při běžném použití softwaru s produktem společnosti nebo kde je nezbytné pro účely zálohování nebo provozní bezpečnosti;

2.1.5 nepřevádět, nepronajímat, nepůjčovat, neslučovat, neupravovat, neměnit software, ani jeho část, nevytvářet sublicence softwaru. Software, ani jeho část, nesmí být spojena s žádným jiným programem nebo se do něj začlenit;

2.1.6 včetně oznámení o autorských právech společnosti a této smlouvy v jejich všech kopiích;

2.1.7 nepoužívat software pro jakýkoli účel (včetně, ale bez omezení, použití s neautorizovanými šicími/výrobními produkty nebo softwarem) jiným způsobem, než jak je stanoveno v odstavci 1 této Smlouvy o software;

3 Bez záruky

3.1 V ROZSAHU POVOLENÉM PŘÍSLUŠNÝM ZÁKONEM SE TENTO SOFTWARE POSKYTUJE "JAK JE" BEZ ZÁRUK NEBO PODMÍNEK JAKÉHOKOLI DRUHU, SLOVNÍCH NEBO PSANÝCH NEBO VÝSLOVNÝCH. SPOLEČNOST SE SPECIFICKY ZŘÍKÁ JAKÉKOLIV IMPLIKOVANÉ ZÁRUKY NEBO PODMÍNKY OBCHODOVATELNOSTI, USPOKOJIVÉ KVALITY, PORUŠENÍ A/NEBO VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL.

4 Omezení odpovědnosti

4.1 SPOLEČNOST NENÍ ODPOVĚDNÁ ZA VÁS, JEJÍ KONCOVÉ UŽIVATELE NEBO JAKÉKOLIV JINÉ SUBJEKTY, JAKOUKOLIV ZTRÁTU ZE ZISKU NEBO PŘÍJEM Z ÚSPOR, ZTRÁTU DAT, PŘERUŠENÍ POUŽITÍ, NEPŘÍTOMNÉ, NÁHODNÉ, NÁSLEDNÉ NEBO NEPŘÍMÉ ŠKODY VYPLÝVAJÍCÍ Z TĚTO SPOLEČNOSTI (AŽ UŽ V SOUVISLOSTI S ZAKÁZKOU NEBO ZÁKONEM). SPOLEČNOST BYLA UPOZORNĚNA NA MOŽNOST TAKOVÝCH ŠKOD, VYPLÝVAJÍCÍCH NEBO SOUVISEJÍCÍCH S TÍMTO SOFTWAREM, PODPOROU SLUŽBY NEBO TOUTO SMLOUVOU. TATO OMEZENÍ SE VZTAHUJÍ NA MAXIMÁLNÍ ROZSAH POVOLENÝ PŘÍSLUŠNÝM PRÁVNÍM ŘÁDEM BEZ OHLEDU NA PŘÍPADNÉ SELHÁNÍ PODSTATNÉHO ÚČELU JAKÉKOLIV OMEZENÉ NÁPRAVY.

4.2 BEZ OHLEDU NA ODSTAVEC 3 NEBO 4.1 SMLOUVY, TATO SMLOUVA NEZAHRNÚJE VYLOUČENÍ NEBO OMEZENÍ ODPOVĚDNOSTI SPOLEČNOSTI ZA SMRT NEBO OSOBNÍ ÚJMU VYPLÝVAJÍCÍ Z NEDBALOSTI NEBO OMEZUJÍ STATUTÁRNÍ PRÁVA SPOTŘEBITELE;

5 Ukončení

5.1 Společnost bude mít právo tuto smlouvu kdykoliv ukončit poskytnutím písemné žádosti, která vás upozorní, pokud se dopustíte závažného porušení jakýchkoliv podmínek této smlouvy a okamžitě toto porušení nenapravíte na žádost společnosti.

5.2 Po ukončení z jakéhokoli důvodu budou všechna práva, která vám byla udělena touto smlouvou, ukončena. Vy ukončíte všechny činnosti povolené touto smlouvou a okamžitě vymažete nebo odeberete software ze všech PC zařízení, které máte k dispozici a odstraníte nebo zničíte všechny kopie softwaru nebo jeho odvozených děl, které máte k dispozici. Kromě výše uvedeného vymažete obsah nebo vytvořená návrhová data vytvořená vámi z produktu společnosti, který máte k dispozici.

6 Různé pojmy

6.1 Nesmíte exportovat ani reexportovat software ani jeho kopii nebo úpravu v rozporu s veškerými platnými zákony nebo předpisy

6.2 Nesmíte přidělovat celou nebo jakoukoliv část této smlouvy žádné třetí straně nebo jakémukoli zájmu v této smlouvě bez předchozího písemného souhlasu společnosti. Změna kontroly nebo reorganizace v důsledku fúze, prodeje majetku nebo akcií se považuje za převod podle této smlouvy.

6.3 Souhlasíte s tím, že porušení této smlouvy způsobí nenapravitelnou újmu Společnosti, u které by peněžité škody nebyly přiměřeným prostředkem nápravy a společnost bude mít právo požadovat spravedlivou nápravu kromě jakýchkoli prostředků, které může mít podle tohoto zákona bez dluhopisu nebo jiné jistoty či důkazu o náhradě škody.

6.4 Pokud některá ustanovení této smlouvy budou prohlášena nebo určena soudem příslušné jurisdikce za neplatná nebo nevymahatelná, musí být tato ustanovení oddělitelná a nezávislá na dalších ustanovení této smlouvy a platných ostatních ustanovení této dohody a platnost ostatních ustanovení celé Smlouvy.

6.5 Tato smlouva spolu se všemi vystavenými nebo přiloženými přílohami uvedenými v tomto dokumentu tvoří úplnou dohodu mezi stranami o předmětu této smlouvy a nahrazuje všechny návrhy ústní i písemné mezi stranami v této věci.

6.6 Pokud společnost nebude trvat na tom, že budete plnit některou z vašich povinností vyplývajících z této smlouvy nebo pokud společnost nevymáhá vůči vám žádná práva nebo pokud se společnost zpozdí, neznamená to, že se Společnost vzdává práv vůči vám a neznamená, že nemáte splnit tyto povinnosti. Pokud se Společnost vzdá vašeho selhání, bude jednat písemně a neznamená to, že se Společnost automaticky vzdá jakéhokoli vašeho pozdějšího selhání.

6.7 Zákony státu nebo země, ve které žijete (nebo, pokud podnikáte, kde se nachází sídlo vašeho podnikání), upravují veškeré nároky a spory týkající se softwaru nebo této smlouvy.

ÚVOD

Ďakujeme vám, že ste si kúpili tento prístroj.

Predtým než začnete prístroj používať alebo začnete akúkoľvek jeho údržbu, podrobne si prečítajte „Dôležité bezpečnostné pokyny“ nižšie na tejto stránke. Potom si preštudujte celý návod na použitie, aby ste správne používali rôzne funkcie tohto prístroja. Hneď ako si návod na použitie prečítate, uložte si ho na dostupné miesto, kde k nemu máte rýchly prístup v prípade nejasností v priebehu používania. Pri nedodržaní bezpečnostných pokynov sa zvyšuje riziko zranenia osôb alebo zničenia majetku, a to vzplanutím ohňa, elektrickým šokom, popáleninami alebo udusením.

DÔLEŽITÉ OZNÁMENIE

- Tento prístroj je určený na domáce použitie.
- Tento prístroj sa smie používať iba v krajine, v ktorej bol zhotovený.
- Na základe zvyšovania kvality prístroja môže dôjsť k zmenám špecifikácie a vzhľadu prístroja bez predchádzajúceho upozornenia.
- Obsah tohto dokumentu sa môže zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia.
- Obsah tohto dokumentu nesmie byť bez povolenia kopírovaný ani napodobňovaný.
- Nemáme zodpovednosť za žiadne poškodenie prístroja, ktoré vzniklo dôsledkom zemetrasenia, požiaru alebo inej katastrofy, pôsobením tretej strany, zámerne nevhodným alebo naopak ľahostajným zaobchádzaním s prístrojom, zneužitím alebo prevádzkou pri iných špeciálnych podmienkach.
- Pre viac informácií o prístroji navštívte našu webovú stránku www.brother.com

DÔLEŽITÉ BEZPEČNOSTNÉ POKYNY

Symbody použité v tomto návode

V tomto návode sú použité nasledujúce symbody.

 VAROVANIE	Nedodržanie inštrukcií označených touto značkou môže spôsobiť vážne alebo smrteľné zranenie.
 POZOR	Nedodržanie inštrukcií označených touto značkou môže spôsobiť vážne zranenie.

Obsah

Podmienky použitia	i
ÚVOD	1
DÔLEŽITÉ OZNÁMENIE	1
DÔLEŽITÉ BEZPEČNOSTNÉ POKYNY	1
Symboly používané v tomto návode	1
FUNKCIE	4
Vzory (Režim "vzoru")	4
Skenovanie (Režim "skenovania")	4
Prenos dát pomocou funkcie Wi-Fi	5
1 ZAČÍNAME	6
ČASTI A FUNKCIE	6
Popis - predná strana	6
Popis - zadná strana	7
Popis jednotky - prevádzkový panel	7
Priložené príslušenstvo	7
PRED POUŽITÍM	8
Odstránenie obalových materiálov	8
Zapnutie/Vypnutie zariadenia	8
Príprava pre zasunutie podložky	9
Ovládanie LCD panelu	9
NASTAVENIE ZARIADENIA	10
Nastavenie displeja	10
Automatické vypnutie	12
2 ZÁKLADNÉ OPERÁCIE ...	13
PRVÉ KROKY	13
Výber podložky/noža vhodných pre materiál	13
Referenčná tabuľka kombinácií materiálu a podložky	14
Prichytenie materiálu k podložke	16
Kombinácia noža a materiálu	23
Inštalácia/odínštalovanie držiaka	24
Skúšobný rez	25
REZANIE VZOROV	29
Návod 1 - Rezanie vzorov	29
Návod 2 - Pokročilé rezanie vzorov	32
VÝBER VZORU	38
Výber jedného vzoru	38
Výber niekoľkých vzorov	38
3 POKROČILÉ OPERÁCIE	40
FUNKCIE REZANIE A ÚPRAV	40
Funkcia úpravy vzoru	40
Funkcie úpravy vzorov - viac vzorov	41
Obrazovka rozvrhnutie vzorov	41
Funkcia úpravy rozvrhnutie	42
Obrazovka úpravy objektu	43
Odvolanie operácie	44
Zoskupenie / Zrušenie zoskupenie vzorov	44
Zlúčenie (Spojenie obrysov niekoľkých vzorov)	46
Zarovnanie vzorov	47
Funkcia automatického rozvrhnutie	49
Skenovanie obrázku v pozadí	50
Funkcia vloženie symbolov	51
PAMÄŤOVÉ FUNKCIE	53
Uloženie	53
Načítanie dát	54
Načítať z CanvasWorkspace (Cez Wi-Fi pripojenie)	55
Získať z CanvasWorkspace (Pomocou kábla USB - kompatibilná len s Windows)	56
Importovanie návrhov	57
NAČÍTANIE VYŠÍVACÍCH DAT PRE REZANIE (Len pre kompatibilné modely)	58
Príprava súborov .phc alebo .pes	58
Načítanie vzoru do rezacieho plotra	58
Vytvorenie dát pre aplikáciu	59
Vytváranie kriviek z vyšívacích dát	59
FUNKCIA KRESLENIA	62
Kreslenie	62
Rezanie okolo kresby	63
Používanie funkcií kreslenie pre výplň vzoru / Zosilnenie obrysov	67
4 FUNKCIA SKENOVANIA..	69
SKENOVANIE PRE REZANIE (Priamy rez)..	69
Návod 3 - Skenovanie a rezanie	69
Pokročilé rezacie funkcie pre "Priamy rez"	73
VYTVORENIE ÚDAJOV PRE REZANIE (Naskenované údaje pre vyrezanie)	75
Návod 4 - Vytvorenie rezacích dát	75
Úprava úrovne detekcie obrazu	81
SKENOVANIE OBRÁZKOV (Skenovanie na disk USB)	83
Poznámky k skenovaniu	83
Návod 5 - Skenovanie na USB disk	83
Výber plochy na uloženie	85
Prenos obrázka do CanvasWorkspace	85
5 PRÍLOHA	87
NÁHRADNÉ DIELY	87
Kritériá pre náhradu	87
Výmena noža	87
STAROSTLIVOSŤ A ÚDRŽBA	89
Čistenie	89
Čistenie skla skenera	91
Nastavení obrazovky	92
Nastavení pozície skenování/řezání	92
Nastavení polohy podávacích koleček	94
ODSTRANĚNÍ ZÁVAD	95
HLÁŠENÍ CHYB	99
AKTUALIZACE SOFTWARE	102
Funkce auto. aktualizace	102
Aktualizace s použitím USB flash disku	103
Aktualizace přes aplikaci (CanvasWorkspace)	103
VOLITELNÉ PŘÍSLUŠENSTVÍ	105
SPECIFIKACE PRODUKTU	105
REJSTŘÍK	106
STRUČNÝ NÁVOD NA OBSLUHU - PRIPOJENIE BEZDRÓTOVÉ SIETE	107

www.brother-czech.cz
Šicí technika Brother s.r.o.

Funkcie

Vzory (Režim "vzoru")

Zvoľte si vzor a vytvorte si vlastný dizajn. Jednoduchým vložením papiera alebo látky do plotra si vyrežete vlastný tvar.



Editovacie funkcie ScanNCut DX vám umožní ľahko upraviť vstavané vzory a vytvoriť váš vlastný návrh.

Skenovanie (Režim "skenovania")

Naskenujte obrázok, fotku alebo vašu vlastnú kresbu a vytvorte si vlastné rezané dizajny. Tento konkrétny dizajn môžete potom orezať alebo uložiť ako dáta.



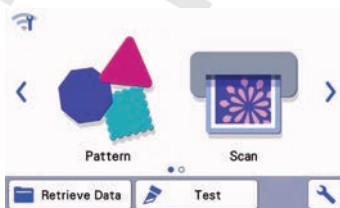
Mnoho editačných funkcií vám umožní jednoducho spracovať naskenovaný obrázok. Vytvorený dizajn obrázka môžete uložiť a kedykoľvek ho znova vyvolať.

Domovská obrazovka

Vyberte vzor:

"Návod 1 - Rezanie vzorov" na strane 29

"Návod 2 - Pokročilé rezanie vzorov" na strane 32

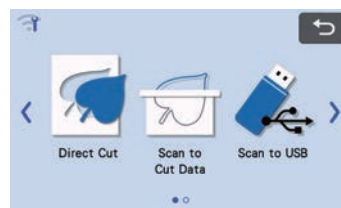


Naskenujte obrázok

"Návod 3 - Skenovanie a rezanie" na strane 69

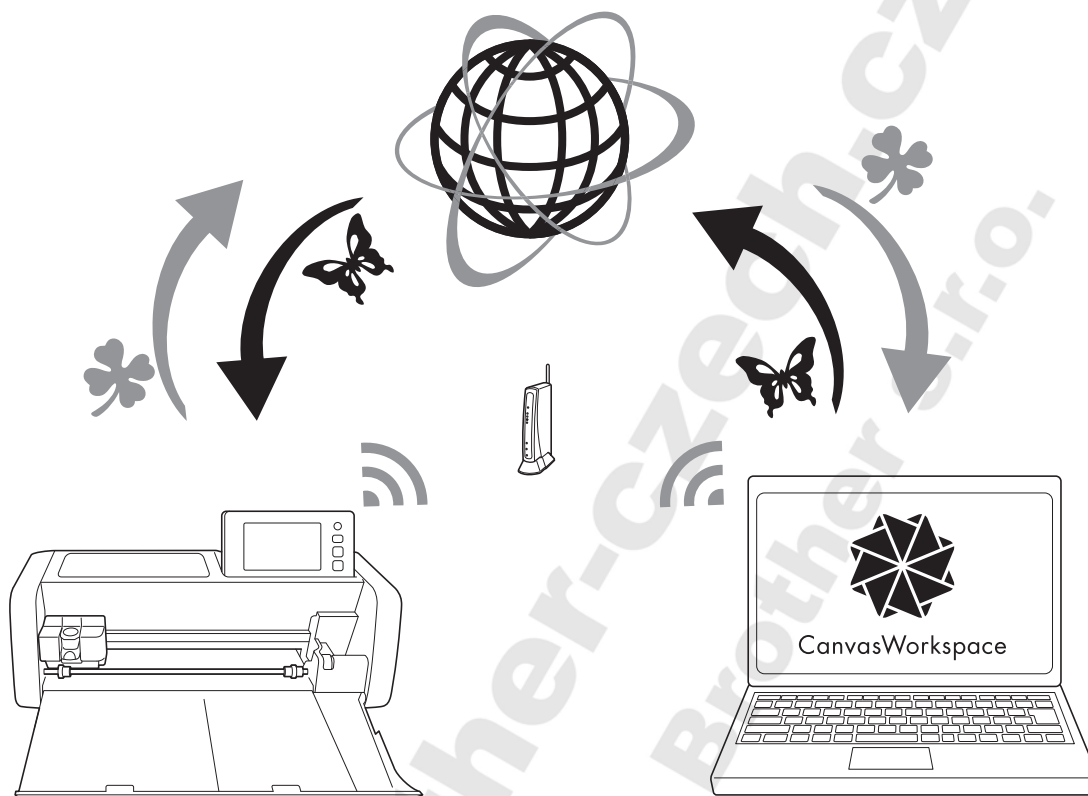
"Návod 4 - Vytvorenie rezacích dát" na strane 75

"Návod 5 - Skenovanie na USB" na strane 83



Prenos dát pomocou funkcie Wi-Fi

Toto zariadenie je vybavené funkciou Wi-Fi - bezdrôtového pripojenia k sieti. Pomocou tejto funkcie môžu byť vzory upravené v aplikácii CanvasWorkspace prenesené do zariadenia prostredníctvom Wi-Fi. Ak chcete použiť funkciu Wi-Fi, postupujte nasledovne:



Pripojenie k Wi-Fi

1. Stlačte  na domovskej obrazovke na určenie nastavení pripojenia k bezdrôtovej sieti. Postup pripojenia nájdete v časti "Sprievodca inštaláciou bezdrôtovej siete".
2. **Prihláste sa k internetovej verzii CanvasWorkspace.**
Aby ste mohli používať CanvasWorkspace, je nutné prihlasovacie ID (predtým ScanNCutCanvas). Ak účet zdarma ešte nemáte, prejdite na <http://CanvasWorkspace.Brother.com> k vytvoreniu nového účtu.
3. **Zaregistrujte svoje zariadenie pod CanvasWorkspace.**
Ak chcete uložiť alebo načítať vzory, vaše zariadenie musí byť najprv zaregistrované s CanvasWorkspace, podrobnosti viď. "Sprievodca inštaláciou bezdrôtovej siete".
4. **Uloženie/Načítanie vzorov:**
Vzory môžu byť stiahnuté alebo nahrávané bez použitia USB flash disku. Podrobnosti nájdete v časti "Uloženie" na strane 53 a "Získanie dát" na strane 54.

CanvasWorkspace (PC verze) je PC aplikácia, ktorá umožňuje vytvárať a upravovať rezacie alebo kresliaci vzory, ktoré môžete stiahnuť do vášho rezacieho plotra.

PC verzia vám umožňuje upravovať vzory bez pripojenia k internetu.

Aplikáciu si môžete stiahnuť z nasledujúcej adresy URL:

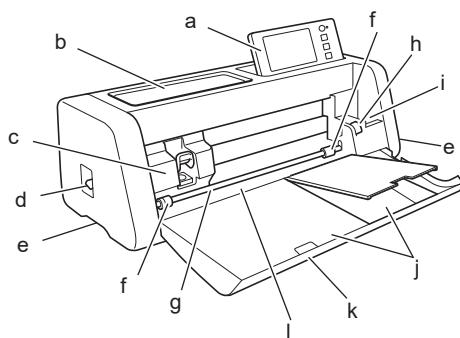
<http://s.brother/cuoad/>

Internetová verzia CanvasWorkspace vám poskytuje prístup k mnohým rôznym projektom s postupom krok za krokom.

Kapitola 1 ZAČÍNAME

ČASTI A FUNKCIE

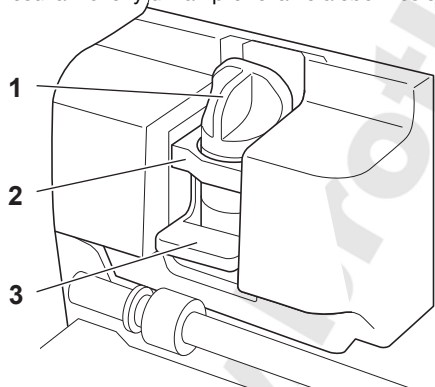
Popis - predná strana



a Ovládací panel
Umožňuje kontrolovať celú jednotku a pomocou LCD displeja a ovládacích tlačidiel môžete špecifikovať nastavenie. LCD displej si môžete sklopiť do troch rôznych polôh. Pre viac informácií prejdite na stranu 14 na kapitulu „Nastavenie polohy ovládacieho panela.“

b Priehradka na nástroje
Uchováva príslušenstvo pre ľahký prístup počas používania.

c Pojezd
Presúva vložený držiak pre rezanie alebo kreslenie.



1 Držiak
je pripevnený v posuvnom mechanizme pre rezanie a kreslenie na ručný papier a látku. Použite držiak, ktorý je vytvorený špeciálne pre rezanie a kreslenie.

2 Vodítko držiaku
Vodidlo zaisťuje držiak.

3 Západka páky držiaka
Uvoľní držiak, keď je páka zdvihnutá. Zamyká držiak, keď je páka spustená.

d Páčka skenera

Upravuje sa podľa vykonávanej operácie. Podrobnosti nájdete v časti "Príprava pre zasunutie podložky" na strane 9.

e Úchopy

Uchopte pri premiestňovaní zariadení

f Pojazdné kolieska

Pri použití voliteľného podávača rolí je musíte na pravej strane nastaviť. Podrobnosti nájdete v časti "Úprava polohy pojazdného kolieska" na strane 94.

g Hriadeľ

Pohybuje pojazdnými kolieskami na každej strane pre načítanie podložky.

h Páčka uvoľnenie podávača

Zamyká alebo uvoľňuje hriadeľ pri použití voliteľného podávača rolí. Pre bežné použitie nastavte uzamknutú pozíciu. Podrobnosti nájdete v časti "Úprava polohy podávača rolí" na strane 94.

i Držiak nástrojov

Uchováva nástroje pre ľahký prístup v priebehu užívania zariadení.

j Priehradky

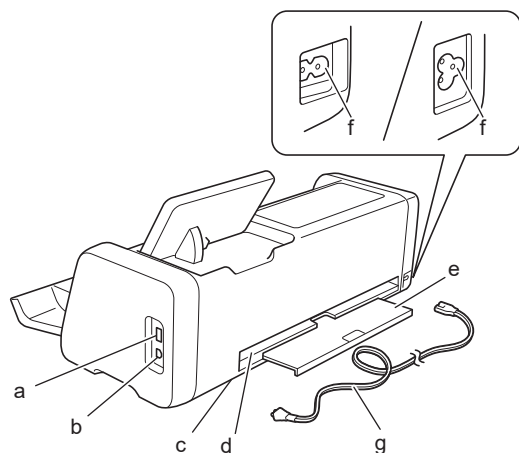
Uchováva príslušenstvo.

k kryt zariadenia

Chrání podávač rolí, pojazd a držiak. Otvorte pred zapnutím zariadenia.

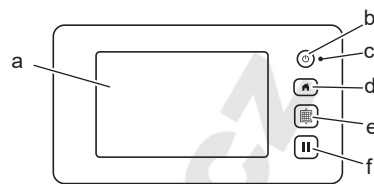
l Priestor pre zasunutie podložky

Popis - zadná strana



- a **USB Port (Pre USB flash disk)**
Umožňuje pripojiť USB flash disk na uloženie a vyvolanie dát
- b **USB Port (Pre PC)**
Umožňuje pripojiť USB kábel pre ukladanie a vyvolanie dát. Informácie o počítačoch a operačných systémoch nájdete v časti "Pripojenie plotra k počítaču" na strane 56.
- c **Sklo skenera (vnútri stroja)**
Môže byť udržiavaný po odstránení zadného zásobníka. Podrobnosti nájdete v časti "Čistenie skla skenera" na strane 91.
- d **Otvor**
Umožňuje podávanie podložky v priebehu rezanie / skenovanie. Predmety nekladte do blízkosti otvoru, aby nezabránili pohybu podložky.
- e **Zadný zásobník**
Napomáha podopierať podložku, keď je podávaná v priebehu operácie. Nezabudnite tento zásobník vytiahnuť pred použitím plotra.
- f **Napájací konektor**
- g **Napájací kabel**

Popis jednotky - pravádzkový panel



- a **LCD displej**
Slúži na zobrazenie informácií pri prevádzke, na náhľad vzorových obrázkov a hlásenie chýb.
- b **Tlačidlo štart**
Slúži na zapnutie/vypnutie prístroja.
- c **Signalizácia napájania**
Rozsvieti sa pri zapnutí prístroja a bliká keď stroj prejde do režimu spánku (režim úspory energie) alebo je aktualizovaný software zariadenia.
- d **Tlačidlo domov**
Zobrazí domácu obrazovku (štartovacia obrazovka pre prevádzku prístroja)
- e **Tlačidlo podávania**
Slúži na podanie nahranej podložky dovnútra aj von podávacím otvorom. Uistite sa, že toto tlačidlo stlačíte pri vkladaní aj vyťahovaní podložky.
- f **Tlačidlo štart/stop**
Slúži na zapnutie a vypnutie strihania, kreslenia a skenovania. Ak je táto funkcia dostupná, rozsvieti sa na zeleno.

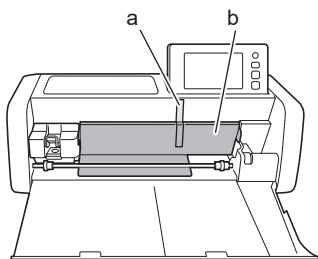
Priložené príslušenstvo

Podrobnosti o priloženom príslušenstve nájdete v časti "Dodávané príslušenstvo".

PRED POUŽITÍM

Odstránenie obalových materiálov

Pred zapnutím plotra otvorte predný kryt a potom odstráňte všetky prepravné pásky (na prednej i zadnej strane plotra) a kartónový materiál absorbujúci nárazy.



- a Prepravná páska
- b Kartónový materiál absorbujúci nárazy

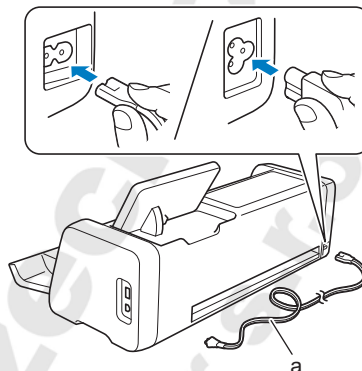


Poznámka

- Pokiaľ bol obalový materiál odstránený po zapnutí plotra, ploter vypnite a znova zapnite. Pokračovanie použitia zariadení bez opätovného spustenia môže spôsobiť nesprávnu prevádzku

Zapnutie / Vypnutie zariadenia

1 Pripojte napájací kábel do plotra

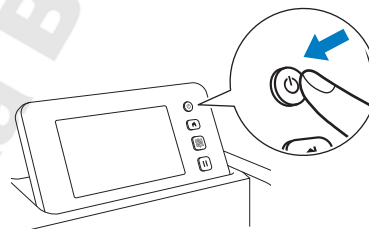


- a Napájací kábel

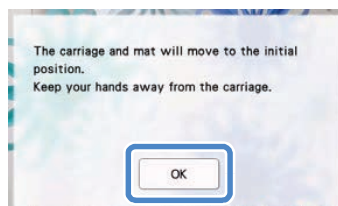
2 Zapojte napájací kábel do elektrickej zásuvky.

3 Stlačte na ovládacom paneli

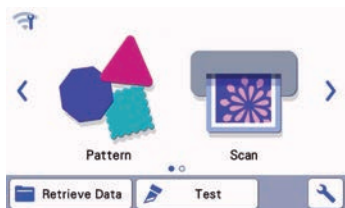
Po zobrazení úvodnej obrazovky sa dotknite kdekoľvek na displeji.



- Keď sa objaví nasledujúca správa, stlačte "OK"



- Zobrazí sa domovská obrazovka



Info

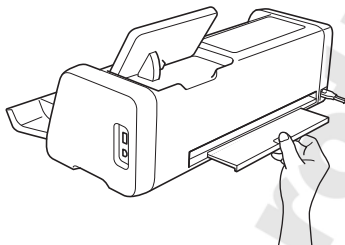
- LCD panely majú zvyčajne jasné škvrny (trvale osvetlené body) a tmavé škvrny (neosvietenej body). Môže to spôsobiť, že sa objaví niektoré nečakané svetelné škvrny a malé obrazové prvky, ktoré by na obrazovke nemali byť. Majte na pamäti, že to nie je známka poruchy.

- 4 Na vypnutie stroja stlačte  na ovládacom paneli
- 5 Odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky.
- 6 Odpojte napájací kábel zo zariadenia.

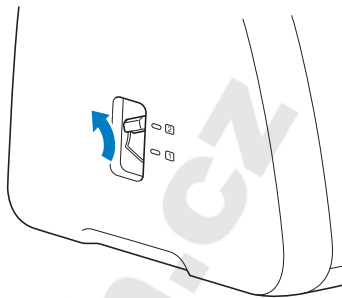
Príprava pre zasunutie podložky

- 1 Otvorte zadný zásobník

Pred použitím stroja nezabudnite vytiahnuť zadný zásobník.



- 2 Zdvihnite páčku skenera (na ľavej strane plotra) na "2".

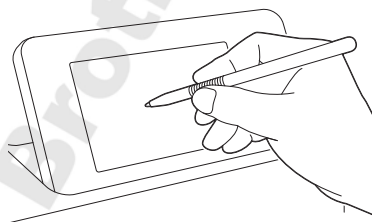


Info

- Pred skenovaním tenkého materiálu nastavte páčku na "1". Ponechanie zvýšenej páčky môže mať za následok rozmazané skenovanie.

Ovládanie LCD panelu

Po zapnutí plotra sa objaví úvodná obrazovka na dotykovom displeji. Ak chcete vykonať operácie na displeji, použite dotykové pero (stylus).



Poznámka

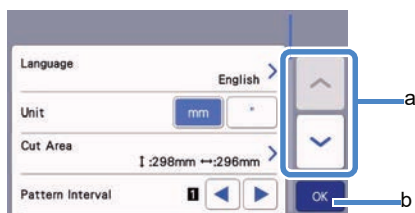
- Nikdy nepoužívajte tvrdý alebo špicatý predmet, napríklad mechanickú ceruzku alebo skrutkovač, aby ste urobili výber na displeji. V opačnom prípade môže dôjsť k poškodeniu zariadenia.

NASTAVENIE ZARIADENIA

Nastavenie displeja

Na LCD displeji stlačte  k výberu a upravenie nastavenia pre každú funkciu. Táto časť obsahuje popis nastavenia plotra, ktorá za zobrazí, keď  je vybraný na domovskej obrazovke.

➔ Skupina 1



- a Kliknutím zobrazíte predchádzajúcu alebo ďalšiu stránku

* pretiahnutím stylusu cez obrazovku tiež zobrazíte ďalšiu stránku

- b Kliknutím dokončíte nastavenie.

Language - Jazyk

Vyberte jazyk zobrazenia. Stlačte toto tlačidlo, vyberte jazyk zobrazenia a potom nastavenie dokončíte stlačením tlačidla "OK"

Unit - Jednotka

Vyberte buď milimetre alebo palce ako merné jednotky

Cut Area - Oblasť rezanie

Určite oblasť pre rezanie / kreslenie podľa veľkosti použitého materiálu. Stlačte tlačidlo a potom stlačte a posuňte klávesy pre zmenu veľkosti. Pri použití

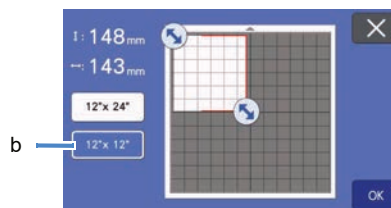
podložky 12 "x 24" (305 mm x 610 mm) stlačte

12"x 24" , aby ste vybrali väčšiu rezací podložku. Pri použití podložky 12 "x 12" (305 mm x 305 mm) stlačte

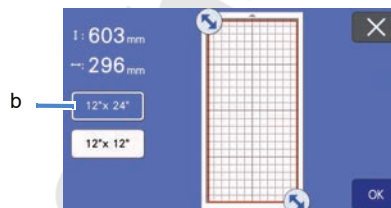
12"x 12"



- a Klávesy pre zmenu veľkosti (Pomocou dotykového pera (stylusu) kliknite na tlačidlo na obrazovke)



- b Veľkosť podložky



- Stlačte "OK" na dokončenie nastavenia. Stlačte  pre návrat na predchádzajúcu obrazovku bez uloženia nastavenia.

Pattern Interval - Interval vzoru

Určuje rozstup medzi vzormi, rovnako ako biele miesto okolo okrajov rezanej plochy, keď sú vzory na obrazovke automaticky usporiadané. Čím je číslo väčšie, tým väčšia je vzdialenosť medzi vzormi.



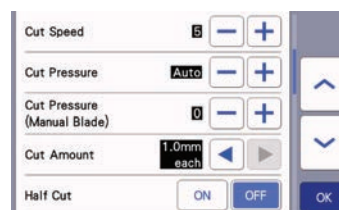
Poznámka

- Nastavte interval vzoru na "3" alebo viac, keď je ľahká látka pripevnená na podložku s extrémne lepiou medzipodložkou.

Background - Pozadie

Upravuje kontrast obrazu v pozadí naskenovaného pomocou funkcie skenovania pozadia. Podrobnosti nájdete viď. "Skenovanie pozadie" na strane 50.

➔ Skupina 2



Cut Speed - Rýchlosť rezania

Nastaví rýchlosť rezania.

Cut Pressure - Prítlak rezania

Nastaví prítlak rezanie.

Cut Pressure (Manual Blade) - Prítlak rezanie (Ručný nôž)

Pri použití voliteľného ručného noža špecifikuje prítlak rezanie.

Cut Amount - Miera rezu

Určí hĺbku rezu. Upravte mieru rezu noža, keď je rezaný vzor vyrezaný s ostrými rohmi z mäkkého a hrubého materiálu.

Half Cut - Polovičný rez

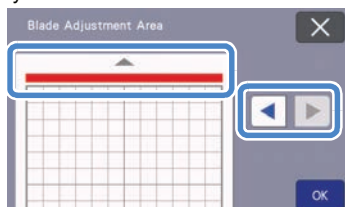
Zvoľte, či chcete vykonať polovičný rez. Podrobnosti nájdete v časti "Nastavenie polovičného rezu" na strane 28

Cut Pressure (Half Cut) - Prítlak rezanie (Polovičný rez)

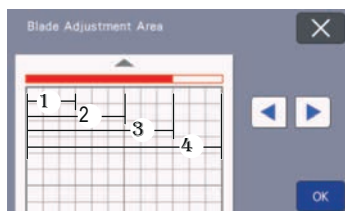
Určuje prítlak rezanie pre polovičný rez.

Blade Adjustment Area - Oblasť pro nastavení nože

Vyberte z 1/4, 1/2, 3/4 lebo celá rezací plocha na použitie pre nastavenie noža. Pred vyrezaním vzoru zariadenie vykonáva nastavenie automatického nože, ktoré upravuje smer nože mimo adhezívnu oblasť podložky.



- Každým stlačením tlačidla so šípkou doľava alebo doprava sa zmení veľkosť oblasti nastavenie nože o 1/4.



- 1 1/4
- 2 2/4
- 3 3/4
- 4 Celá oblasť

Draw Speed - Rýchlosť kreslenie

Upravuje rýchlosť kreslenie

Draw Pressure - Prítlak kreslenie

Upravuje prítlak kreslenie. Nastavenie prítlaku kreslenie ovplyvní konečný výrobok. Použite rovnaký materiál, na ktorý bude vzor nakreslený, pre nastavenie prítlaku. Ak je prítlak príliš vysoký, kresliaci nástroj môže byť poškodený. Tlak nastavte správne.

➔Skupina 3



Seam Allowance - Prídavok na šev

Nastavuje prídavok na šev. Nastavuje sa, keď sa kreslí na látku a potom sa látka reže, napríklad ak tvoríte quiltovací vzory. Podrobnosti nájdete v časti "Rezanie okolo kresby" na strane 63.

Info

- Ak je súčasne vyrezané niekoľko vzorov, nastavenie uvedené na tejto obrazovke platí pre všetky vzory
- Ak sú importované rezacie dáta uložené s rozdielnym prídavkom na šev, nastavenie na tejto obrazovke bude mať pred uloženým nastavením prednosť

Fill - Výplň

Vyberá návrh, ktorý bude použitý pre vyplnenie vzorov. Bližšie informácie nájdete v časti "Použitie funkcie kreslenie pre výplň vzorov / Vytvorenie silnejších obrysů" na strane 67.

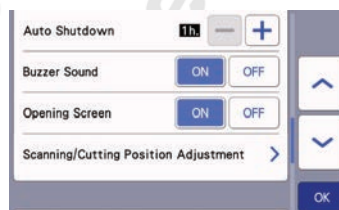
Additional Line - Prídavná čiara

S [počtom prídavných čiar], špecifikujete počet čiar, ktoré sa majú pridať. S [rozostupom prídavných čiar], špecifikujete rozostup čiar, ktoré sa majú pridať.

Info

- Podrobnosti o nastavení výplne a prídavné čiar nájdete v časti "Použitie funkcie kreslenie pre výplň vzorov / Vytvorenie silnejších obrysů" na strane 67.

➔Skupina 4



Auto Shutdown - Automatické vypnutie

Určuje dobu pre automatické vypnutie zariadenia. Nastavenie je možné zadať od 1 hodiny. Podrobnosti nájdete v časti "Automatické vypnutie" na strane 12.

Buzzer Sound - Zvuk bzučiaku

Určuje, či má byť zapnutý prevádzkový zvuk napr. Pri stlačení tlačidiel.

Opening Screen - Úvítacia obrazovka

Určuje, či sa pri zapnutí zariadenia zobrazí úvodná obrazovka. Ak sa zobrazí úvodná obrazovka, dotknite sa displeja pre zobrazenie domovskej obrazovky.

Scanning/Cutting position adjustment - Nastavení pozice skenování/rezání

Pozícia skenovanie / rezanie možné nastaviť. Na nastavenie polohy, dotknite sa tohto tlačidla pre zobrazenie obrazovky nastavení. Podrobnosti nájdete v časti "Upravovaná nastavenie pozície skenovania / rezanie" na strane 92.

➔ Skupina 5



No. - Číslo

Zobrazuje číslo tohto zariadenia.

Ver. - Verzia

Zobrazuje informácie o verzii tohto softwaru. Kliknutím na toto tlačidlo aktualizujete software zariadenia. Podrobnosti nájdete v časti "AKTUALIZÁCIA SOFTWARE" na strane 102

Machine Information - Informácie o plotru

Stlačte toto tlačidlo, stránka zobrazí informácie o plotru.

➔ Skupina 6



Network - Sieť

Stlačením tohto tlačidla nastavíte bezdrôtovú sieť Wi-Fi. Podrobnosti nájdete v časti "Sprievodca inštaláciou bezdrôtovej siete"



- Pripojenie k bezdrôtovej sieti Wi-Fi môže byť tiež nastavené dotykom na domovskej obrazovke.

➔ Skupina 7

CanvasWorkspace

Kliknutím na toto tlačidlo môžete určiť nastavenia pre registráciu zariadení s CanvasWorkspace. Tieto nastavenia sú nutné pre prenos vzorov cez Wi-Fi. Podrobnosti nájdete v časti "Sprievodca inštaláciou bezdrôtovej siete".

➔ Skupina 8

Premium Functions - Prémiové funkcie

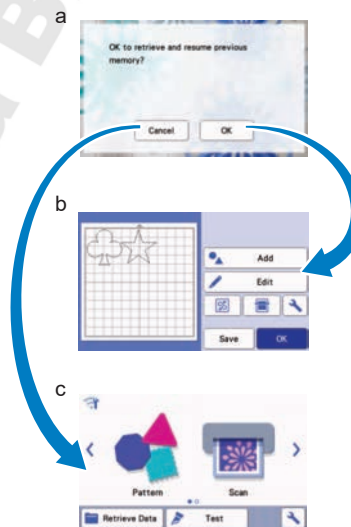
Aktivujte voliteľné príslušenstvo a uveďte nastavenia pre ich funkcie.

Automatické vypnutie

Ak sa ploter nepoužíva určenú dĺžku času, automaticky sa vypne. Dĺžku času, kým sa zariadenie nevypne, možno zadať v časti nastavenie displeja.



Ak sa zariadenie automaticky vypne, akonáhle máte nastavené rozloženie vzorov na podložke, informácie môžu byť obnovené pri opätovnom zapnutí zariadenia. Postupujte podľa pokynov v správe zobrazené na displeji, ktorá sa objaví po opätovnom zapnutí, stlačte "OK" pre zobrazenie rozloženia podložky alebo stlačte "Cancel" k návratu na domovskú obrazovku.



- Displej so správou
- Displej s rozložením podložky
- Domovská obrazovka

Ak sa zariadenie vypne predtým, ako dosiahnete rozloženie, pri opätovnom zapnutí sa zobrazí domovská obrazovka.

Kapitola 2 ZÁKLADNÉ OPERÁCIE

PRVÉ KROKY

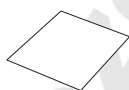
Nasledujúce postupy popisujú základné operácie, od prípravy materiálu až po skúšobné rezaní.

1. Výber podložky vhodnej pre materiál.....P .13
2. Pripevnenie materiálu na podložku.....P .16
3. Výber vhodného noža pre materiál.....P .23
4. Montáž držiaka do plotraP .24
5. Skúšobné rezanie.....P .25

2

Výber podložky/noža vhodných pre materiál

Vid. nasledujúca tabuľka a "Referenčná tabuľka kombinácií materiálu a podložky" na strane 14 pre príslušnú podložku a arch pre rezanie látky pre rezanie alebo kreslenie. V závislosti od modelu stroja nemusia byť niektoré uvedené príslušenstvo zahrnuté. V takom prípade musí byť tovar zakúpený zvlášť.

 Podložka		 Arch pre rezanie látky Použite jeden z nasledujúcich archov pre rezanie látky	
Štandardná podložka	Naša štandardná podložka má vysokú priľnavosť pre použitie na rezanie * Použite nízko lepiacu podložku pre papier do kopírok a hladký papier. Vzhľadom k tomu, že štandardná podložka má vysokú priľnavosť, materiály by mohli zostať na podložke prilepené, čo spôsobí, že sa podložka stane nepoužiteľnou.	Pavučinka ScanNCut (biely podklad) (strana 17)	• Spevňuje látku tak, aby mohli byť rôzne vzory vyrezané. • Pôvodná textúra látky sa môže zmeniť, pretože pavučinka zostáva pripevnená k zadnej časti látky. * Používa sa so štandardnou podložkou * Nekladte látku, ktorá je podžehlená pavučinkou priamo na extrémne lepidlo medzipodložku.
Nízko lepiaca podložka	Nízko lepiaca podložka; vhodná pre papier do kopírok a hladký papier.	Extrémne lepidlo medzipodložka ScanNCut	• Pre dosiahnutie najlepších výsledkov pri rezaní tkaniny nalepte extrémne lepidlo medzipodložku na štandardnú podložku aby sa zvýšila lepidlosť. • V závislosti od tvaru nemusí byť vzor čisto vyrezaný.
Podložka na rezanie látok	Vhodná na rezanie častí quiltov z tenkého bavlneného materiálu (0,25 mm) a flanelu (0,5 mm). Nie je potrebná žiadna medzipodložka.		

 Automatický držiak noža (farba)	
Automatický nôž (čierny)	• Nôž vhodný na rezanie rôznych materiálov, ako je papier, hrubá tkanina, vinyl atď. (0,1 mm až 3,0 mm hrubé, líšia sa podľa materiálu).
Automatický nôž na rezanie tenkých látok (béžový)	• Nôž vhodný na látky bez výplne (hrúbka 0,25 mm až 0,5 mm, líšia sa podľa materiálu). • Použite aj držiak na rezanie tenkých látok.
Automatický nôž na vinylové fólie (modrý)	• Nôž vhodný na rezanie jemných vzorov. Použite ho na rezanie samolepiacich (vinylových) fólií, nažehľovacích fólií alebo na rezanie kovových fólií (vid. štartovací set na prenos kovovej fólie CAFTKIT1) (0,1 mm až 1,0 mm hrubé, líšia sa podľa materiálu). • Použite aj držiak na rezanie vinylových fólií (držiak je súčasťou štartér kitu).
Rotačný automatický nôž (tyrkysový)	• Nôž, ktorý môže minimalizovať štiepenie tvarovej nezrovnalosti látky pri skladaní z podložky a je vhodný na zachovanie štruktúry látky pri rezaní (hrúbka 0,1 mm až 1,0 mm, líši sa podľa materiálu). • Použite aj držiak rotačného noža (držiak je súčasťou štartér kitu).

Referenčná tabuľka kombinácií materiálu a podložky

Používajte podložku vhodnú pre materiál, ako je uvedené v tejto tabuľke. Pred použitím materiálu na vaše projekty vykonajte test na kúsku materiálu na kontrolu správneho prilepenia k podložke.

Materiál	Hrúbka	Podložka (pre ScanNCut DX)		Druh auto. nože (farba)	
		Štandardná podložka	Nízko lepiaca podložka	Auto. nôž (čierny)	Vinyl Auto. nôž (modrý)
Papier do tlačiarne	80 g/m ² (0.1 mm)	✗	✓	✓	
Scrapbook papier (tenký)	120 g/m ² (0.15 mm)		✓	✓	
Scrapbook papier (stredne-silný)	200 g/m ² (0.25 mm)	✓	✓*	✓	
Kartón	280 g/m ² (0.35 mm)	✓	✓*	✓	
Pergamen, pauzovací papier	0.07 mm		✓	✓	
Plagát	400 g/m ² (0.5 mm)	✓	✓	✓	
Šablonovacia fólia	0.2 mm	✓		✓	
Vinyl	0.2 mm	✓		✓	✓
Magnet	0.3 mm	✓		✓	
Nálepka alebo razítkovacia guma	0.2 mm	✓	✓	✓	
Penovka	3 mm	✓		✓	

✓* Pri rezaní papiera s hladkým povrchom

Info

- Pri použití podložky 12×12" (305×305 mm), max. pracovná plocha na rezanie/kreslenie je 296×298 mm (11.65×11.73").
- Pri použití doplnkovej podložky 12×24" (305×610 mm), max. pracovná plocha na rezanie/kreslenie je 296×603 mm (11.65×23.74").
- Niektoré látky s nerovným povrchom môžu byť rezané stranovo obrátene.

»Látky

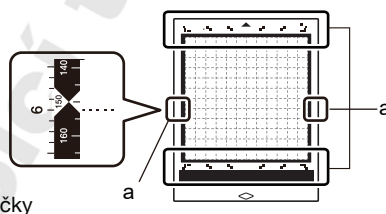
Materiál	Hrúbka	Podložka (pre ScanNCut DX)		Druh auto. nože (farba)		
		Štandardná podložka	Nízko lepiaca podložka	Auto. nôž (čierny)	Auto. nôž na rezanie tenkých látok (béžový)	Rotačný auto. nôž (tyrkysový)
Tenká bavlnená látka (na quilty)	0.25 mm	✓*1			✓	
			✓			✓
Tenká bavlnená látka (okrem látky na quilty)	0.25 mm	✓*2		✓		
			✓			✓
Flannel (na quilty)	0.5 mm	✓*1			✓	
			✓			✓
Flannel (okrem látky na quilty)	0.5 mm	✓*2		✓		
			✓			✓
Plsť	1 mm	✓	✓			✓
Plsť	3 mm	✓*2		✓		
Džínsovina 14 oz	0.75 mm	✓*2		✓		
Džerzej	1 mm	✓	✓			✓
Čipka	0.1 mm - 1mm		✓			✓
Organza	0.1 mm - 1mm		✓			✓

*1 Pripevnite k podložke vysoko lepiacu medzipodložku, aby ste ju mohli použiť. Látkovú podložku je tiež možné použiť samotnú.

*2 K látke pripevnite nažehľovaciu pavučinku, aby ste ju mohli použiť.

Poznámka

- Vyhňte sa použitiu kraft papiera alebo látky pokryté dekoratívnou vrstvou (ktorá sa môže ľahko oddeliť), ako je fólia. Oddelená vrstva sa môže počas prevádzky nalepiť do skenera zariadenia a spôsobí tak škodu zariadeniu. Môže tiež poškodiť rezací nôž. Pri použití takéhoto materiálu vyčistite sklo skenera vnútri zariadenia po každom použití (strana 91)
- Pripevnite maliarskou páskou materiál, ktorý sa ľahko odlepiť, ako je moosgumi, aby ste zamedzili jeho pohybu.
- Buďte opatrní pretože páska s vysokou priľnavosťou môže poškodiť podložku.
- Nezakrývajte skenovacie značky maliarskou páskou atď. V opačnom prípade nemusí byť podložka správne rozpoznaná alebo obrázok nemusí byť správne naskenovaný.



a) Skenovacie značky

- Na oboch dlhých okrajoch rezacie podložky nepripevňujte látku, pretože pri prevádzke by sa mohla nalepiť k pojazdovému kolieskam
- Nepripevňujte žiaden materiál, ktorý presahuje lepidlo podložky, pretože automatický nôž nemusí rozpoznáť hrúbku materiálu a nemusia presne rezať materiál

Prichytenie materiálu k podložke

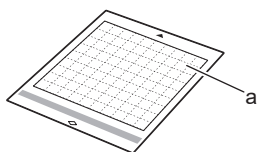
Potom čo si nachystáte podložku aj dosku (na rezanie látky) vhodnú pre váš typ materiálu, pripevnite tento materiál k podložke. Pre vhodnú kombináciu podložky a dosky k materiálu prejdite k sekcii "Referenčná tabuľka kombinácií materiálu a podložky" na strane 14.

Poznámka

- Ochranný list, ktorý ste odstránili, nevyhadzujte. Schovajte si ho pre neskoršie použitie.
- Pre zachovanie účinnosti lepidla pripevnite ochranný list späť na lepiacu stranu podložky po každom použití.
- Ak podložku nepoužívate, očistite lepiacu stranu a pred tým než ju odložíte, pripevnite na ňu ochranný list. Pre viac informácií prejdite k sekcii „Čistenie podložky“ na strane 89.

Materiál
"Papier" na strane 16
"Látka (iná ako plátno)" na strane 17
"Látka (plátno)" na strane 20

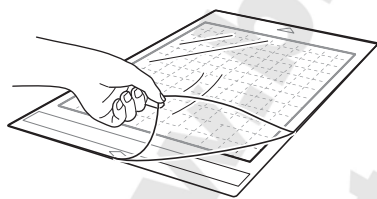
➔ Papier



a Podložka vhodná pre materiál

☐ Pripevnenie materiálu (Papier)

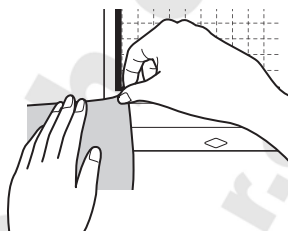
1 Odlepte ochrannú fóliu s prednej strany podložky.



2 Otestujte príľnavosť materiálu

Pred upevnením materiálu k podložke použite roh lepidelnej strany podložky k testu jej príľnavosti. Pokiaľ sa objaví ktorýkoľvek z nasledujúcich problémov pri teste, príľnavosť podložky je príliš veľká pre daný materiál. Použite iný materiál.

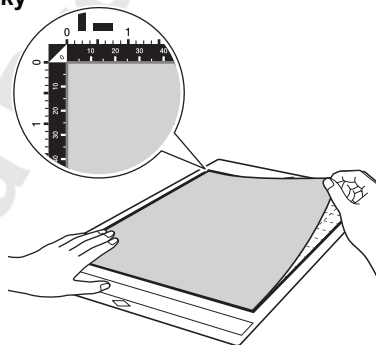
- Pri odlepení sa z materiálu neodstráni farba.
- Pri odlepení sa materiál neroztrhne ani nezničí.



Poznámka

- Použite nízko príľnavú podložku v kombinácii s kopírovacím a hladkým papierom. Keďže štandardná podložka má vysokú príľnavosť, môže sa stať, že niektoré materiály na nej zostanú prichytené, čím sa podložka stane nepoužiteľná.

3 Pripevnite materiál na príľnavú stranu podložky

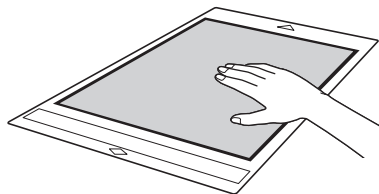


Poznámka

- Položte materiál do priestoru určeného na prichytenie (mriežka) na lepiacej strane podložky. Pokiaľ materiál tento priestor presahuje, podávacie valčeky ho môžu pri podávaní do stroja poškodiť.
- Vložte podložku do plotra v smere šípky. Dávajte pozor na smer podložky, aby ste zabránili vkladaniu podložky zo zlej strany.

4 Pevne pripevnite všetok materiál na podložku tak, že materiál nie je zvrásnený, ani zvlnený.

- V opačnom prípade môže dôjsť ku zvlneniu materiálu, keď zasúvate podložku do plotra

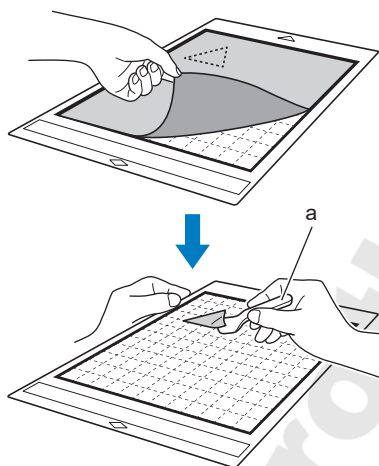


Poznámka

- Ak je podložka špinavá, vyčistite ju. Podrobnosti nájdete v časti "Čistenie podložky" na strane 89.

❑ Odlepenie materiálu (papier)

Po vyrezanie materiálu použite špachtľu pre pomalé odlepenie materiálu.



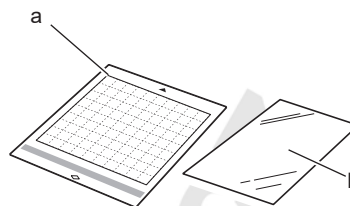
a Špachtľa



Poznámka

- Pri odlepení materiálu, zasunúť špachtľu čo najrovnomernejšie do priestoru medzi materiálom a podložkou. Silné prilepenie podložky by inak mohlo materiál poškodiť.

➤ Látka (iná ako plátno)



a Štandardná podložka

b Pavučinka ScanNCut (biely podklad)

❑ Pripevnenie látky (Iné ako plátno)

Prižehlete špeciálne nažehlený pavučinku na zadnú stranu látky (iné ako plátno) a potom ju pripevnite k štandardnej podložke.

Pavučinka zosilní látku a umožní jednoduché rezanie všetkých vzorov vrátane aplikácií.

Pre plátno použite extrémne lepidlo medzipodložku ScanNCut a vyhnite sa použitiu pavučinky.

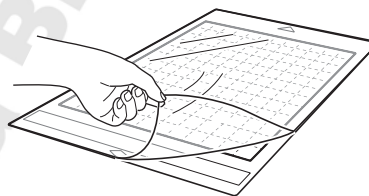
Podrobnosti o použití plátna nájdete v časti "Látka (plátno)" na strane 20.



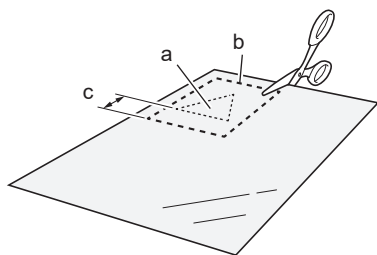
Poznámka

- Pavučinka sa nemusí prižehliť k povrchu látky, ktorá je drsná tak, že oba povrchy k sebe nemôžu byť tepelne prižehleny.

1 Odstráňte ochrannú fóliu zo štandardnej podložky.



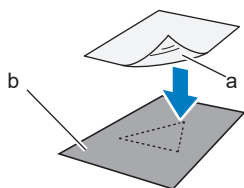
- 2** Odstrihnite pavučinku aspon o 2 cm väčší ako je požadovaný rezaný vzor.



- a Rezaný vzor
- b Strihaná čiara pavučinky
- c Prídavok 2 cm (3/4 ") alebo viac

- 3** Lesklou stranou pavučinky smerom nadol ju umiestnite na rubovú stranu látku.

Pre istotu najprv vyžehlite látku, aby ste odstránili všetky nerovnosti. Pred umiestnením pavučinky na látku sa uistite že je látka po vyžehlení vychladnutá.



- a Lesklá strana pavučinky
- b Rubová strana látky

- 4** Rovnomerne nažehlite pavučinku k rubovej strane látky.

S žehličkou nastavenou na strednú teplotu (140 ° až 160 ° C), prižehlujte každú časť pavučinky asi 20 sekúnd (dĺžka sa líši v závislosti od materiálu). Uistite sa, že vyvíjate tlak a vytlačte tak všetok vzduch medzi pavučinkou a látkou.



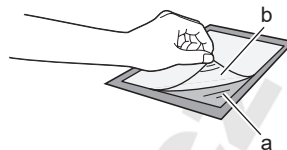
- a Tlak

Poznámka

- Pred prižehlením pavučinky k látke použite kúsok pavučinky k testovaniu prižehlení k látke. Ak sa vyskytne nejaký problém pri zažehlení použite iný materiál.
- Ak ponecháte žehličku na rovnakom mieste príliš dlho, môžete tak materiál spáliť alebo roztaviť.

- 5** Odstráňte zadnú časť pavučinky

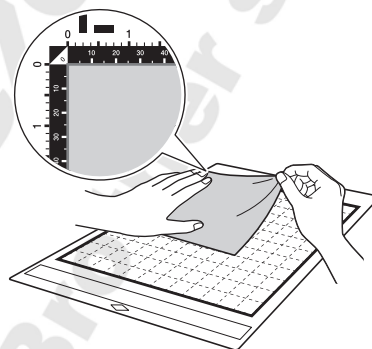
Pred odstránením zadnej časti pavučinky nechajte látku s pavučinkou vychladnúť.



- a Pavučinka
- b Zadná strana pavučinky

- 6** Látku s prižhelenou pavučinkou k spodnej strane prilepte na okraj lepivej časti podložky.

Pomaly prilepte celý povrch materiálu od jeho okraja tak, aby ste vytlačili všetok vzduch (môžete použiť pravítko k vyhladeniu a pod.).



Poznámka

- Položte materiál do priestoru určeného na prichytenie (mriežka) na lepiacej strane podložky. Pokiaľ materiál tento priestor presahuje, podávacie valčeky ho môžu pri podávaní do stroja poškodiť.
- Vložte podložku do plotra v smere šípky. Dávajte pozor na smer podložky, aby ste zabránili vkladanie podložky zo zlej strany.

Info

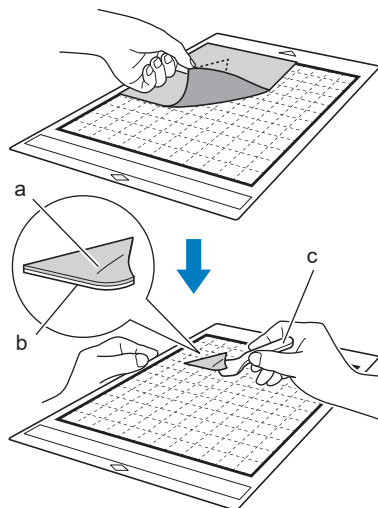
- Uistite sa, že je pripevnená látka položená kolmo vláknom. Zabudované vzory sú automaticky usporiadané pre látku s kolmým vláknom.

- 7** Pevne pripevnite materiál k podložke tak, aby nevznikli žiadne nerovnosti a materiál sa nevinil.

- V opačnom prípade môže dôjsť k zvlhčeniu a zničeniu materiálu.

❑ Odlepenie materiálu (Ina látka ako plátno)

Po dorezanie materiálu použite špachtľu, ktorá odlúpne látku spolu s pavučinkou.



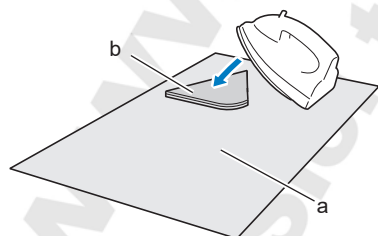
- a Vyrezaný vzor
- b Pavučinka
- c Špachtľa

💡 Poznámka

- Na látku, ktorá je podžehlená pavučinkou neumiestňujte žiadne nahriate predmety. Lepidlo by preniklo do ostatných častí látky. Pri odlupovaní materiálu vložte špachtľu čo najrovnomernejšie do priestoru medzi materiálom a podložkou. Silné prilepenie podložky by inak mohlo materiál poškodiť.

❑ Pripevňovanie látky pomocou dvojitého obojstranného lepidla

Umiestnite vyrezaný vzor na podkladovú látku a s pomocou žehličky ho prižehľete. (Pavučinka sa k niektorým typom tkaniny nemusí dobre prižehliť). Po okrajoch vzoru ho môžete prísťahovať, aby zostal na mieste.



- a Podkladová látka
- b Vyrezaný vzor s pavučinkou

💡 Poznámka

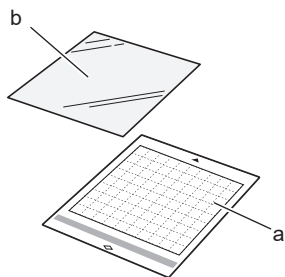
- Neperte látku s prižehlenou pavučinkou.
- Když připevňujete látky se zažehlenou pavučinkou, hlavně ji pečlivě přižehlete. Ujistěte se, že je pavučinka správně přižehlena k materiálu.
- Když připevňujete tkaniny rozdílných gramáží k pavučince, nejprve přižehlete lehčí látky.
- Když připevňujete látku s pavučinkou na podložku, čistě odtrhněte ochrannou fólii z podložky nebo připevněte materiál na jinou standardní podložku bez ochranné fólie.

2

❑ Upozornění pro použití pavučinky

- Uchovávejte pavučinku při pokojové teplotě a na místě, kde není vystavená vysoké teplotě, vlhkosti nebo přímému slunečnímu světlu.

➔ Látka (plátno)

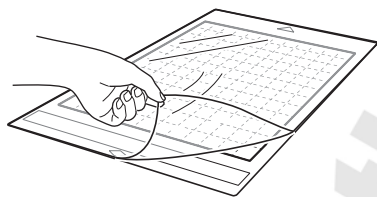


a Štandardná podložka
b Extrémne lepivá medzipodložka

□ Pripevnenie materiálu (plátno)

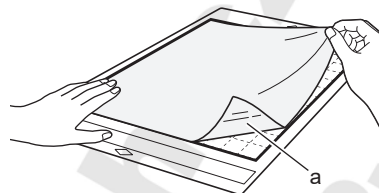
Použite extrémne lepiú medzipodložku pre pripevnenie plátna k štandardnej podložke. Tieto medzipodložky môžu byť použité iba so vzormi s prídavkom na šev. Extrémne lepiú medzipodložka môže byť použitá opakovane pokiaľ nie je znížená jej príľnavosť. (Akonáhle je odlepená z podložky, nejde už použiť)

1 Odlepte ochrannú fóliu ze štandardné podložky



2 Lesklou stranou extrémne lepiace medzipodložky ju pripevnite k štandardnej podložke.

Pomaly pripevnite celý povrch medzipodložky od jej okrajov a súčasne vytlačajte vzduch s pomocou pravítka a pod., Aby medzi podložkou a medzipodložkou neuviazol žiadny vzduch.



a Lesklá strana medzipodložky



Poznámka

- Umiestnite medzipodložku do oblasti mriežky na lepiace strane medzipodložky. Ak medzipodložka presahuje lepiú plochu, môže poškodiť pojazdné kolieska pri podávaní podložky.

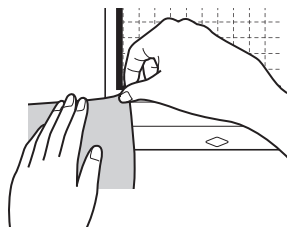
3 Odstráňte podporný papier z hornej strany medzipodložky



a Podporný papier
b Príľnavá plocha

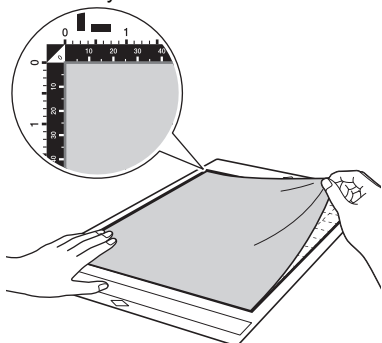
4 Otestujte rezaný materiál

Pred upevnením materiálu k podložke použite roh lepiú plochy na otestovanie prichytenie materiálu. Ak nastanú nejaké problémy pri testovaní, príľnavosť medzipodložky je príliš vysoká pre daný materiál. Použite iný materiál.



5 Od okrajov pripevnite materiál na lepiacu stranu podložky tak, aby v materiáli nezniklo žiadne zvrásnenie.

Pred použitím materiálu ho najskôr vyžehlite, aby ste odstránili všetky nerovnosti..



Poznámka

- Položte materiál do priestoru určeného na prichytenie (mriežka) na lepiacej strane podložky. Pokiaľ materiál tento priestor presahuje, podávacie valčeky ho môžu pri podávaní do stroja poškodiť.
- Vložte podložku do plotra v smere šípky. Dávajte pozor na smer podložky, aby ste zabránili vkladanie podložky zo zlej strany.

Info

- Uistite sa, že je pripevnená látka položená kolmo vláknom. Zabudované vzory sú automaticky usporiadané pre látku s kolmým vláknom.
- Pokiaľ na látku kreslíte aj prídavok na šev, látku pripevnite k podložke lícnu stranou (aby bol prídavok nakreslený na rubovej strane).

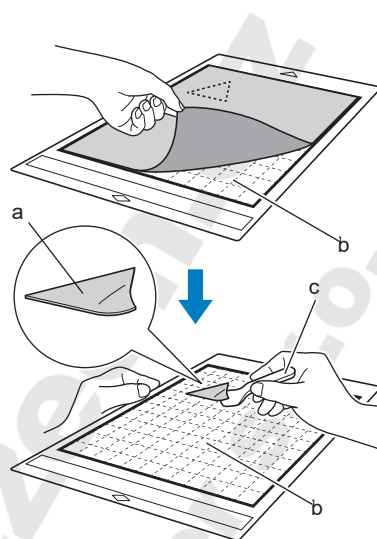
6 Pevne prejdite rukoväťou špachtle cez povrch látky, aby ste odstránili prípadné nerovnosti a vrásky a pevne pripevnite materiál k podložke.



a Špachtľa

Odlepenie materiálu (plátno)

Po dorezanie materiálu použite špachtľu a pomaly odlepte iba látku. Neodlepujte extrémne lepiace medzipodložku.



- a Vyrezaná látka
- b Medzipodložka zostávajúci na podložke
- c Špachtľa

Poznámka

- Pri odstraňovaní látky z podložky sa za týchto okolností môže stať, že neúmyselne odstránite aj medzipodložku:
 - Lepidlo medzi podložkou a medzipodložkou po niekoľkých použitíach prestane pôsobiť.
 - Medzipodložka má tendenciu sa k niektorým druhom látky nadmerne prilepiť. V tomto prípade použite priloženú špachtľu a snažte sa medzipodložku udržať na štandardnej podložke a látku odstráňte rukou.
- Po dokončení rezania opatrne odstráňte z medzipodložky zvyšné vlákna.
- Ak látku prichytávate k podložke pomocou mriežky alebo papiera, poriadne z podložky odstráňte medzipodložku. Alebo pripevnite materiál k inej štandardnej podložke bez prilepenej medzipodložky.
- Nenechávajte materiál prichytený v podložke s medzipodložkou príliš dlho. V opačnom prípade lepidlo prenikne až do materiálu.

☐ Upozornenie pre extrémne lepiacu medzipodložku

- Ak sa zníži priľnavosť medzipodložky alebo sa látka pri rezaní zkrabatí, vymeňte ju za novú.
- Keď budete odlepovať medzi podložku z podložky alebo ju vymieňať za novú, použite na odstránenie špachtľu.
- Ak podložku s medzipodložkou po dlhšiu dobu nepoužívate, tak medzipodložku odlepte a pred tým než podložku upracete, nalepte na jej lepiacu stranu ochrannú fóliu.
- Medzipodložku, ktorá bola už raz pripevnená k podložke, znova nepoužívajte.
- Uskladnite medzipodložky pri izbovej teplote a v miestnosti, ktorá nie je vystavená vysokým teplotám, vlhkosti ani priamemu slnku.
- Pri uskladnení medzi podložky neohýbajte.

Kombinácia nože a materiálu

Vhodné použitie nože sa líši v závislosti od materiálu a jeho hrúbky. Pred rezaním materiálu vykonajte skúšobný rez. Podrobné informácie o skúšobnom rezaní nájdete v časti "Skúšobný rez" na strane 25. Pomocou nasledovnej tabuľky vyberte vhodný nôž podľa materiálu, ktorý bude rezaný. Kombinabilita materiálu a nože sa môže líšiť. Vždy vykonajte skúšobný rez. Ak potrebujete ďalšiu pomoc, centrum riešenie problému spoločnosti Brother ponúka najčastejšie otázky a tipy pre odstraňovanie problémov. Navštívte nás na adrese "<http://s.brother/cpoac/>".

	Materiál	Hrúbka	Držiak auto. nože	
			Auto. nôž (čierny)	Auto. nôž na tenkej látke (Béžový)
Papier	Papier do tlačiarne	80 g/m ² (0.1 mm)	✓	
	Scrapbook papier	200 g/m ² (0.25 mm)	✓	
	Kartón	280 g/m ² (0.35 mm)	✓	
	Pergamen, pauzovací papier	0.07 mm	✓	
	Plagát	400 g/m ² (0.5 mm)	✓	
Látka	Tenká bavlnená látka (plátno)	0.25 mm		✓
	Tenká bavlnená látka (mimo plátno)	0.25 mm	✓	
	Flanel (plátno)	0.5 mm		✓
	Flanel (mimo plátno)	0.5 mm	✓	
	Plsť	3 mm	✓	
	Riflovina 300g	0.75 mm	✓	
Ostatné	Plastová podložka (PP)	0.2 mm	✓	
	Vinyl	0.2 mm	✓	
	Lepivý vinyl (Podkladový papier: 0.1 mm)	0.07 mm	✓	
	Magnet	0.3 mm	✓	
	Nálepka alebo pečiatkovacie guma	0.2 mm	✓	
	Nálepka (Podkladový papier: 0.15 mm)	0.15 mm	✓	
	Moosgumi	3 mm	✓	

- Použite extrémne lepiacou medzipodložku alebo pavučinku pri rezaní látky. Podrobnosti nájdete v časti "Referenčná tabuľka kombinácií materiálu a podložky" na strane 14.
- V závislosti od modelu stroja nemusí byť auto. nôž na tenkej látke v základnej výbave. V takom prípade si ho musíte dokúpiť ako voliteľné príslušenstvo.

Poznámka

- Držiak automatického noža je súčasťou tohto zariadenia. S týmto držiakom noža je rozpoznaná hrúbka rezaného materiálu a hĺbka noža je automaticky nastavená.
- Tlustý alebo tvrdý materiál bude automaticky rezaný niekoľkokrát.

Inštalácia/odinštalovanie držiaka

Vyberte držiak vhodný pre daný materiál a potom ho nasadte do stroja. Podrobnosti o vhodnom držiaku pre materiál nájdete na strane 23.

- 1** Stlačte  na ovládacom paneli a ploter zapnite.

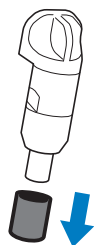
Podrobnosti o zapnutí / vypnutí stroja nájdete na strane 8.



Poznámka

- Uistite sa, že ste pred upevnením držiaka ploter zapli.
- Ak je držiak upevnený keď je ploter vypnutý, po zapnutí stroja sa nôž môže zlomiť a materiál nemusí byť čisto vyrezaný

- 2** Odstráňte ochranný kryt



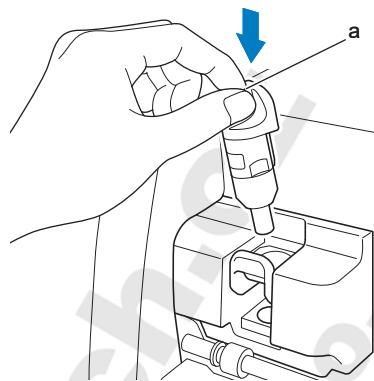
VAROVANIE

- Nedovoľte deťom ani dočкатám, aby ochranný kryt vkladali do úst.

POZOR

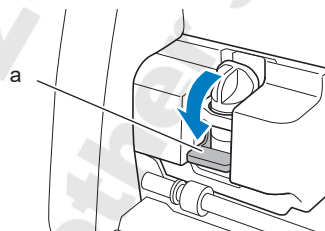
- Odstráňte ochranný kryt noža z držiaka pred jeho umiestnením do plotra.
- Nedotýkajte sa hrotu držiaku rukami alebo prstami pretože špička noža sa vysúva a môže spôsobiť zranenie.

- 3** Uchopte držiak za rukoväť a potom ho vložte do posuvného mechanizmu



a Rukoväť

- 4** Zatlačte na držiak uzamykateľné páčky
Silne na držiak tlačte, kým sa nezapadne na miesto



a uzamykateľná páčka

- 5** Pre demontáž držiaka tento postup zopakujte v opačnom poradí

VAROVANIE

- Nedovoľte deťom ani dočкатám, aby ochranný kryt vkladali do úst.

POZOR

- Po vybratí držiaka čepele z prístroja sa uistite, že sa čepeľ do držiaka zasunula a pripevnite ochranný kryt.
- Nenechávajte čepeľ vysunutou. Inak môže dôjsť k zraneniu.

Skúšobný rez

Uistite sa, že dĺžka noža je vhodná pre rezaný materiál. Skúšobný rez vykonajte na rovnakom materiáli, ktorý budete používať pri rezaní vášho projektu.

➔ Zapnite zariadenie

Stlačte  na ovládacom paneli a zariadenie sa zapne.

- Viac informácií o vypnutí / zapnutí zariadenia nájdete na strane 8

➔ Nastavenie držiaka

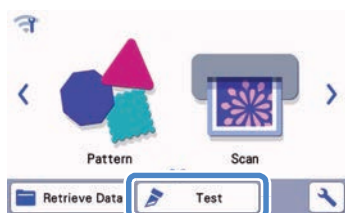
Nainštalujte držiak rezacej čepele do posuvného systému prístroja.

- Pre viac informácií prejdite na kapitolu „Inštalácia / odinštalovanie držiaka“ na strane 24.

➔ Výber testovacieho vzoru

Vyrežte testovací vzor

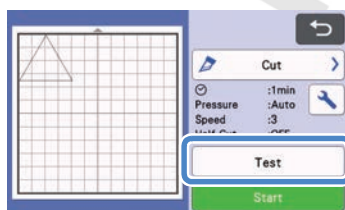
1 Na domovskej obrazovke stlačte tlačidlo "Test"



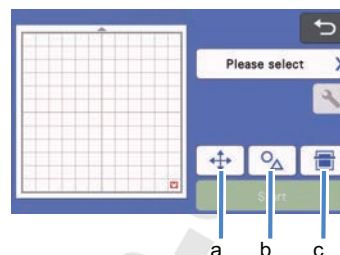
- Vzor sa automaticky usporiada na skúšobnú obrazovku.

Info

- Skúšobný rez možno tiež vykonať po výbere operácie na obrazovke ukážky zobrazenej po výbere vzoru. Podrobnosti nájdete v časti "Návod 1 - Rezané vzory" na strane 29



2 Skontrolujte usporiadanie vzoru a stlačte tlačidlo „OK“.



a Tlačidlo usporiadanie vzorov

Tlačidlá sa dotknite, ak chcete upraviť rozloženie vzorov na podložke. Ak sa použijú zmeny na usporiadanie vzorov, vzor bude nabudúce automaticky umiestnený v rovnakej polohe.

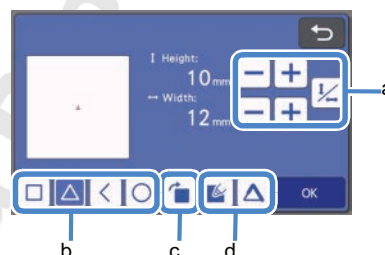
b Tlačidlo pre nastavenie veľkosti / tvaru

Tlačidlá sa dotknite, ak chcete upraviť tvar a veľkosť vzoru.

c Tlačidlo skenovania pozadia

Skenuje obrázok v pozadí. Podrobnosti nájdete v časti "Skenovanie obrázku v pozadí" na strane 50.

3 Ak chcete zmeniť tvar a veľkosť vzoru, dotknite sa



a Tlačidlo úpravy veľkosti

Zmení veľkosť vzoru. Podrobnosti nájdete v časti "Funkcia úpravy vzorov" na strane 40.

b Tlačidlá výberu skúšobného vzoru

Vyberá skúšobný vzor.

c Tlačidlo otočenia skúšobného vzoru

Otočí skúšobný vzor. Kliknite na toto tlačidlo a zobrazí sa požadovaný uhol pre otočenie vzoru. Podrobnosti nájdete v časti "Obrazovka úpravy objektu" na strane 43.

d Výplň testovacieho vzoru/další tlačítka pro nastavení čáry

Zvoľte, či chcete vyplniť vzor alebo doň pridať nejaké čiary. Tieto funkcie nie sú dostupné ak vyberiete rezacie alebo embosovací mód.

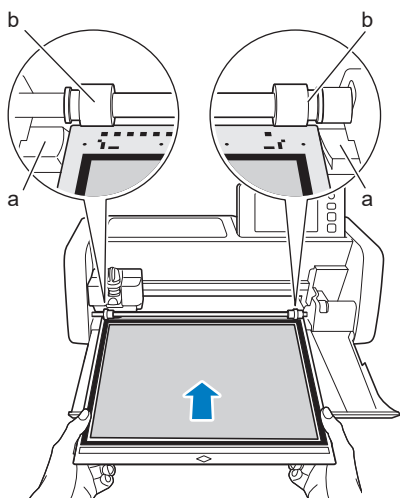
- Stlačte tlačidlo "OK" na návrat na predchádzajúcu obrazovku

➤ Načítanie podložky

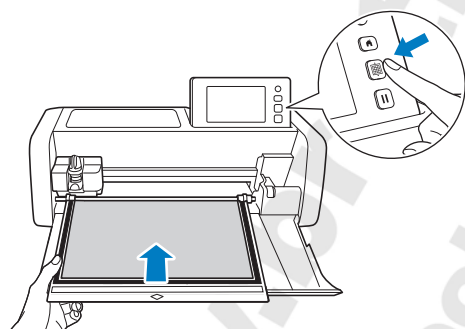
- 1 **Pripevníte k podložke řezaný materiál**
 - Podrobnosti k prichytenie materiálu k podložke nájdete na strane 16.

- 2 **Držte podložku vodorovne, pri vkladani podložky do podávacieho otvoru stlačte na ovládacom paneli** 

Vložte podložku ľahko dovnútra tak, že je zasunutá medzi vodičmi a pod podávacími kolieskami na pravej i ľavej strane podávacieho otvoru.



- a Vodiče
b Podávacie kolieska



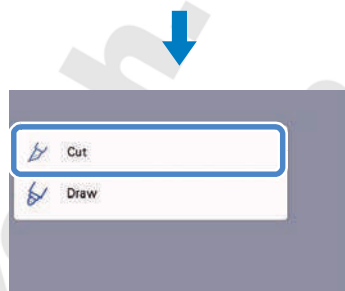
► Podložka sa vsunie dovnútra a tým sa dokončí príprava pre rezanie.

Poznámka

- Podložku do podávacieho otvoru nevkladajte veľkou silou. V takom prípade by mohlo dôjsť napr. K zničeniu podávacích koliesok.

➤ Rezanie

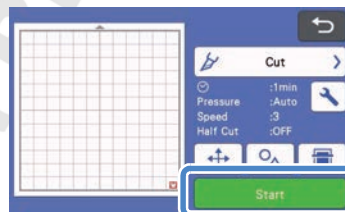
- 1 **Zvoľte "Cut" (Rezanie) na testovacie obrazovke**



Poznámka

- Ak chcete vykonať polovičný rez, v nastavení zadajte polovičný rez. Podrobnosti nájdete v časti "Nastavenie polovičného rezu" na strane 28

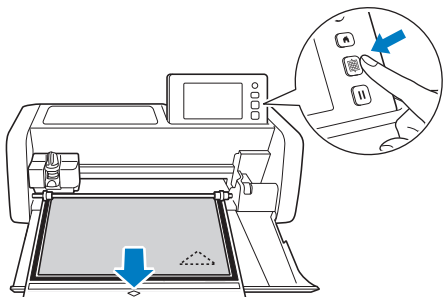
- 2 **Stlačte tlačidlo "Štart" k začatiu rezanie**



- Keď je rezanie dokončené, na displeji sa zobrazí správa: "Finished cutting." (Rezanie dokončené). Stlačte "OK" pre návrat na testovaciu obrazovku.

➤ vytiahnutie podložky

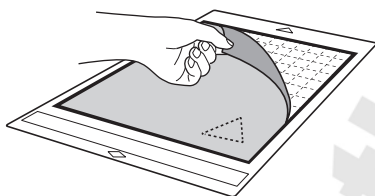
- 1 Stlačte  na ovládacom paneli k vysunutiu podložky



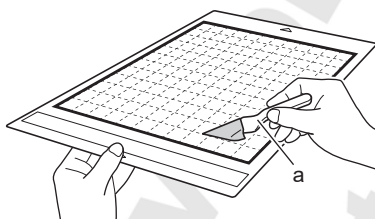
Poznámka

- Podložku nekladajte silou. V takom prípade by mohlo dôjsť napr. K zničeniu podávacích koliesok.

- 2 Zlúpnite materiál z ľahko odnímateľné oblasti napr. roh a potom pomaly ďalej zlúpnite za stáleho tlaku.



- 3 Držte podložku v rukách a pomocou špachtľe opatrne zlúpnite vyrezané vzory.



a Špachtľa

Poznámka

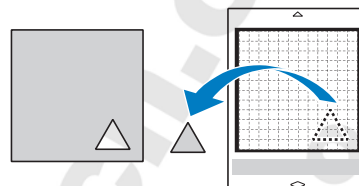
- Pri odlupovaní materiálu vložte špachtľu rovnomerne medzi materiál a podložku. Silným šklbnutím môžete lepidlo na podložke poškodiť.

➤ Kontrola výsledku skúšobného rezu

Prítlak nože nastavte podľa výsledku skúšobného rezu. Skúšobný rez vykonajte opakovane a prítlak upravujte, kým nebude rez materiálu hladký.

☐ S zodpovedajúcim prítlakom rezanie

Keď je materiál odstraňovaný, zostáva slabá stopa rezu na povrchu podložky.



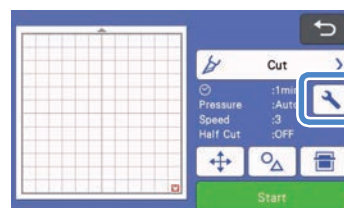
➤ Zmena automatického prítlaku rezania

Ak materiál nie je čisto vyrezaný, postupujte podľa nasledujúcej tabuľky a upravte nastavenie rezného prítlaku.

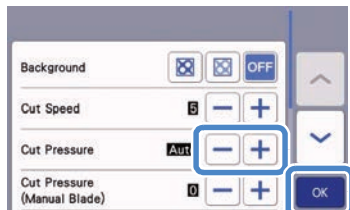
Výsledky testovacieho rezu	Tipy pre úpravu
Časť vzoru nie je vyrezaná.	Prítlak je nízky: Stlačte  raz na obrazovke nastavení a zvýšte prítlak.
Celý vzor nie je vyrezaný.	Prítlak je nízky: Stlačte  raz na obrazovke nastavení a zvýšte prítlak.
V celej podložke sú hlboké rezy.	Prítlak je príliš vysoký: Stlačte  raz na obrazovke nastavení a znížte prítlak.

☐ Zmena nastavenia rezacieho prítlaku

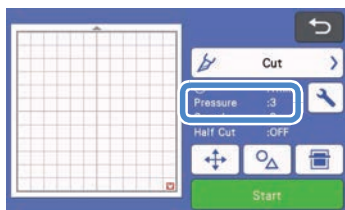
- 1 Stlačte  na testovacej obrazovke na zobrazenie obrazovky nastavení



- 2 Stlačte **+** alebo **-** na nastavenie rezacieho prítlaku a potom stlačte tlačidlo "OK".



- 3 Skontrolujte, či sa nastavenie zmenilo na testovacej obrazovke a potom znova skúste vykonať skúšobný rez.



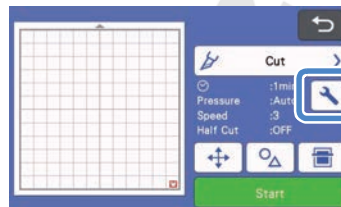
Poznámka

- Dávajte pozor, aby ste prítlak príliš nezvýšili. V opačnom prípade môže dôjsť k rozbitiu noža. Ak je prítlak príliš vysoký, materiál nemusí byť čistý. Podložka sa rýchlejšie zničí.

➔ Nastavenie polovičného rezu

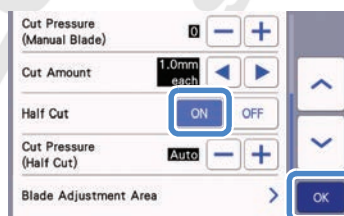
Ak chcete vykonať polovičný rez, zapnite polovičný rez na obrazovke nastavení, než začnete rezať.

- 1 Stlačte **🔑** na obrazovke náhľadu na zobrazenie obrazovky s nastavením.



- 2 Zapnite funkciu "Half Cut" (Polovičný rez) a potom stlačte tlačidlo "OK"

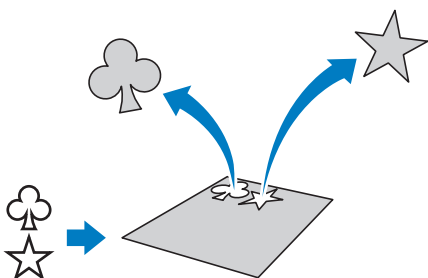
- Prítlak pre polovičný rez môže byť upravený pomocou "Cut Pressure (Half Cut)" (Rezací prítlak polovičného rezu).



REZANIE VZOROV

Nasledujúce postupy používajú zabudované vzory pre celú škálu funkcií, od výberu vzoru cez jeho editáciu až po rezanie.

Návod 1 - Rezanie vzorov



V tomto návode budeme vyrezávať zabudované vzory.

➔ Stroj zapnite

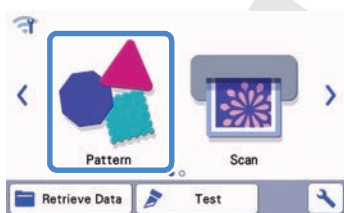
Stlačte a prístroj sa zapne.

➔ Nastavenie držiaka

Nainštalujte držiak noža do posuvného mechanizmu prístroja.

➔ Výber a úprava prvého vzoru

1 Vyberte "Pattern" (Vzor) na domovskej obrazovke.



2 Na obrazovke výberu vzoru si vyberte kategóriu vzoru, ktorý chcete vyrezať.

Pre tento príklad si zvolte



a Stlačte pre návrat na predchádzajúcu obrazovku

b Kategória vzorov



- Kategória vzorov a zabudované vzory, ktoré sú v ponuke na ovládacom paneli sa líši podľa modelu prístroja. Pre viac informácií o zabudovaných vzoroch, prejdite k priloženému "sezamu vzorov".

3 Na obrazovke výberu vzoru si vyberte prvý vzor, ktorý použijete



a Stlačte pre posunutie nahor

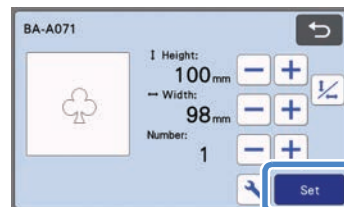
b Tlačte pre posunutie nadol

4 Pomocou obrazovky pre úpravu vzorov si vami vybraný vzor upravte.

Po dokončení úprav stlačte tlačidlo "Set" (Potvrdiť)

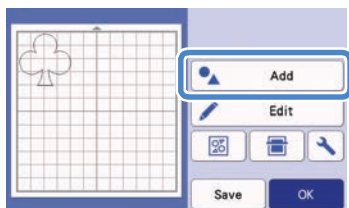
• Podrobnosti nájdete v časti "Funkcia úpravy vzorov" na strane 40

• K výberu iného vzoru stlačte , zrušte výber a vyberte vzor iný.



➔ Výber a úprava druhého vzoru

- 1** Stlačte tlačidlo "Add" (Pridať) na obrazovke rozvrhnutie vzoru.

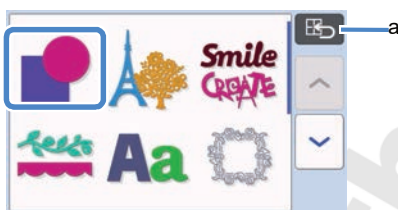


- 2** Vyberte umiestnenie pridávaného vzoru.

- Pre tento príklad, stlačte tlačidlo "Pattern" (Vzor) na pridanie zabudovaného vzoru.



- 3** Vyberte si kategóriu vzoru, ktorý chcete vyrezať.



a Stlačte pre návrat na predchádzajúcu obrazovku

- 4** Vyberte druhý vzor, ktorý použijete.



- 5** Upravte vzor.

Po dokončení úprav stlačte tlačidlo "Set" (Potvrdiť)

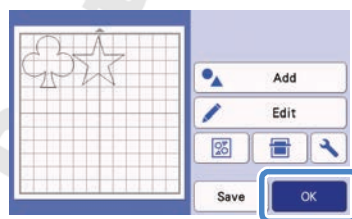
- Podrobnosti nájdete v časti "Funkcia úpravy vzorov" na strane 40
- K výberu iného vzoru stlačte , zrušte výber a vyberte vzor iný.



- 6** Skontrolujte usporiadanie vzoru.

Dva vzory, ktoré sa budú vyrezávať, sa objavia na obrazovke rozvrhnutie vzoru. Potom čo skontrolujete ich usporiadanie, stlačte tlačidlo "OK".

- Na tejto obrazovke môžete vzory jednotlivu upravovať, presúvať alebo mazať. Podrobnosti nájdete v časti "Funkcie pre úpravu rozvrhnutie" na strane 42.
- Pomocou funkcie automatického rozvrhnutie môžete nastaviť rozmiestnenie vzorov. Podrobnosti nájdete v časti "Funkcia automatického rozvrhnutie" na strane 49.
- Vyberte nastavenie "Rezacie plochy" vhodné pre použitie danej podložky. (Strana 10.)



► Zobrazí sa obrazovka s náhľadom.

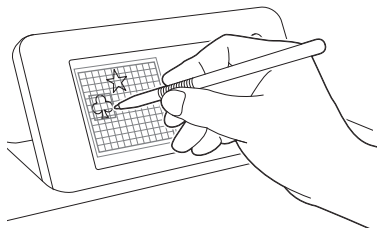


Poznámka

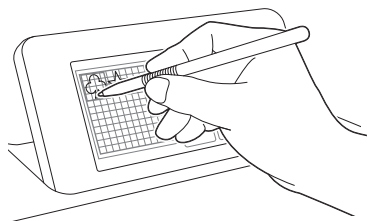
- Ak sú medzery medzi vzormi príliš malé, môže sa stať, že nebudú vyrezané presne, záleží však tiež na type vzoru a materiálu. Ak sa tak stane, upravte rozmiestnenie vzorov tak, že je oddelite.

Info

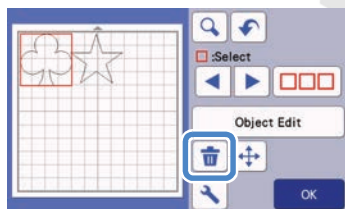
- Pre posunutie vzoru v rámci plochy pre rezanie / kreslenie ho na obrazovke uchopíte a presuniete ho na vami požadované miesto



- Z usporiadanie vzor vymažete tak, že ho na obrazovke pre úpravy rozvrhnutie vyberiete a potom použijete funkciu odstrániť.
 - ▶ Stlačte tlačidlo "Upraviť" na obrazovke rozvrhnutie podložky.
 - ▶ Kliknite na vzor, ktorý chcete zmazať. Ak chcete odstrániť viac vzorov, použite funkciu pre výber viacerých vzorov. Podrobnosti nájdete v časti "Výber viacerých vzorov" na strane 38.



- ▶ Stlačte  na obrazovke úprav pre zmazanie vybraného vzoru.



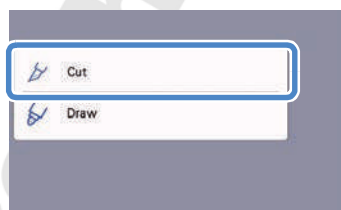
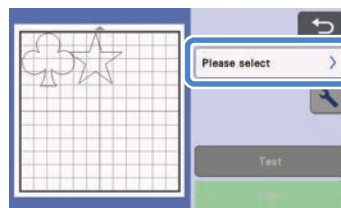
➔ Načítanie podložky

Kým držíte podložku a ľahko ju vkladáte do podávacieho otvoru, stlačte  na ovládacom paneli.

- Podrobnosti nájdete v časti "Načítanie podložky" na strane 26.

➔ Řezání

1 Vyberte "Cut" (Rezať) na obrazovke náhľadu

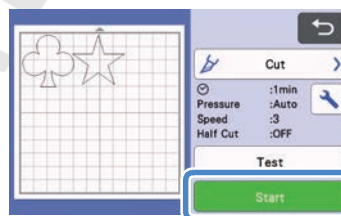


2

Poznámka

- Pred pokračovaním v činnosti sa uistite, že vzory, ktoré budú vyrezané, sú urpořádané v rezacej oblasti zodpovedajúcej veľkosti použitého materiálu.
- Ak chcete vykonať polovičné rezy, na obrazovke s nastavením zapnite polovičný rez ako začnete rezať. Podrobnosti nájdete v časti "Nastavenie polovičného rezu" na strane 28.

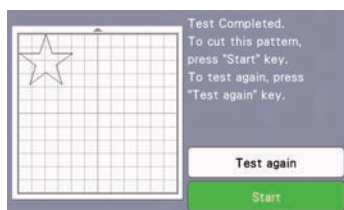
2 Stlačte tlačidlo "Štart" a začnite rezať.



- ▶ Keď je rezanie dokončené, zobrazí sa znovu obrazovka náhľadu.

Poznámka

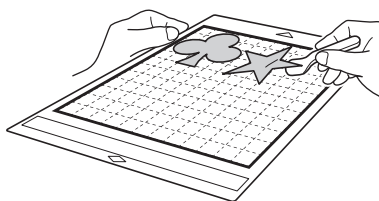
- Stlačte tlačidlo "Test" na obrazovke náhľadu na vykonanie skúšobného rezu. Akonáhle je skúšobný rez dokončený, zobrazí sa nasledujúce okno.



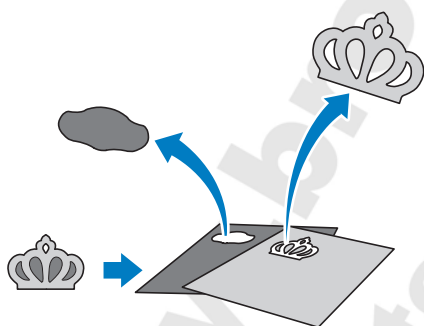
- Stlačte tlačidlo "Štart" k začatiu rezanie vzoru.
- Stlačte tlačidlo "Test again" (Testovať znova) na návrat na testovaciu obrazovku. Zmeňte nastavenie a znova vykonajte skúšobný rez.

➔ Vysunutie podložky

Vysuňte podložku a potom použite špachtľu k odlúpnutiu vzorov. Podrobnosti nájdete v časti "Vysunutie podložky" na strane 27.



Návod 2 - Pokročilé rezanie vzorov

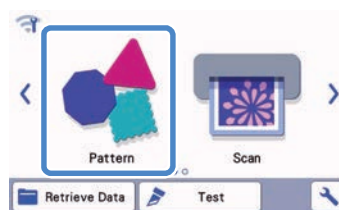


V tomto návode budeme rezať vstavané vzory z kategórie.



➔ Výber a úprava prvého vzoru

- 1 Vyberte "Pattern" (Vzor) na domovskej obrazovke.



- 2 Vyberte kategóriu vzoru v obrazovke výberu.



a Stlačte pre návrat na predchádzajúcu obrazovku.

b Kategória vzorov

Info

- Kategória vzorov a zabudované vzory, ktoré sú v ponuke na ovládacom paneli sa líši podľa modelu prístroja. Pre viac informácií o zabudovaných vzoroch, prejdite k priloženému "sezamu vzorov".

- 3 Vyberte podkategóriu obrazovky na výber podkategórie vzorov.



4 Vyberte vzor, ktorý má byť vyrezaný na obrazovke výberu vzoru.

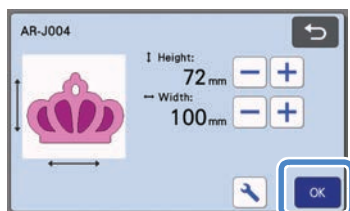


- a Stlačte pre posunutie nahor
- b Stlačte pre posunutie nadol

5 Pomocou obrazovky pre úpravu vzorov si vami vybraný vzor upravte.

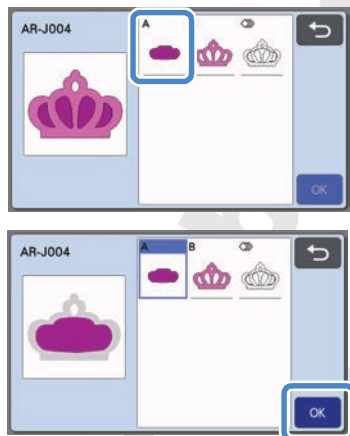
Po dokončení úprav stlačte tlačidlo "Set" (Potvrdiť)

- Podrobnosti nájdete v časti "Funkcia úpravy vzorov" na strane 40
- K výberu iného vzoru stlačte ↶, zrušte výber a vyberte vzor iný.



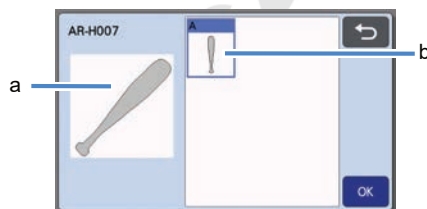
6 Na obrazovke s časťami vzoru si vyberte časť, ktorou chcete upraviť ako prvú a poté stisknite tlačítko „OK“.

Zo zoznamu častí vzoru, ktoré sú na obrazovke, sa dotknite časti vzoru, ktorý chcete upraviť samostatne.

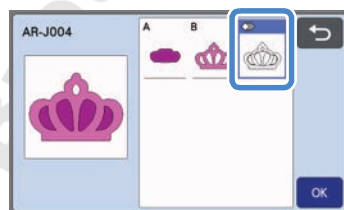


Info

- Časti vzoru, ktoré sú zobrazené na obrazovke s časťami vzoru sú automaticky upravené tak, aby boli zvislo, ak je pre rezanie použitá látka. Avšak vzor môže byť na obrázku zobrazený v inom uhle, než bude neskôr vyrezaný na látke.



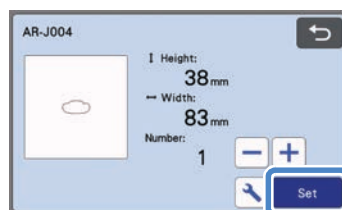
- a Vzhľad v zozname častí vzorov
- b Aktuálne rozvrhnutie časti vzoru tak, ako bude vyrezaná
- Otočte vzor s použitím funkcie otočenia. Podrobnosti nájdete v časti "Úprava časti vzoru" na strane 41.
- Tlačidlo zobrazujúci všetky časti vzoru sa objaví na konci zoznamu s časťami vzoru. Stlačte toto tlačidlo k výberu všetkých častí vzoru a usporiadajte ich na podložke. Toto tlačidlo je užitočné, keď režete niekoľko častí vzorov na rovnakej podložke. Podrobnosti nájdete v časti "Úprava a rezanie druhej časti vzoru" na strane 35.



7 Pomocou obrazovky pre úpravu vzorov si vami vybraný vzor upravte.

Po dokončení úprav stlačte tlačidlo "Set" (Potvrdiť)

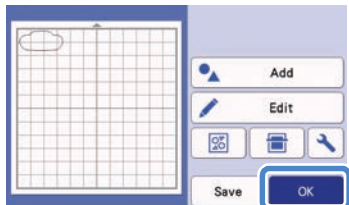
- Podrobnosti nájdete v časti "Funkcia úpravy vzorov" na strane 40



8 Skontrolujte rozmiestnenie časti vzoru pomocou obrazovky rozvrhnutie vzoru.

Na obrazovke sa objaví časť vzoru, ktorá sa bude vyrezávať. Po kontrole rozmiestnení stlačte tlačidlo "OK".

- Na tejto obrazovke môžete jednotlivé časti vzoru upraviť, posunúť, odstrániť alebo uložiť. Podrobnosti nájdete v časti "Obrazovka rozvrhnutie vzoru" na strane 41.
- Vyberte nastavenie "Rezacie plochy" vhodné pre použitú podložku (strana 10).



► Zobrazí sa obrazovka s náhľadom

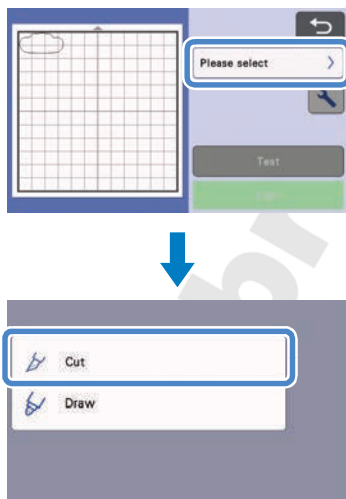
► Načítanie podložky

Na podložku pripevnite materiál, z ktorého chcete vyrezať prvú časť vzoru a načítajte podložku do plotra. Keď režete vzor zostavený s niekoľkých častí rôznych farieb, upravte časti vzoru farbu po farbe a potom zmeňte materiál pre každú farbu.

- Podrobnosti nájdete v časti "Načítanie podložky" na strane 26.

► Vyrezanie prvého vzoru

1 Vyberte "Cut" (Rezať) na obrazovke s náhľadom

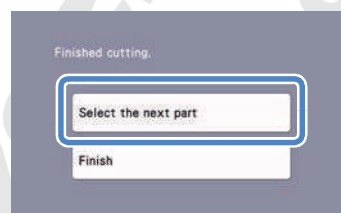


Poznámka

- Pred pokračovaním v činnosti sa uistite, že vzory, ktoré budú vyrezané, sú usporiadané v rezacej oblasti zodpovedajúcej veľkosti použitého materiálu.
- Ak chcete vykonať polovičné rezy, na obrazovke s nastavením zapnite polovičný rez ako začnete rezať. Podrobnosti nájdete v časti "Nastavenie polovičného rezu" na strane 28.

2 Stlačte tlačidlo "Štart" a začnite rezať

► Po vyrezanie prvej časti vzoru sa objaví nasledujúca správa. K vyrezanie ďalšej časti vzoru stlačte tlačidlo "Select the next part" (Vybrať ďalšiu časť).

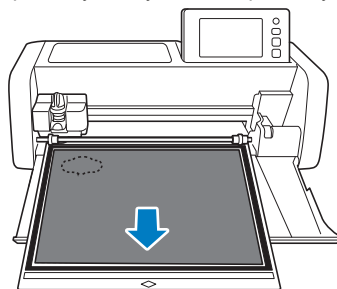


► Stlačením tlačidla "Select the next part" (Vybrať ďalšiu časť) vymažete všetky informácie o úprave prvej časti vzoru a zobrazí sa znovu obrazovka so zoznamom častí vzoru.

► Vysunutie podložky

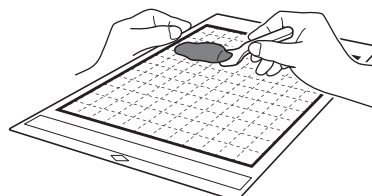
1 Stlačte [Grid Icon] na ovládacom paneli k vysunutiu podložky.

Ak chcete materiál vymeniť za materiál inej farby, materiál práve vyrezaný musíte z podložky odlúpnuť.



2 Odlepte z podložky časť vzoru, ktorá bola vyrezaná.

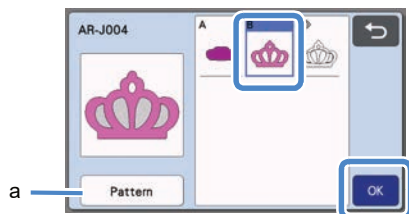
Vysuňte podložku a potom použite špachtľu k odlúpnutiu vzorov. Podrobnosti nájdete v časti "Vysunutie podložky" na strane 27.



➔ Úprava a rezanie ďalšie časti vzoru

- 1 Zvoľte a upravte druhú časť vzoru a stlačte tlačidlo "OK".

Pre opätovnú úpravu vzoru nasledujte kroky 6-8 (strana 33) vo "Výbere a úprave prvej časti vzoru".

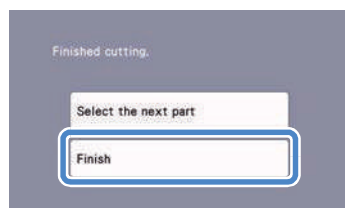


a Stlačte pre návrat na obrazovku výberu kategórie vzoru pre výber iného vzoru

- 2 Postupujte podľa pokynov uvedených v časti "Načítanie podložky" (str. 26) a "Rezanie" (str. 26) pre načítanie materiálu, ktorý sa použije na rezanie druhej časti vzoru.

► Keď je rezanie dokončené, zobrazí sa správa

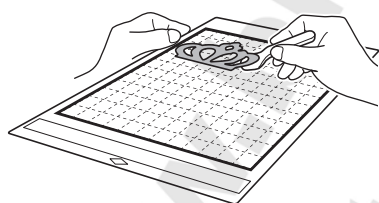
- 3 Po vyrezaní všetkých častí vzoru, stlačte tlačidlo "Finish" (Dokončiť)



► Obrazovka s náhľadom sa znovu objaví

➔ Vysunutie podložky

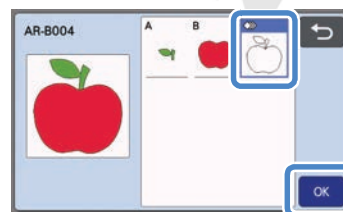
Vysuňte podložku a potom použite špachtľu k odlúpnutiu vzorov. Podrobnosti nájdete v časti "Vysunutie podložky" na strane 27.



➔ Úprava a rezanie všetkých častí vzoru

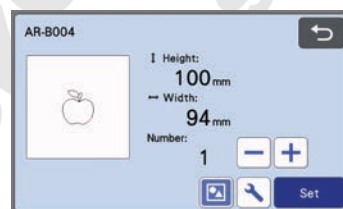
□ Vyrezanie obrysu vzoru

- 1 Zvoľte a upravte všetky časti vzoru a potom stlačte tlačidlo "OK".



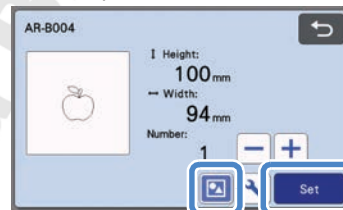
- 2 Pomocou obrazovky pre úpravu vzorov si vami vybraný vzor upravte.

• Podrobnosti nájdete v časti "Funkcia úpravy vzorov" na strane 40



- 3 Stlačte [ikonka] k zrušeniu zoskupenie častí vzoru.

Po dokončení úprav stlačte tlačidlo "Set" (Potvrdiť).

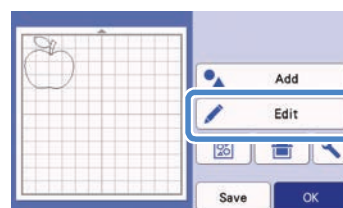


a Tlačidlo Zoskupenie / Zrušenie zoskupenia

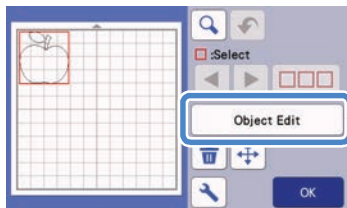
Info

• Zoskupené / Nezoskupené vzory môžu byť tiež upravované na obrazovke pre úpravu vzoru. Podrobnosti nájdete v časti "Zoskupené / Nezoskupené vzory" na strane 44.

- 4 Skontrolujte usporiadanie častí vzoru s použitím obrazovky o rozvrhnutie podložky a stlačte tlačidlo "Edit" (Upraviť).

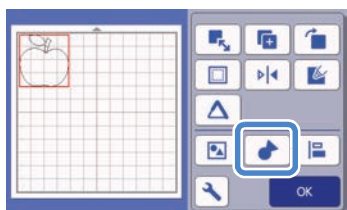


- 5 Stlačte tlačidlo "Object Edit" (Úprava objektu)



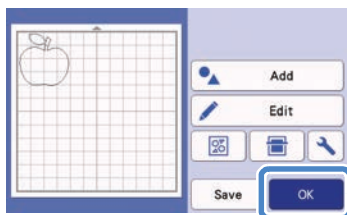
- 6 Stlačte  k zlúčeniu častí vzoru.

- Podrobnosti o zlúčení nájdete v časti "Zlúčenie (Spojenie obrysov viac vzorov)" na strane 46.



- Stlačte tlačidlo "OK" na obrazovke úpravy vzoru k návratu na obrazovku rozvrhnutie podložky.

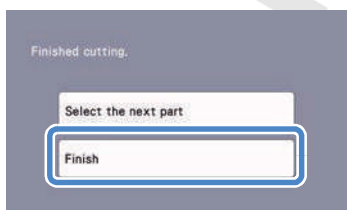
- 7 Stlačte tlačidlo "OK".



- 8 Postupujte podľa pokynov uvedených v časti "Načítanie podložky" (str 26) a "Rezanie" (str 26) pre načítanie rezaného materiálu.

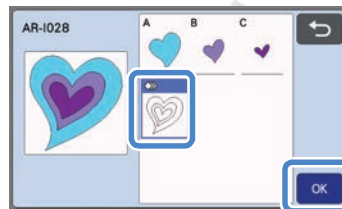
- Keď je rezanie dokončené, zobrazí sa správa

- 9 Po dorezaní všetkých častí vzoru, stlačte tlačidlo "Finish" (Dokončiť)



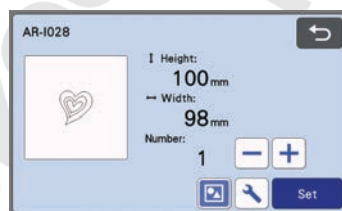
☐ Rezanie všetkých častí vzoru na rovnakej podložke

- 1 Zvoľte a upravte všetky časti vzoru a potom stlačte tlačidlo "OK".



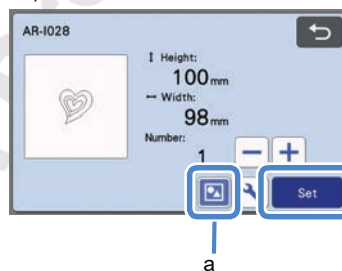
- 2 Pomocou obrazovky pre úpravu vzorov upravte časti vzoru.

- Podrobnosti nájdete v časti "Funkcia úpravy vzorov" na strane 40



- 3 Stlačte  k zrušeniu zoskupenie častí vzoru.

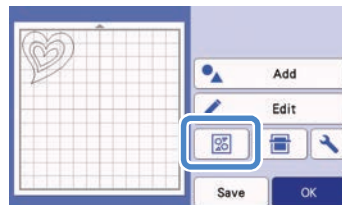
- Po dokončení úprav stlačte tlačidlo "Set" (Potvrdiť)



a Tlačidlo Zoskupenie / Zrušenie zoskupenie

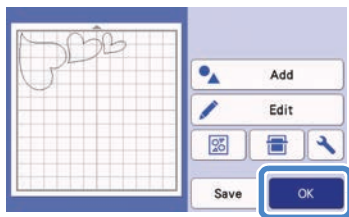
- 4 Skontrolujte usporiadanie častí vzoru s použitím obrazovky o rozvrhnutie podložky a stlačte  k automatickému usporiadaniu všetkých častí vzoru.

- Podrobnosti o funkcii automatického rozvrhnutie nájdete v časti "Funkcia automatického rozvrhnutie" na strane 49.



- Stlačte tlačidlo "OK" na obrazovke úpravy vzoru pre návrat na obrazovku rozvrhnutie podložky.

- 5 Stlačte tlačidlo "OK".



- 6 Postupujte podľa pokynov uvedených v časti "Načítanie podložky" (str 26) a "Rezanie" (str 26) pre načítanie rezaného materiálu.

► Keď je rezanie dokončené, zobrazí sa správa

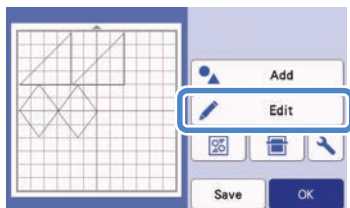
- 7 Po vyrezaní všetkých častí vzoru, stlačte tlačidlo "Finish" (Dokončiť)



VÝBER VZORU

Nasledujúce 4 funkcie výberu sú dostupné na obrazovke úprav v závislosti na vašich preferenciách.

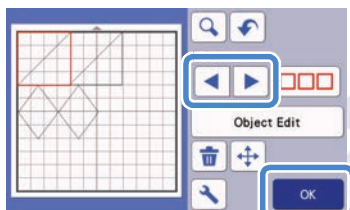
- Výber jedného vzoru
- Výber niekoľkých vzorov
- Výber všetkých vzorov
- Špecifikácie vybranej oblasti
 - ▶ Stlačte tlačidlo "Edit" (Upraviť) na obrazovke rozvrhnutie podložky k výberu funkcie výberu.



Výber jedného vzoru

Vyberte pre úpravu jeden vzor a to tak, že sa ho buď dotkniete na obrazovke úprav alebo použijete  a  a potom stlačíte tlačidlo "OK".

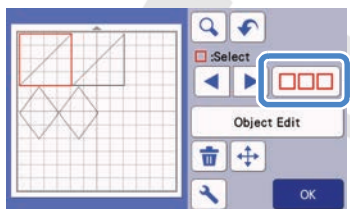
Vybraný vzor je obklopený červeným rámečkom.



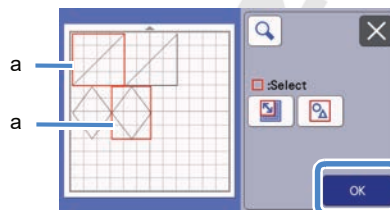
Výber niekoľkých vzorov

➤ Výber požadovaných vzorov

1 Stlačte  na obrazovke úpravy vzorov pre vykonanie výberu niekoľkých vzorov.



2 Jednotlivo sa dotknite všetkých vzorov, ktoré chcete na obrazovke vybrať a stlačte tlačidlo "OK".



a Vybrané vzory

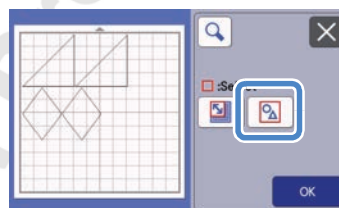
Info

- Opakovaným stláčaním vybraného (obklopeného červeným rámečkom) vzoru zrušíte jeho výber.
- Stlačením jakéhohli prázdneho miesta na obrazovke zrušíte výber všetkých vzorov.

➤ Výběr všech vzorů

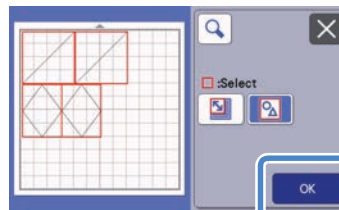
1 Stlačte  na obrazovke úpravy vzorov pre vykonanie výberu niekoľkých vzorov.

2 Stlačte  k výberu všetkých vzorov na obrazovke



3 Skontrolujte výber a potom stlačte tlačidlo "OK".

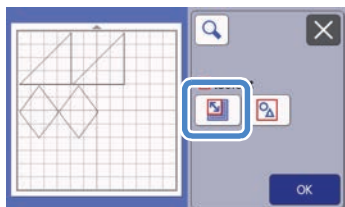
▶ Všetky vybrané vzory sú obklopené červeným rámečkom.



➔ Špecifikácie vybranej oblasti

1 Stlačte  na obrazovke úpravy vzorov pre vykonanie výberu niekoľkých vzorov.

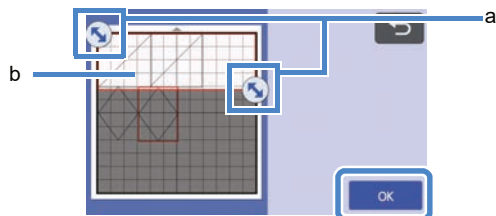
2 Stlačte  pre špecifikáciu oblasti vybraných vzorov.



Info

- Uistite sa, že  nie je vybraný pred špecifikácií oblasti výberu

3 Dotknite sa a pretiahnite klávesy pre zmenu veľkosti plochy, aby ste určili oblasť a potom stlačte tlačidlo "OK".



- a Klávesy pre špecifikáciu oblasti
b Vybrané vzory

Poznámka

- Uistite sa, že ste zadali viac ako dva vzory v oblasti.
- Táto metóda výberu vzorov v špecifikovanej oblasti je užitočná pre zlúčenie alebo zoskupenia vzorov a odstránenie nepotrebných obrázkov po skenovaní (strana 46, 80).

Kapitola 3 POKROČILÉ OPERÁCIE

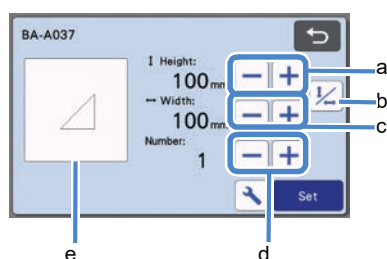
FUNKCIE REZANIE A ÚPRAV

Funkcia úpravy vzoru

Dostupné funkcie upravovania vzorov sa môžu líšiť v závislosti na vzore, ktorý ste si vybrali. Postupujte buď podľa inštrukcií v tejto kapitole, alebo podľa kapitoly "Funkcia úpravy vzoru - Viac vzorov" na strane 41.

Dostupné na nasledujúcej obrazovke

Obrazovka úpravy vzoru	→Návod 1; Krok 4 (strana 29) v "Výber a úprava prvého vzoru"
------------------------	---



Poznámka

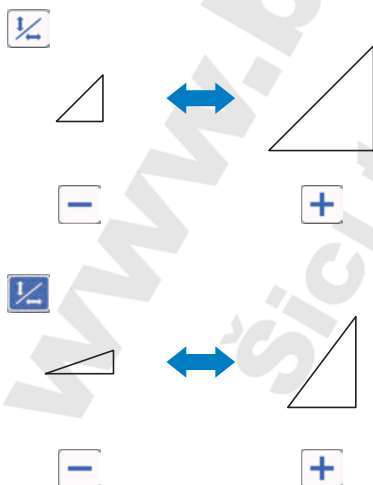
- Pri zmenšovaní vzoru sa môže stať, že materiál nebude rozrezaný čisto, záleží na použitom materiáli. Predtým než začnete s výrobkom spustíte skúšobné rezanie na rovnakom materiáli.

a Rozmery (výška)

Upravte výšku vzoru pri zachovaní pomeru strán.

Stlačte **+** alebo **-** pre upravenie nastavení.

Ak chcete upraviť len výšku, stlačte



b Odomknutie pomeru strán

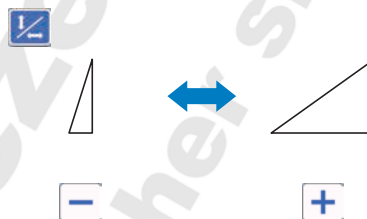
Stlačte pre upravenie veľkosti vzoru bez zachovania pomeru strán. Táto funkcia je dostupná v závislosti na vybranom vzore. Pokiaľ toto tlačidlo nie je k dispozícii, pomer strán je uzamknutý a vzor môže byť upravený iba so zachovaním pomeru strán.

c Rozmery (šírka)

Upravte šírku vzoru pri zachovaní pomeru strán.

Stlačte **+** alebo **-** pre upravenie nastavení. Ak

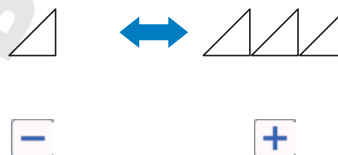
chcete upraviť iba šírku, stlačte



d Duplikovanie (Množstvo vzorov)

Vytvorí kópie vybraného vzoru. Stlačte

+ alebo **-** k špecifikácii počtu vzorov.



e Náhľad

Zobrazí náhľad upravovaného vzoru.

Funkcia úpravy vzorov - viac vzorov

Dostupné funkcie upravovanie vzoru sa môžu líšiť v závislosti na vzore, ktorý si vyberiete. Postupujte podľa inštrukcií v tejto kapitole alebo v kapitole "Funkcia úpravy vzoru" na strane 40.

➔ Veľkosť vzoru

Dostupné na nasledujúcej obrazovke

Obrazovka úpravy veľkosti vzoru	→Návod 2; Krok 5 (strana 33) v "Výber a úprava prvej časti vzoru"
--	---



a Stlačte pre upravenie výšky vzoru (pri dodržaní pomerov strán)

b Stlačte pre upravenie šírky vzoru (pri dodržaní pomeru strán)

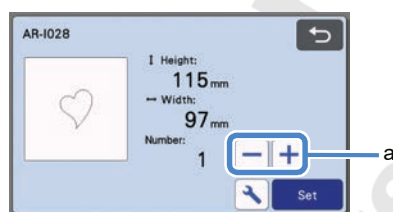
Info

- Všetky časti vzoru na obrazovke pre úpravu veľkosti vzoru môžete veľkostne upraviť pri dodržaní pomeru strán).

➔ Úprava časti vzoru

Dostupné na nasledujúcej obrazovke

Obrazovka úpravy časti vzoru	→Návod 2; Krok 7 (strana 33) v "Výber a úprava prvej časti vzoru"
-------------------------------------	---



a Duplikovanie (Množstvo vzorov)

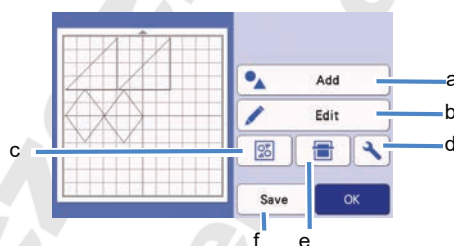
Podrobnosti nájdete v časti "Funkcia úpravy vzoru" na strane 40.

Obrazovka rozvrhnutie vzorov

Usporiadanie vzorov môžete upravovať. Rezací / kresliace plocha je špecifikovaná v kapitole "rezaná plocha" (strana 10) na obrazovke nastavenia a môžete ju vidieť na predchádzajúcej obrazovke. Upravte usporiadanie vzoru tak, že zapadá do stanovenej plochy.

Dostupné na nasledujúcej obrazovke

Obrazovka rozvrhnutie podložky	→Návod 1; Krok 6 (strana 30) v "Výber a úprava druhej časti vzoru"
---------------------------------------	--



a Pridanie vzorov

Pridajte vzor do rozvrhnutie.

- Stlačením zobrazíte obrazovku výberu kategórie vzoru. Vyberte z tejto ponuky vzor, ktorý chcete pridať.

b Úprava

Vzory môžete v rozvrhnutie upravovať, posúvať alebo odstrániť. Pre viac informácií prejdite ku kapitole "Funkcia úpravy rozvrhnutie" na strane 42.

c Automatické rozvrhnutie

Usporiadajte vzory automaticky, aby ste zmenšili ich medzery. Pre viac informácií prejdite ku kapitole "Funkcia automatického rozvrhnutie" na strane 49.

d Nastavenie

Špecifikujte rezací oblasť, rozostup vzorov a kontrast pozadia. Podrobnosti nájdete v časti "Obrazovka nastavenia" na strane 10 alebo "Obrazovka skenovanie pozadia" na strane 50.

e Skenovanie pozadia

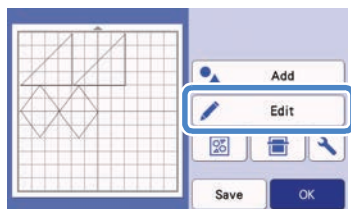
Naskenujte materiál, ktorý chcete použiť na rezanie / kreslenie, aby sa zobrazil na pozadí obrazovky rozvrhnutie vzoru. Pre vyrezanie / kreslenie vzorov môžete použiť určité plochy materiálu, alebo môžete zobraziť materiál, do ktorého ste už vyrezávali za účelom jeho opätovného použitia. Pre viac informácií prejdite ku kapitole "Skenovanie obrázku na pozadí" na strane 50.

f Uloženie

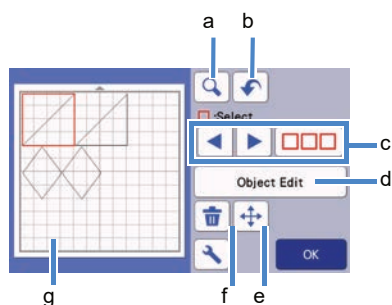
Uloží rozvrhnutie vzoru ako dáta. Podrobnosti nájdete v časti "Uloženie" na strane 53.

Funkcia úpravy rozvrhnutie

Funkcie úpravy rozvrhnutie sú dostupné, keď je stlačené tlačidlo "Edit" (Upraviť) na obrazovke rozvrhnutie podložky.



► Objaví sa obrazovka pre úpravu rozvrhnutia

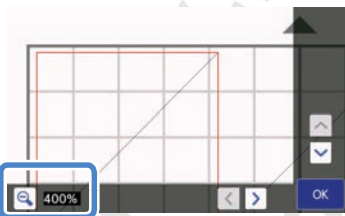
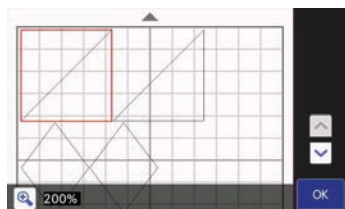


a Zväčšovanie

Priblížite si vzory až na 200%, potom stlačte



400%. Pomocou šípok si posuňte obrazovku nadol.



b Odvolanie operácie

Vráti poslednú operáciu pre návrat do predchádzajúceho zobrazenia. Podrobnosti nájdete v časti "Odvolanie operácie" na strane 44.

c Výber vzorov

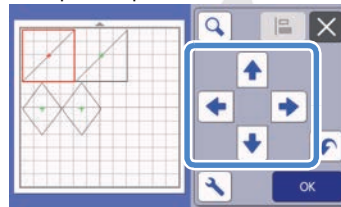
Pre upravenie vyberte jeden alebo viacero vzorov. Pre viac informácií prejdite ku kapitole "Výber vzorov" na strane 38.

d Úprava vzoru

Vybraný vzor môže byť upravený podrobnejšie. Podrobnosti nájdete v časti "Obrazovka úpravy vzoru" na strane 43.

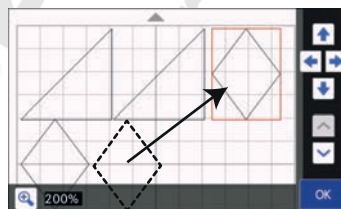
e Presunutie

Postupne posuňte vybrané vzory. Kliknutím na tlačidlá so šípkami upravíte pozíciu vzorov.



Info

- Vzor môžete tiež posunúť tak, že sa ho na obrazovke pre úpravu rozvrhnutia dotknete a pretiahnete na iné miesto.
- Pokiaľ chcete vzor posunúť, keď je priblížený, pretiahnite ho po displeji.
- Stlačte raz tlačidlo šípky pre presunutie vybraného vzoru 0,5 mm (5 mm keď je spodné tlačidlo podržané).



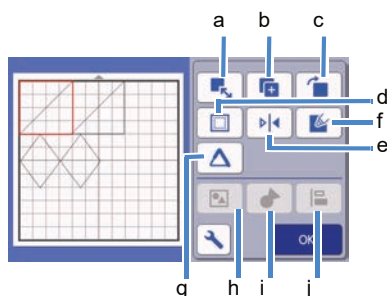
f Odstránenie

Odstráni vybraný vzor.

g Náhľad

Zobrazí náhľad upravovaného vzoru.

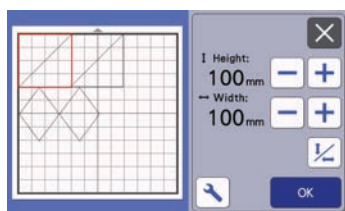
Obrazovka úpravy objektu



a Veľkosť

Zmení veľkosť vybraného vzoru.

- Kliknutím na toto tlačidlo sa zobrazí obrazovka veľkosti vzoru. Z tejto obrazovky môžete zmeniť výšku i ritka vzoru.



Poznámka

- Táto funkcia nie je dostupná, keď je vybrané viac vzorov

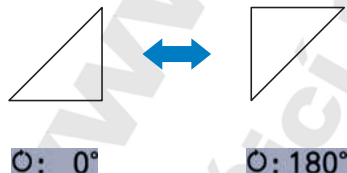
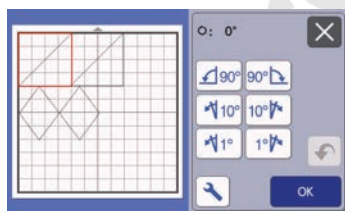
b Duplikovanie (Množstvo vzorov)

Vytvorí kópiu vzoru.

c Otočenie

Otočí vzor.

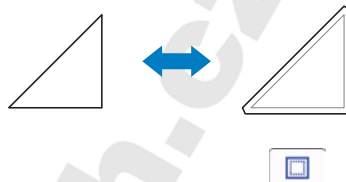
- Stlačením zobrazíte obrazovku otočenie vzoru. Stlačte tlačidlo pre požadovaný uhol na otočenie vzoru.



d Prídavok na šev

Použite nastavenie prídavku na šev. Toto nastavenie použite pri rezaní okolo nakresleného vzoru, napr. Pri výrobe nášivky alebo deky. Pri spustení sa objaví nakreslená linka (modrá) a rezná linka (čierna).

- Podrobnosti o nastavení prídavku na šev nájdete v časti "Rezanie okolo kresieb" na strane 63.

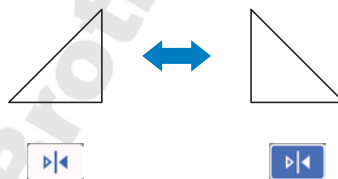


Info

- V závislosti na vzore môže byť prídavok na šev nastavený ako predvolený. Skontrolujte nastavenie.
- Ak rezaná čiara vzoru presahuje z rezacie / kresliacej plochy v dôsledku úpravy, napr. Prídavku na šev alebo prevrátenia vzoru, linka bude sivá. Pokračujte v úprave vzoru a posuňte ho do zadanej oblasti.

e Zrkadlenie

Otočenie vzoru podľa vodorovnej osi.



f Výplň

Vyberte nastavenie pre výplň vzorov. Podrobnosti nájdete v časti "Použitie kresliacich funkcií k vyplneniu vzorov / Rozšírenie okrajov" na strane 67.

g Prídavná čiara

Určite počet čiar, ktoré chcete pridať. Podrobnosti nájdete v časti "Použitie kresliacich funkcií k vyplneniu vzorov / Rozšírenie okrajov" na strane 67.

h Zoskupenie / Rozeskupení vzorov

Keď je vybrané viac vzorov, tieto vzory možno spoločne zoskupiť a upraviť ako jeden vzor. Je to užitočné pre zmenšenie alebo zväčšenie viac vzorov naraz. Pre výber viac vzorov stlačte  na obrazovke úpravy.

Podrobnosti nájdete v časti "Zoskupenie / Rozeskupení vzorov" na strane 44.

i **Zlúčenie (Spojenie obrysov viac vzorov)**

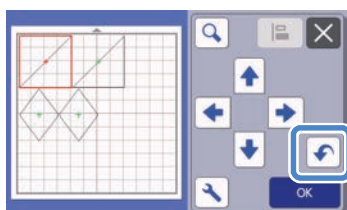
Zlúči obrysy viac vzorov a vytvorí tak jeden vzor. Podrobnosti nájdete v časti "Zlúčenie (Spojenie obrysov viac vzorov)" na strane 46.

j **Zarovnanie**

Vyberte viac vzorov pre zarovnanie podľa pozície alebo výšky. Podrobnosti nájdete v časti "Zarovnanie vzorov" na strane 47.

Odvolanie operácie

V obrazovke úpravy po usporiadaní vzorov na podložke stlačíte  k vrátenie poslednej operácie.



Info

- Až 10 predchádzajúcich operácií môžete odvolať
- Po použití kroku späť nemožno urobiť znovu krok vpred.
- Ak sa zmenil počet vzorov ako výsledok pridania, zmazanie, spojenie alebo zoskupenie vzorov, tak môže byť vrátená len operácia po zmene počtu vzorov.
- Keď sú vzory automaticky usporiadané, operácia nemôže byť vrátená.

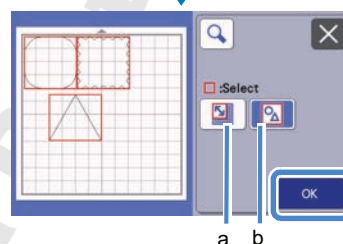
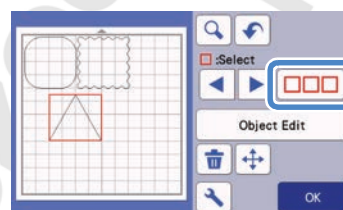
Zoskupenie / Zrušenie zoskupenie vzorov

Viac vybraných vzorov môže byť kombinované do jednej skupiny alebo môže byť skupina rozdelená do jednotlivých vzorov. (Za niektorých podmienok nemožno zrušiť zoskupenie vzorov. Podmienky, za ktorých nemožno zrušiť zoskupenie vzorov, nájdete na strane 45.)

➤ Zoskupenie vzorov

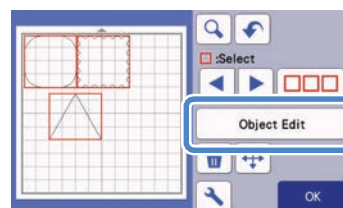
1 Stlačte  na obrazovke úpravy, vyberte vzory, ktoré majú byť zoskupené a stlačte tlačidlo "OK".

- Podrobnosti o výbere viac vzorov nájdete v časti "Výber viac vzorov" na strane 38.

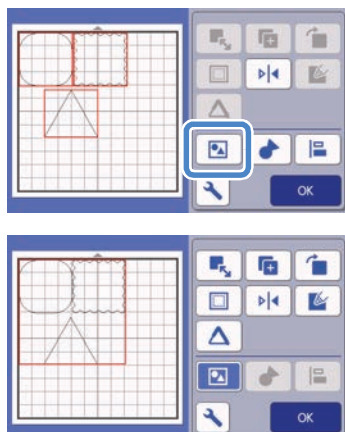


- a Vyberie vzory v oblasti výberu.
- b Vyberie všetky vzory.

2 Stlačte tlačidlo "Object Edit" (Úprava objektu) na obrazovke úprav.



3 Stlačte  na obrazovke úpravy objektov.



► Všetky vybrané vzory sú zoskupené. (Farba tlačidla sa zmenila)

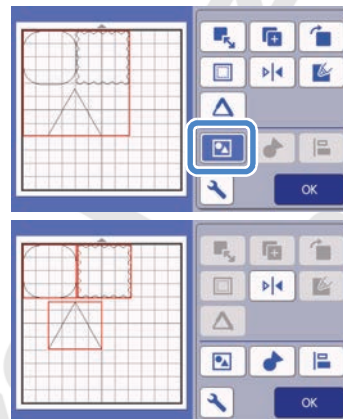
Info

- Farba tlačidla označuje ako sú vybrané vzory zoskupené.
 - : Dva a viac vybraných vzorov môže byť zoskupených. Keď je tlačidlo stlačené, objaví sa zafarbené takto: 
 - : Vzory sú zoskupené (Farba tlačidla sa zmenila).
 - : Ak nie sú vybraté dva alebo viac vzorov, vzory nemôžu byť zoskupené.
- Vzory nemôžu byť zoskupené z nasledujúcich dôvodov.
 - V zariadení nie je dostatok pamäte
 - Boli vybrané vzory s a bez prídavku na šev

➤ Zrušenie zoskupenie vzorov

1 Vyberte zoskupené vzory na obrazovke úpravy a potom stlačte "Object Edit" (Úprava objektu).

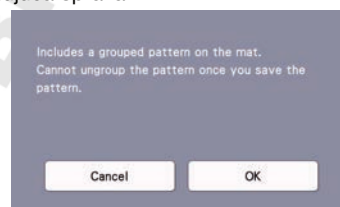
2 Stlačte  na obrazovke úpravy objektov



► Vybrané vzory už nie sú zoskupené. (Farba tlačidla sa zmenila.)

Info

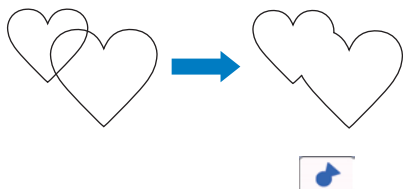
- Ak sa  objaví pri výbere vzorov, skupina vzorov môže byť zrušená
- Zoskupené vzory sú uložené ako jeden vzor. Po opätovnom otvorení uloženého vzoru už nemôže byť zrušená skupina vzorov. Pri ukladaní vzoru zoskupených z viacerých vzorov sa zobrazí nasledujúca správa.



- Skupina vzorov nemôže byť zrušená z nasledujúcich dôvodov:
 - Počet vzorov by prekročil maximum možných vzorov.
 - Vzor bol získaný z obnovej pamäti po automatickom vypnutí.

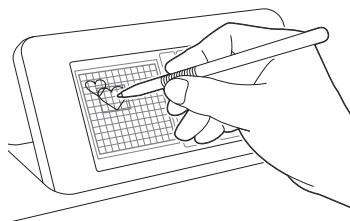
Zlúčenie (Spojenie obrysov niekoľkých vzorov)

Pokiaľ na obrazovke pre úpravy rozvrhnutie vyberiete niekoľko vzorov, môžete ich zlúčiť dohromady a vytvoriť tým nový vzor.

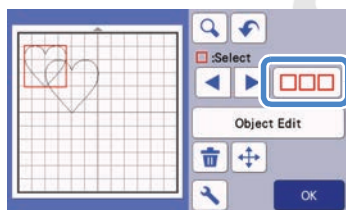


1 Vyberte dva vzory v tvare srdca rôznych veľkostí a usporiadajte ich na obrazovke rozvrhnutie vzorov.

2 Dotknite sa nie obrazovke rozvrhnutie vzorov veľkého vzoru srdca a pretiahnite ho cez malý vzor v tvare srdca.

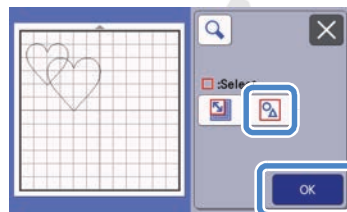


3 Stlačte  na obrazovke úpravy vzorov. Podrobnosti nájdete v časti "Funkcia úpravy rozvrhnutie" na strane 42.

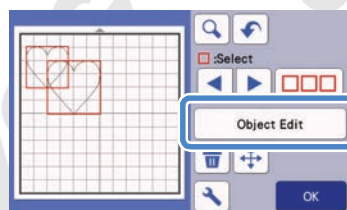


4 Vyberte  a stlačte tlačidlo "OK".

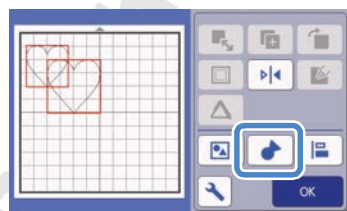
- Na základe vašich preferencií sú dostupné funkcie výberu dvoch vzorov. Pre viac informácií o hromadnom výbere vzorov prejdite ku kapitole "Výber niekoľkých vzorov" na strane 38.



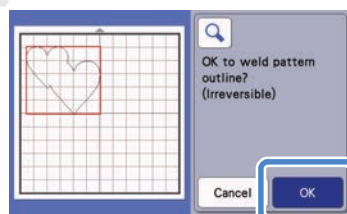
5 Stlačte "Object Edit" (Úprava objektu) na obrazovke rozvrhnutie podložky.



6 Stlačte  na obrazovke úpravy objektov.



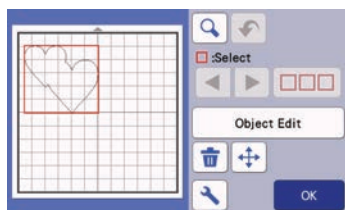
7 Skontrolujte náhľad a potom stlačte tlačidlo "OK".



Poznámka

- Zlúčenie vzorov nemôžete vrátiť späť. Ak chcete znova vytvoriť pôvodné rozvrhnutie vzoru, vyberte tento vzor znovu a potom ho usporiadajte.

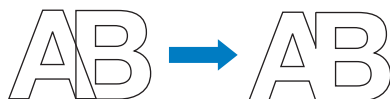
- Obrisy vybraných vzorov sú zlúčené.



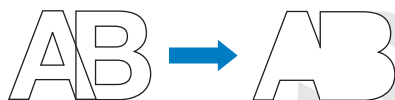
Poznámka

- Táto funkcia zlučuje krajnej obrisy vzorov. Ak zlučujete určitý typ vzorov, ktoré majú vnútorné plochy vyrezané, tak tieto plochy sa k zlúčeniu nepoužijú. Uistite sa, že zlúčené vzory sú pri náhľade podľa vašich predstáv, predtým než operáciu dokončíte.

- Zlúčenie zabudovaných vzorov



- Zlúčenie naskenovaných znakov

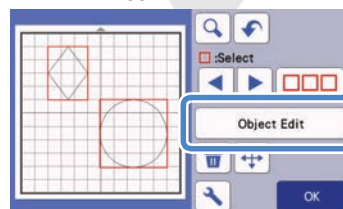


Zarovnanie vzorov

Niekoľko vzorov môže byť vybraných a zarovnaných na základe ich pozície alebo výšky.

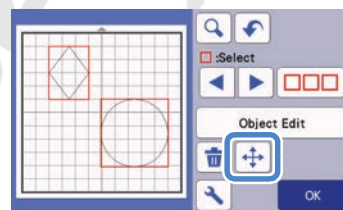
- 1 Vyberte dva alebo viac vzorov na podložke a potom kliknite na tlačidlo "Object Edit" (Úprava objektu).

- Podrobnosti nájdete v časti "Výber viacerých vzorov" na strane 38.

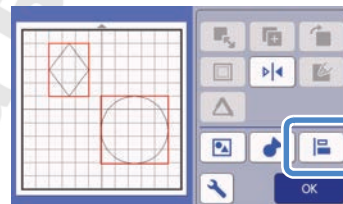


Info

- Tlačidlo zarovnanie() môže byť tiež zobrazené na obrazovke pohybu vzorov.

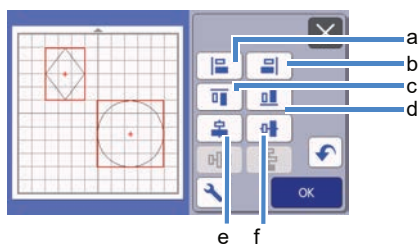


- 2 Stlačte  na obrazovke úpravy objektov.

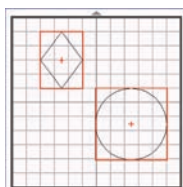


3 Zarovnajte vzory.

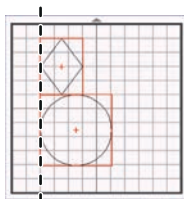
- Vzory sú zarovnané v závislosti na tlačidle, ktoré je stlačené, ako je popísané nižšie.



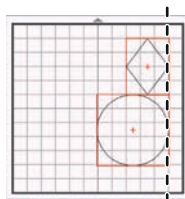
Originál



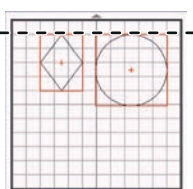
vľavo



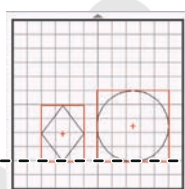
vpravo



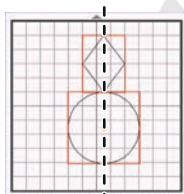
Nahor



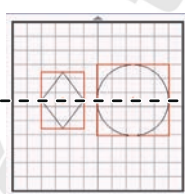
Nadol



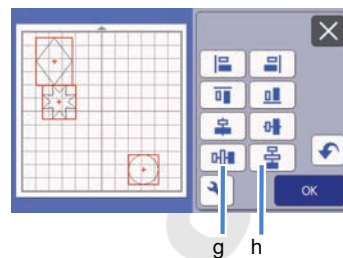
Na stred



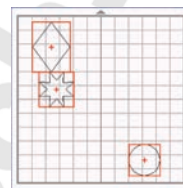
Na stred



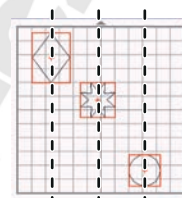
- Ak boli vybrané 3 a viac vzorov, môžu byť rozmiestnené vodorovne (g) alebo zvisle (h).



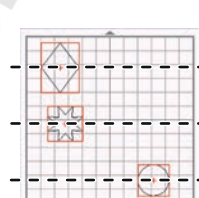
Originál



Vodorovné
rozmiestnenie



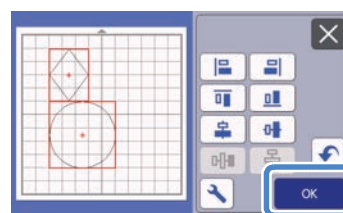
Zvislé
rozmiestnenie



Poznámka

- Keď sú vzory rozmiestnené, môžu presahovať z podložky. Nastavte pozície vzoru podľa pokynov správ.

4 Stlačte tlačidlo "OK" pre návrat na obrazovku úpravy objektov.

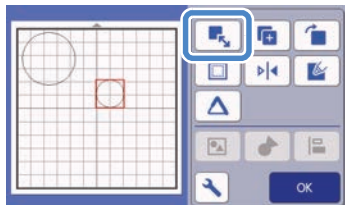


- Stlačte pre návrat na obrazovku úpravy objektov bez aplikácie zarovnanie vzorov.

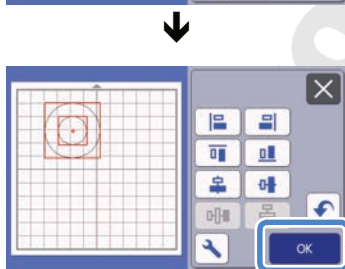
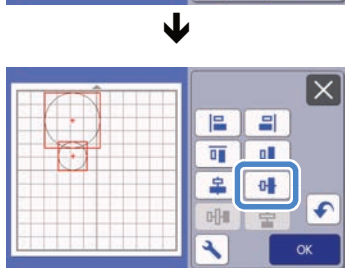
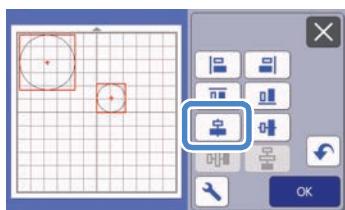
➤ Vystredenie dvoch a viacerých vzorov

1 Pridajte dva vzory kruhu a potom zmeňte veľkosť jedného z nich.

- Podrobnosti o zmene veľkosti vzorov nájdete v časti "Obrazovka úpravy objektov" na strane 43.



2 Po výbere dvoch vzorov stlačte  na obrazovke úpravy objektov na zobrazenie nasledujúcej obrazovky. Po stlačení  a  k zarovnanie vzorov stlačte tlačidlo "OK".



► Vzory sú zarovnané.

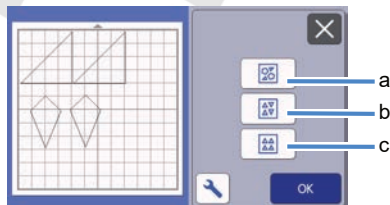
Funkcia automatického rozvrhnutie

Funkcia automatického rozvrhnutie je užitočná, ak nechcete plytvať materiálom prichytený k podložke. Pre spustenie funkcie automatického rozvrhnutie stlačte  na obrazovke rozvrhnutie vzoru (strana 41).



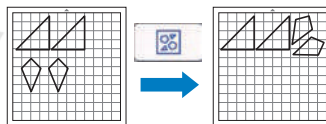
Poznámka

- Záleží na vzoru a materiálu, ktorý na rezanie použijete, ale môže sa stať, že vzory nebudú hladko vyrezané, pokiaľ sú medzery medzi nimi príliš malé.
- Medzery medzi usporiadanými vzory môžete upraviť na obrazovke nastavení (pozri "Interval vzoru" na strane 31). Použite funkciu automatického rozvrhnutia po každom nastavení medzier medzi vzormi tak, aby tieto zmeny platili.
- U nastavenie "Interval vzoru" nastavte číslo 3 alebo aj vyššie, keď ste k podložke pripevnili ľahkou tkaninu s vysoko priľnavým listom pre prichytenie látky.



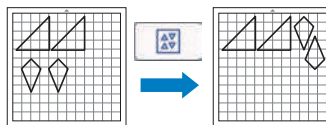
a Nové usporiadanie pomocou otáčania vzoru pod akýmkoľvek uhlom

Toto je užitočné ak chcete usporiadať veľké množstvo vzorov na obmedzenú plochu.



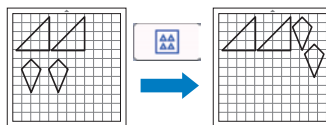
b Nové usporiadanie pomocou otáčania vzoru o 0 ° alebo 180 °

Toto je užitočné ak chcete usporiadať vytlačené obrázky (zvislé vzory) na papieri alebo látke ako materiál na rezanie / kreslenie, alebo ak používate látku s plátnovou väzbou.



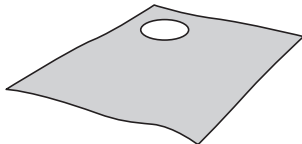
c Nové usporiadanie bez otáčania vzorov

Toto je užitočné ak chcete usporiadať vytlačené obrázky na papieri alebo látke ako materiál na rezanie / kreslenie, alebo ak používate látku s plátnovou väzbou.



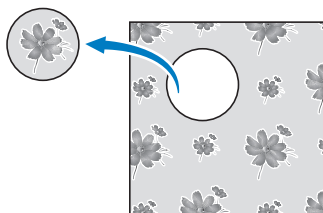
Skenovanie obrázku v pozadí

V tomto príklade použijeme ako obrázok na pozadí materiál s výrezom v hornom ľavom rohu



Info

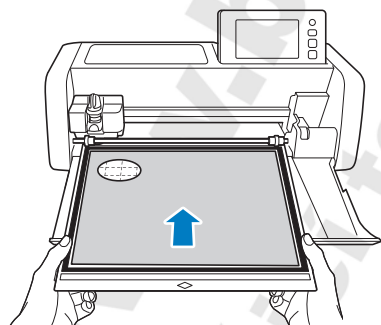
- Funkcia skenovania obrázku na pozadí je tiež užitočná pri vyrezávaní vzorov z materiálu, ktoré sú pokreslené. Tým, že materiál sa vzormi usporiadate na obrazovku, tak že z neho tieto vzory môžete vyrezať, vzniknú špecifické dizajnové kusky.



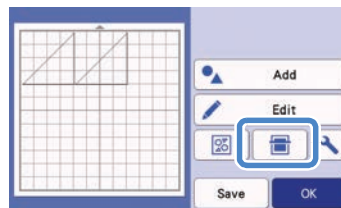
- Táto funkcia sa nemôže použiť, keď je použitá nepovinná skenovacia podložka.
- V závislosti od modelu prístroja sa môžu líšiť použiteľné veľkosti podložiek.

1 Materiál pre pozadie prichyťte k podložke a potom na ovládacom paneli stlačte

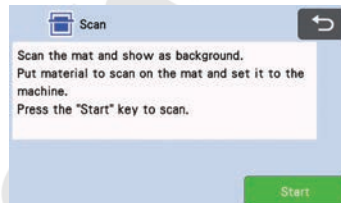
Pre viac informácií o materiáli načítanie podložky prejdite ku kapitole "Načítanie podložky" na strane 26.



2 Po výbere vzoru pre rezanie / kreslenie, stlačte na obrazovke rozvrhnutie podložky a spustíte funkciu skenovania podložky.



► Zobrazí sa nasledujúca správa.



3 Stlačte tlačidlo "Štart" k začatiu skenovania.

► Potom čo sa materiál naskenuje, objaví sa na obrazovke rozvrhnutie vzoru ako pozadie



a Ako pozadie sa objaví materiál s výstrižkom

Info

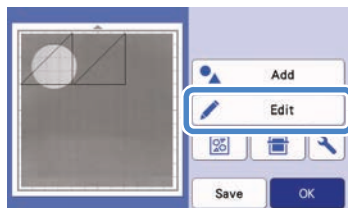
- Ak sú vzory zle vidieť, upravte kontrast pozadia na obrazovke nastavenia. Stlačte na ovládacom paneli a zobrazí sa obrazovka nastavenia.

Background



- : Obrázok pozadia sa stmaví.
- : Obrázok pozadia sa zosvetlí.
- OFF : Obrázok pozadia sa nezobrazí.

4 Stlačte tlačidlo "Edit" (Upraviť).



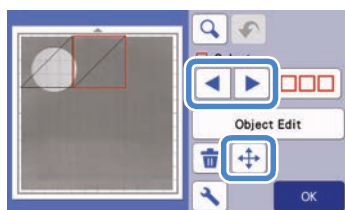
► Objaví sa obrazovka pre úpravu rozvrhnutia

Info

- Vzor môžete tiež presunúť tým, že sa ho na displeji dotknete a pretiahnete inam.

5 Pre posunutie vzoru použite funkciu úprav rozvrhnutie

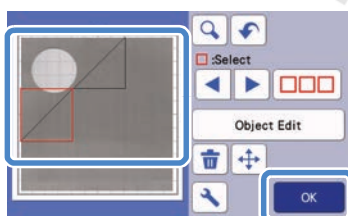
- Pre viac informácií, ako vzory posúvať, prejdite ku kapitole "Funkcie úprav rozvrhnutie" na strane 42.



Info

- Vzor môžete tiež posúvať tým, že sa dotknete vzoru, ktorý sa zobrazí na obrazovke pre úpravy rozvrhnutie a pretiahnete ho inam.

6 Skontrolujte, že sa vzory na obrazovke neprekrývajú výstrižky v materiáli na pozadí a stlačte tlačidlo "OK".

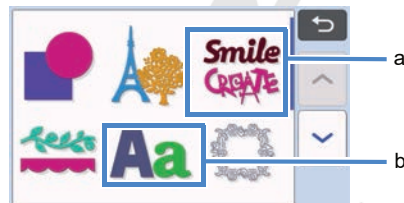


Info

- Keď je naskenovaný materiál s podložkou vyňatý. Pozadie je vymazané.

Funkcia vloženie symbolov

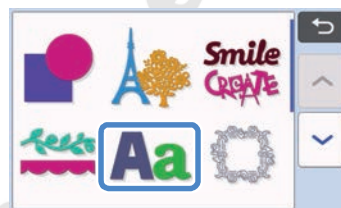
Symbole môžete vybrať, upraviť, vyrezať a nakresliť rovnako ako vzory. Na obrazovke výberu kategórie vzoru vyberte typ symbolu.



- a Vyberte zdobený symbol. Tieto symboly môžete upraviť, vyrezať aj nakresliť rovnako ako vzor. Pre viac informácií o úprave prejdite ku kapitole "Funkcia úpravy vzorov" na strane 40.
- b Vložte požadovanú kombináciu symbolov.

Vkladanie slov "RAINBOW"

1 Na obrazovke výberu kategórie vzoru vyberte typ písma.

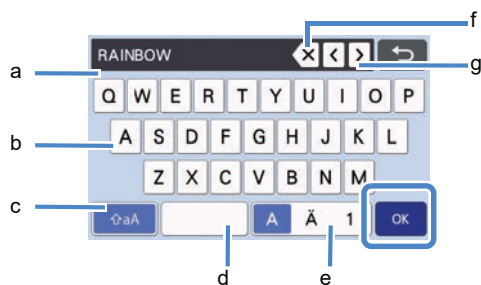


2 Stlačte požadovaný typ písma.



3 Vloženie symbolov

Klávesnica má rozvrhnutie QWERTY. Po vložení symbolov stlačte tlačidlo "OK".



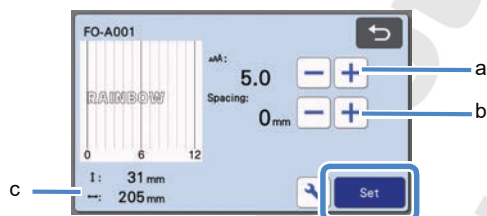
- a Displej pre vkladanie symbolov
- b Tlačidlá písmen
- c Tlačidlo pre výber veľkých / malých písmen
- d Medzerník
- e Tlačidlo pre prepínanie klávesnice písmen / čísel
- f Tlačidlo pre návrat späť (odstráni posledné písmeno z písmen na displeji)
- g Pohybová tlačidlá

Info

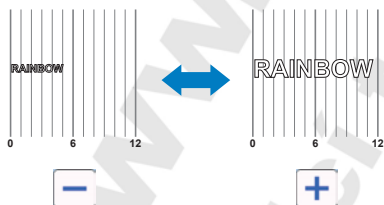
- Ak vložené symboly veľkostne nepasujú do rezní/kresliacej plochy, je ich veľkosť automaticky zmenšená.

4 Potvrdte nastavenie veľkosti symbolov a medzery medzi symbolmi.

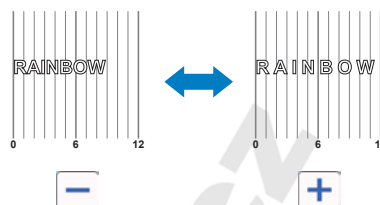
Stlačte **+** alebo **-** pre nastavenie veľkosti symbolov alebo medzery medzi nimi. po dokončení nastavenia stlačte tlačidlo "Set" (Nastaviť).



- a Tlačidlá pre nastavenie veľkosti symbolov



- b Tlačidlá pre nastavenie medzier medzi symbolmi



- c Veľkosť celého slova

5 Skontrolujte usporiadanie symbolov.

Pre rezanie alebo kreslenie stlačte tlačidlo "OK". Pre uloženie symbolov ako dáta, stisknete tlačidlo "Uložiť". Pre viac informácií o ukladaní dát prejdite ku kapitole "Ukladanie" na strane 53.



Info

- Vložené symboly môžete upraviť iba ako reťazec znakov. Jeden znak nemôže byť upravený jednotlivo.

PAMÄŤOVÉ FUNKCIE

Vzory a symboly usporiadané na rezacej/kresliacej ploche sa môžu uložiť a neskôr znova načítať.

☐ Podrobnosti o formátoch súboru, ktoré možno importovať do plotra z jednotky USB alebo počítača nájdete v časti "Importovanie návrhov" na strane 57.

☐ Ak názov súboru / zložky nemôže byť rozpoznaný, napríklad ak názov obsahuje nejaké špeciálne symboly, zložka / súbor nebude zobrazená. Pokiaľ tento problém nastane, zmeňte názov súboru / zložky. Odporúčame použiť max. 26 písmen abecedy (veľké a malé písmená), čísla od 1 do 9, "-" a "_".

Poznámka

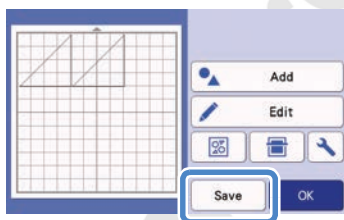
- USB disky sú často používané, avšak niektoré z nich nemusia byť týmto prístrojom podporované. Pre viac informácií prosím navštívte našu internetovú stránku <http://support.brother.com>

Uloženie

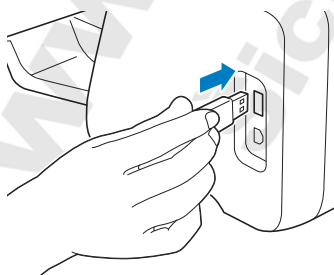
Dostupné na nasledujúcej obrazovke

obrazovka rozvrhnutie vzoru	→Návod 1; Krok 6 (strana 30) v "Výber a úprava druhého vzoru"
-----------------------------	---

1 Stlačte tlačidlo "Save" (Uložiť) a zobrazí sa obrazovka na výber cieľového miesta uloženia.



2 Na uloženie dát na USB flash disk ho vložte do plotra.



3 Stlačte umiestnenie súboru na uloženie súboru



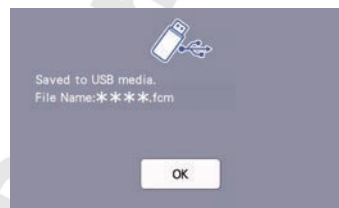
a Uložiť do pamäte zariadenia

► Po dokončení uložení sa zobrazí nasledujúca správa a názov uloženého súboru.



b Uloženie na USB disk

► Po dokončení ukladania sa objaví nasledujúca správa a meno uloženého súboru.



• K názvu uloženého súboru sa automaticky priradí koncovka ".fcm".

Poznámka

• V priebehu ukladania dát nevytáhujte USB disk, ani neodpájajte USB kábel.

c Uloženie do CanvasWorkspace.

• Pre uloženie do CanvasWorkspace, zariadenie musí byť pripojené k Wi-Fi. Toto je možné iba po nastavení pripojenie s programom

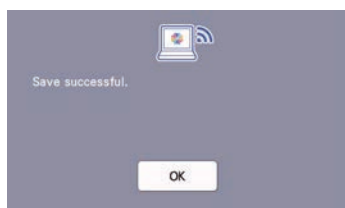
CanvasWorkspace. Podrobné informácie o vykonaní pripojení k bezdrôtovej sieti nájdete v časti "Sprievodca inštaláciou bezdrôtovej siete".

• Táto funkcia slúži na prenos dát cez bezdrôtovú sieť. Podrobnosti nájdete v časti "Prenos dát pomocou bezdrôtového pripojenia" na strane 5.

• Pokiaľ na domovskej obrazovke je modrá. Za nie je pripojené k bezdrôtovej sieti.

3

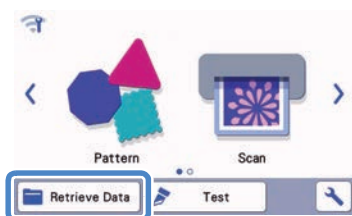
- Keď je uloženie dokončené, zobrazí sa nasledujúca správa. Podrobnosti o kontrole uložených dát do CanvasWorkspace, nájdete inštrukcie pre CanvasWorkspace.



4 Stlačte tlačidlo "OK" na dokončenie uloženia dát

Načítanie dát

1 Stlačte tlačidlo "Retrieve Data" (Uložené dáta) pre zobrazenie obrazovky pre výber cieľového miesta uloženia.



2 Ak chcete použiť dáta z USB flash disku, vložte flash disk do plotra.

3 Kliknite na miesto, kam ste uložili vzor, ktorý chcete načítať a potom vyberte vzor.



- a Opätovné nahranie s pamäte zariadenia
- b Opätovné nahranie z USB flash disku
- c Opätovné nahranie z CanvasWorkspace (s pomocou Wi-Fi)
- d Opätovné nahranie z CanvasWorkspace (Cez USB kábel)

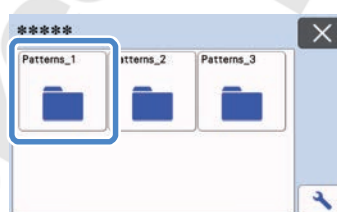
a Opätovné nahranie s pamäte zariadenia

- Stlačte vzor, ktorý chcete znovu nahradiť a zobrazí sa náhľad rozvrhnutie vzorov.



b Opätovné nahranie z USB flash disku

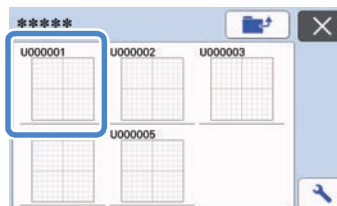
- Pre opätovné nahranie dát z disku USB, pripojte disk USB do USB portu na prístroji (pre USB disk).
- Ak sú na USB disku nejaké zložky, rozkliknite je pre zobrazenie zoznamu vzorov, ktoré obsahujú.
- Ak je tu mnoho zložiek alebo vzorov, stlačte tlačidlá šípok pre posunutie obrazovky nadol.



Info

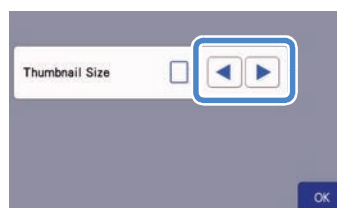
- Môže chvíľu trvať kým bude USB flash disk spoznať. Počkajte 5 až 6 sekúnd po vložení USB flash disku pred stlačením tlačidla. (Dĺžka závisí na USB flash disku.)
- Keď používate USB flash disk s indikátorom prístupu, počkajte kým indikátor prestane svietiť.
- Pokiaľ nastane nejaká chyba  tlačidlo znova stlačte.

- Kliknite na vzor, ktorý chcete zobraziť.



Info

- Keď získavate vzory z plotra alebo USB flash disku, veľkosť náhľadu miniatúry môže byť zmenená. Stlačte  na zobrazenie obrazovky nastavenie a potom stlačte  alebo  pre zmenu veľkosti.



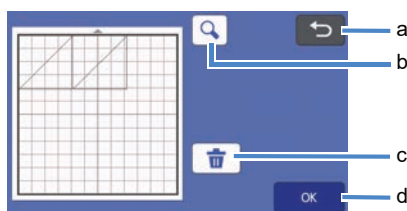
c Opätovné nahranie z CanvasWorkspace (s pomocou Wi-Fi)

► Prenesený vzor z CanvasWorkspace sa objaví na obrazovke rozvrhnutie podložky. Podrobnosti nájdete v časti "Načítanie z aplikácie CanvasWorkspace (cez Wi-Fi)" na strane 55.

d Opätovné nahranie z CanvasWorkspace (Cez USB kábel)

► Prenesený vzor z aplikácie CanvasWorkspace sa zobrazí na obrazovke rozvrhnutie podložky. Podrobnosti nájdete v časti "Načítanie z aplikácie CanvasWorkspace (pomocou kábla USB - kompatibilná len s Windows)" na strane 56

4 Skontrolujte náhľad rozvrhnutie vzoru na obraovce a potom kliknite na tlačidlo "OK".



- a Tlačidlo vrátenie**
Kliknutím sa vrátite na zoznam vzorov v zložke
- b Tlačidlo zväčšenie**
Kliknutím zobrazíte vzory v režime priblíženia.
- c Tlačidlo odstránenie**
Na tlačidlo kliknite ak chce odstrániť dáta zobrazené v rozvrhnutie vzoru.
- d Tlačidlo OK**
Kliknutím vyvoláte rozvrhnutie vzoru.

Info

- Aj keď je prídavok na šev uložený so vzorom (vzory) (viď. "Rezanie okolo kresieb" na strane 63), nastavenie "Prídavku na šev" špecifikované na obrazovke nastavenie bude prioritné a bude aplikované. Ak je to nutné, upravte nastavenie "Prídavku na šev" na obrazovke nastavenia (viď. "Prídavok na šev" na strane 11).

Načítať z CanvasWorkspace (Cez Wi-Fi pripojenie)

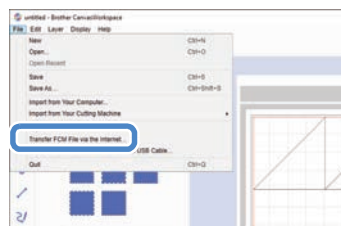
Vzor môže byť načítaný z CanvasWorkspace cez Wi-Fi pripojenie. Podrobnosti nájdete v časti "Prenos dát pomocou funkcie Wi-Fi" na strane 5.

1 Zaregistrujte svoje zariadenie pod CanvasWorkspace.

- Podrobnosti nájdete v "Sprievodcovi inštaláciou bezdrôtovej siete".

2 Spustíte CanvasWorkspace vo vašom počítači.

3 Kliknite na [Transfer FCM File via the Internet ... [Konvertovať súbor FCM po internete ...]] na [File [Súborové]] menu k prevodu FCM súboru upraveného v CanvasWorkspace do zariadenia.



- Keď je vzor prevedený do zariadenia, zobrazí sa nasledujúce hlásenie. Kliknite na "OK"

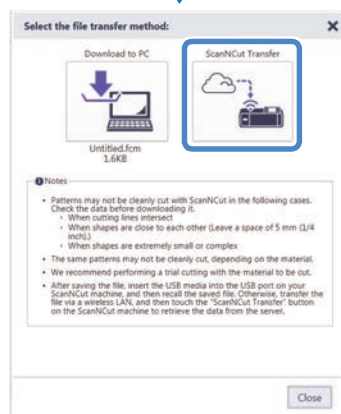
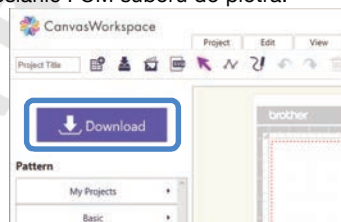


Poznámka

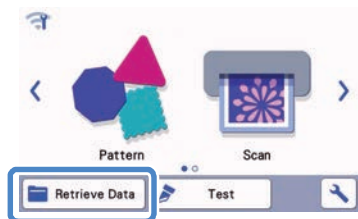
- Iba dáta sa vzory môžu byť prenesená do plotra. Ak dáta už bola prevedená do zariadenia, dáta sa prepíšu.

Info

- Pre internetovú verziu CanvasWorkspace kliknite na [Download] a potom [ScanNCut Transfer] na odoslanie FCM súboru do plotra.



- 4 Stlačte na "Retrieve Data" (Získať dáta) na domovskej obrazovke na zobrazenie obrazovky výberu zdroja



- Pokiaľ na domovskej obrazovke svieti na modro, zariadenie je pripojené k Wi-Fi.

- 5 Vyberte "Získať z CanvasWorkspace (cez Wi-Fi pripojenie)".



- Zobrazí sa obrazovka rozvrhnutie podložky.

Získať z CanvasWorkspace (Pomocou kábla USB - kompatibilná len s Windows)

Keď je zariadenie pripojené k počítaču USB káblom, vzor bude získaný z CanvasWorkspace (PC verzia).

► Pripojenie zariadenia k PC

- Kompatibilné zariadenie:
IBM PC s USB portom ako štandardným príslušenstvom
IBM PC-kompatibilný vybavený PC s USB portom ako štandardným príslušenstvom
- Kompatibilné operačné systémy:
Microsoft Windows 7 SP1, Windows 8.1, Windows 10 (except Windows 10 S mode)

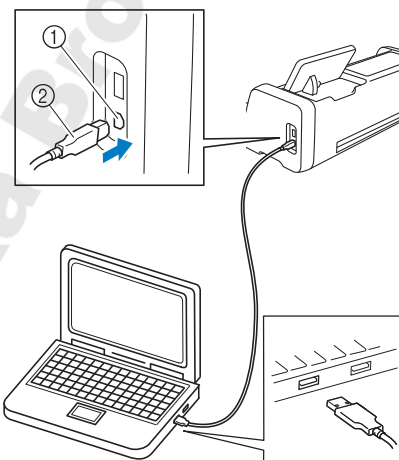
► USB kábel (Predávaný samostatne)

- Odporúčame používať USB 2.0 kábel (Type A / B), ktorý nie je dlhší ako 2 metre.

► Prenosné formáty súborov

- FCM súbory otvorené v CanvasWorkspace

- 1 Vložte konektor USB kábla do príslušného USB portu v PC a do plotra.



- a USB port pre PC
b Konektor USB kábla

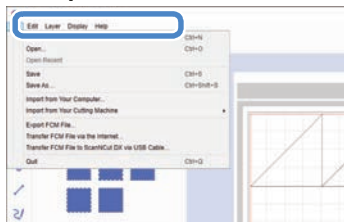


Poznámka

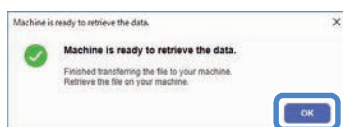
- Konektory USB kábla môžu byť vložené do portu iba v jednom smere. Ak je ťažké konektor zapojiť, zapojte ho silou, ale najskôr skontrolujte správny smer konektora.

2 Zapnite CanvasWorkspace na PC

3 Kliknite na [Transfer FCM File to ScanNCut via USB Cable ... [Konvertovať súbor FCM do ScanNCut cez USB kábel ...]] na [File [Súborové]] menu k prevodu FCM súboru upraveného v CanvasWorkspace do zariadenia.



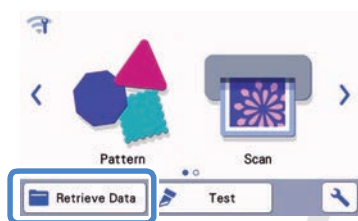
► Keď je vzor v plotre uložený, zobrazí sa nasledujúca správa. Kliknite na "OK".



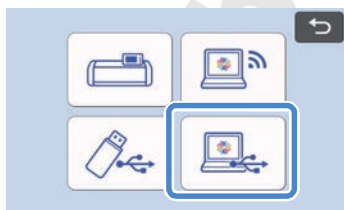
Poznámka

- Iba dáta sa vzorom možno do plotra preniesť. Ak dáta už v plotra sú, budú prepísané.

4 Stlačte na "Retrieve Data" (Získať dáta) na domovskej obrazovke na zobrazenie obrazovky výberu zdroja.



5 Vyberte "Retrieve from CanvasWorkspace (using a USB cable)". (Získať z CanvasWorkspace (s použitím USB kábla)) "



► Zobrazí sa obrazovka rozvrhnutí podložky.

Importovanie návrhov

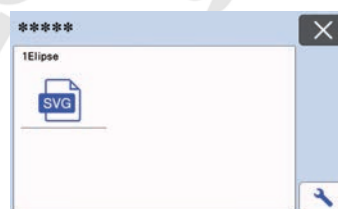
► Importabilní formáty súborov

Okrem formátu FCM, možno do zariadenia importovať aj nasledujúce formáty.

- Výšivky vo formáte PHC / PES. (Kompatibilné modely a len cez USB flash disk): podrobnosti nájdete na strane 58.
- SVG (Scalable Vector Graphics: formát vektorového obrázka pre opis dvojrozmernej grafiky). ".Svg" dáta sú zobrazené na obrazovke zoznamu vzorov podľa názvu súboru (Aktuálny obrázok sa nedá zobraziť).

Info

- Importovaná vektorová grafika sa zobrazí na obrazovke úprav po tom čo bola konvertovaná. Táto funkcia vám umožňuje importovať iba vektorové údaje. Obrázok, text, obrys, gradient a ďalšie štýly alebo parametre nebudú importované.



NAČÍTANIE VÝŠIVACÍCH DAT PRE REZANIE (Len pre kompatibilné modely)

Výšivky (súbory .pes alebo .phc), obsahujúce rezné čiary, môžu byť importované do rezacieho plotra, ktorý môže vyrezať z látky aplikáciu. Súbory .phc sú výšivky z šijacích strojov doplnené o funkciu vyšívania a súbory .pes sú výšivky vytvorené pomocou vyšivacieho softwaru "PE-DESIGN".

Info

- V závislosti od modelu prístroja sa dostupnosť tejto funkcie môže líšiť. Pre kontrolu dostupnosti funkcií vášho modelu prejdite ku kapitole "výšivková dáta (.PES / .PHC)" pod "Informácie o zariadení" na obrazovke nastavenia.

Poznámka

- Podrobnosti o súboroch .phc a .pes, kontaktujte vášho autorizovaného predajcu firmy Brother, alebo najbližší autorizovaný servis Brother.

Príprava súborov .php alebo .pes

➔Súbory .phc

Ak používate šijací stroj, ktorý môže ukladať vzory pre vyšívanie na externé pamäťové zariadenia, uložte tieto vzory na disk USB alebo do počítača. Proces ukladanie vzorov pre vyšívanie na disk USB alebo do počítača sa líši v závislosti na šijacom stroji. Pre viac informácií sa pozrite do návodu na použitie vášho šijacieho stroja.

➔Súbory .pes

Použitím dizajnového softwaru výšiviek PE-DESIGN uložte vzor pre vyšívanie na disk USB alebo do počítača. Proces ukladanie vzorov pre vyšívanie na disk USB alebo do počítača sa líši v závislosti od verzie softwaru. Pre viac informácií sa pozrite do návodu na použitie vášho softwaru. Tento manuál používa výšivacie vzory vytvorené v PE-DESIGNU ako príklady.

Načítanie vzoru do rezacieho plotra

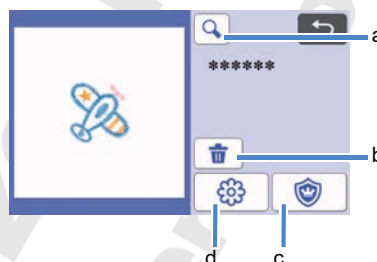
- 1 **Nahrajte súbor s výšivkou (.phc alebo .pes súbor) z USB flash disku do plotra.** (Podrobnosti nájdete v "Získanie dát" na strane 54.)



Poznámka

- .phc a .pes nemôžu byť importované do CanvasWorkspace. Nahrávate vzory z USB flash disku priamo do plotra.

- Zobrazí sa potvrdzujúca obrazovka



a Zväčšenie

Priblíži vzor až na 200%. potom stlačte  na zobrazenie vzoru zväčšeného o 400%. Ak chcete prehľadávať obrazovku, dotknite sa tlačidiel so šípkami.

b Zmazanie

Zmaže vybrané vzory.

c Aplikácia

Vytvorí rezacie dáta pre aplikáciu

d Vyšivacie čiary

Prevedie vyšivacie dáta na rezacie / kresliace dáta.

Poznámka

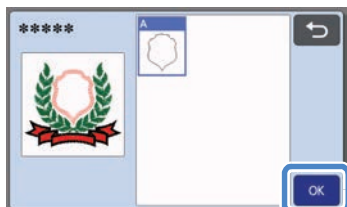
- Výšivky vytvorené z fotografie, nie sú vhodné pre rezanie. Pomocou rozšírené trasovací funkcie (prémiová funkcia) CanvasWorkspace Získajte potrebné obrisy z originálnej fotografie.

Vytvorenie dát pre aplikáciu

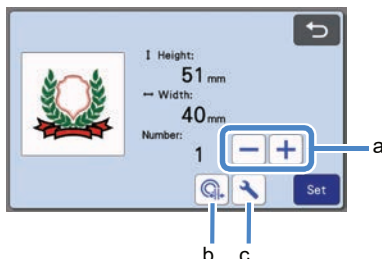
Info

- Uistite sa, že vzor obsahuje vzor "Applique MATERIAL" (Aplikačný materiál)

- 1 Stlačte  na zobrazenie obrazovky so zoznamom častí vzoru a potom kliknite na tlačidlo "OK".



► Zobrazí sa obrazovka úpravy vzoru



a **Duplikácia**

Vytvorí kópiu vzoru. Podrobnosti nájdete v časti "Funkcia úpravy vzoru" na strane 40.

b **Vzdialenosť obrýsu**

Určí vzdialenosť od obrýsu k rezanému okraju. Podrobnosti nájdete v časti "Pokročilé rezacie funkcie pre" Direct Cut "na strane 73.

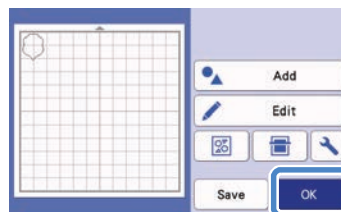
c **Nastavenie**

Špecifikuje merné jednotky (milimetre alebo palce), oblasť rezania a rozstup vzorov. Podrobnosti nájdete v časti "Obrazovka nastavenia" na strane 10.

- 2 Stlačte tlačidlo "Set" (Nastaviť) na zobrazenie obrazovky rozvrhnutie podložky.

- Vzor môže byť upravený. Podrobnosti nájdete v časti "Obrazovka rozvrhnutie podložky" na strane 41 alebo "Funkcia úpravy rozvrhnutie" na strane 42.

- 3 Stlačte tlačidlo "OK".



► "APPLIQUE MATERIAL" (Materiál aplikácie) sa zobrazí na obrazovke

- 4 Priložte látku pre aplikáciu na podložku a potom vyrežte vzor.

- 5 Informácie o dokončení aplikácie nájdete v návode na obsluhu šijacieho stroja.

3

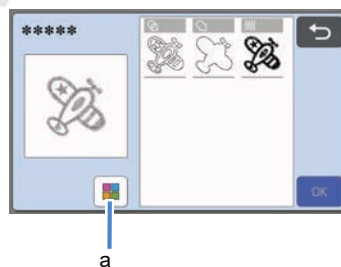
Vytváranie kriviek z vyšívacích dát

- 1 Stlačte  na zobrazenie obrazovky úpravy vzorov a potom stlačte tlačidlo "OK".



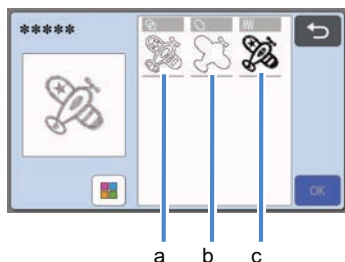
- Veľkosť vzoru môže byť upravená na tejto obrazovke. Podrobnosti nájdete v časti "Funkcia úpravy vzoru" na strane 40.

- 2 Na obrazovke výberu častí vyberte režim rozpoznávania farieb.



a Zapnite a vypnite režim rozpoznania farieb

- Režim rozpoznávania farieb je vypnutý. Rezacie / Kresliace dáta sa vytvorí po prevedení výšivky do stupňa šedi.



a Rozpoznanie oblasti

Vyberte, ak chcete rozpoznať farebné časti vzoru ako oblasti a vytvoriť rezacie / kresliaci čiary okolo každej oblasti.

b Rozpoznanie obrysu

Vyberte, ak chcete previesť obrys obrázku na rezací / kresliace čiary.

c Rozpoznanie stehových čiar

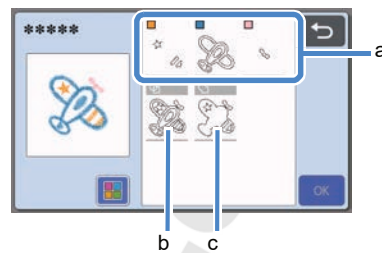
Vyberte, ak chcete previesť stehové čiary výšivky na rezací / kresliace čiary.

Rozpoznanie stehových čiar nie je vhodné pre rezanie, pretože pohyby ihly vyšívacieho stroja sú verne prevedené na dáta. Túto možnosť odporúčame použiť na kreslenie a embosované čiary (prémiová funkcia).

Rozdiely medzi rezacími / kresliacimi čiarami v závislosti na rozpoznávací metóde (vypnutý režim rozpoznávania farieb)

	 Rozpoznanie oblasti	 Rozpoznanie obrysov	 Rozpoznanie stehových čiar
Originálny obr.			
Rezacie / kresliace čiary			
Dokončený projekt			

- Režim rozpoznávania farieb je zapnutý. Každá farba v vyšívacom vzoru je rozpoznaná a prenesená do rezacích dát.



a Časti každej farby zistené ako oblasť sú zobrazené v zozname

b Rozpoznanie oblasti

c Rozpoznanie obrysu

Rozdiely medzi rezacími / kresliacimi čiarami v závislosti na rozpoznávací metóde (zapnutý režim rozpoznávania farieb)

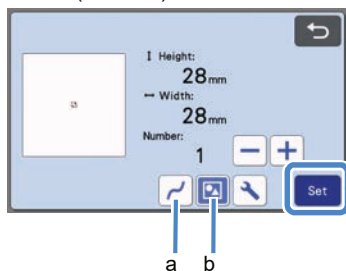
	 Rozpoznanie oblasti	 Rozpoznanie obrysov
Originálny obr.		
Rezacie / kresliace čiary		
Dokončený projekt		

- 3 Vyberte rozpoznávaciu metódu s kliknutím na tlačidlo "OK".**



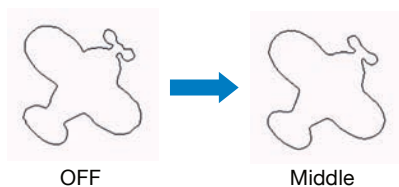
4 Upravte čary pre kreslenie / rezanie

Po dokončení požadovaných úprav kliknite na tlačidlo "Set" (Nastaviť).



a Vyhlazení

Vyhlaďí krivky a rohy v čiarach. Vyberte zo 4 dostupných nastavení: OFF, Low, Middle, High (Vypnuté, nízke, stredné, vysoké)



b Zoskupenie / zrušenie zoskupenie

Pri zrušení zoskupenia môžu byť časti vzoru upravované jednotlivo. Podrobnosti nájdete v časti "Zoskupenie / Zrušenie zoskupenia vzorov" na strane 44. Nastavenie nemôže byť zmenené, ak existuje iba jeden tvar.

Info

- Ak vzor obsahuje zbytočné časti, zrušte jeho zoskupenie. To vám umožní odstrániť zbytočné časti na obrazovke rozvrhnutie podložky, ktorá sa následne objaví.

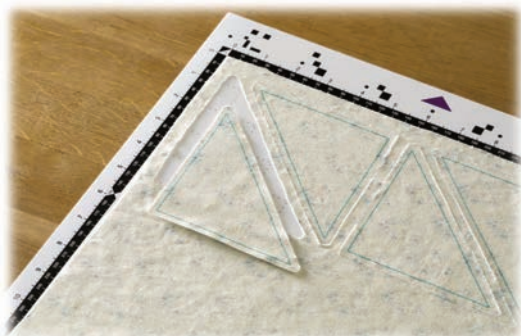
5 Na obrazovke rozvrhnutie podložky skontroluje rezacie / kresliace čiary.

- Vzor môže byť upravený. Podrobnosti nájdete v časti "Obrazovka rozvrhnutie podložky" na strane 41 alebo "Funkcia úpravy rozvrhnutie" na strane 42. Po dokončení všetkých úprav, stlačte tlačidlo "OK".



FUNKCIA KRESLENIA

Pomocou pera a držiaka pera môžete na materiál kresliť vzory. Použitím nastavenie vzdialenosti švu od okraja môžete aj na materiál kresliť vzory sa švami a potom ich vyrezať. Tieto kresliace funkcie môžu byť použité pre výrobu diek.



➤ Príprava

Ku kresleniu si pripravte nasledujúce pomôcky. Je možné, že niektoré z týchto vecí bude potrebné dokúpiť zvlášť, záleží na modeli vášho prístroja.

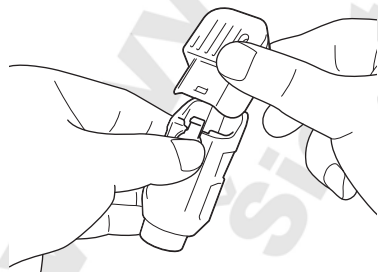
- Držiak pera
- Sada farebných alebo miznúcich fixiek
- Podložka vhodná pre materiál, na ktorý budete kresliť
- Nôž a držiak noža vhodný pre materiál, ktorý budete vyrezávať.
- Obojstranne zažehľovací fixačná mriežka pre aplikácie alebo vysoko lepiaca podložka vhodná pre látky, na ktoré budete kresliť alebo vyrezávať.

Kreslenie

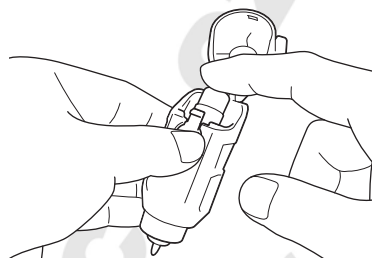
V tomto príklade budeme na materiál kresliť zabudovaný vzor.

➤ Príprava držiaka pera

- 1 Stlačte tlačidlo uprostred držiaka pera pre odháknuť viečko a otvorte ho.



- 2 Odstráňte z pera krytku a potom pero vložte do držiaka bodkou smerom nadol.



- 3 Zatvorte viečko na držiaku pera.



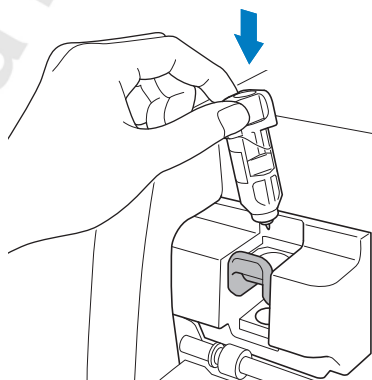
Poznámka

- Po použití vyberte pero z držiaka a predtým než ho uskladníte, uzavrite pero krytkou.

➤ Kreslenie

- 1 Uchopte držiak a potom ho nainštalujte do posuvného systému tak, aby gombík na otvorenie viečka bol smerom k vám.

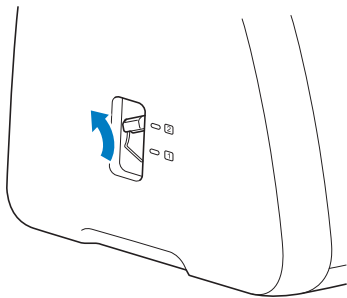
- Pre viac informácií prejdite ku kapitole "Inštalácia a odinštalovanie držiaka" na strane 24.



- 2 Výber a úprava vzoru.

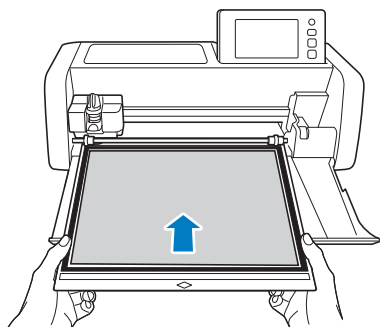
- Pre viac informácií o výbere a upravovaní vzoru prejdite ku kapitole "Výber a úprava prvého vzoru" na strane 29.

- 3 Zdvihnite páčku skenera (na ľavej strane plotra) na "2".

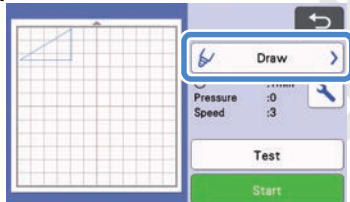


- 4 Vsuňte podložku s materiálom pre kreslenie (rezanie).

- Zľahka vložte podložku do podávacieho otvoru a stlačte  na ovládacom paneli.
- Pre viac informácií o vkladaní podložky prejdite ku kapitole "Načítanie podložky" na strane 26.



- 5 Vyberte "Draw" (Kreslenie) na obrazovke náhľadu.



- Objaví sa kresliaca (modrá) čiara.

- 6 Nastavte rýchlosť kreslenie a prítlak

Pred tým, než budete kresliť, nastavte rýchlosť kreslenie a tlak. Tieto nastavenia môžete vykonať na obrazovke nastavenia. Stlačte .

- Stlačte  alebo  k zmene nastavenia.



Poznámka

- Ak je prítlak kreslenie príliš vysoký, špička pera sa môže poškodiť. Nastavte to na vhodnú hodnotu.



Info

- Nastavenie tlaku kreslenie ovplyvní finálny výrobok. Pri nastavovaní použite rovnaký materiál, na ktorý budete kresliť.

7

- Stlačte tlačidlo "Štart" k začatiu kreslenie



Poznámka

- Po použití vyberte pero z držiaka a predtým než ho uskladníte, uzavrite pero krytkou.

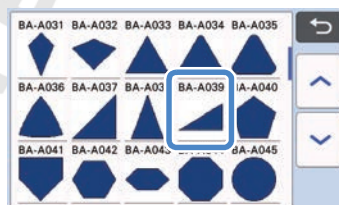
Rezanie okolo kresby

V tomto príklade upresníme prídavok na šev pre zabudované vzory a nakreslíme vzor a potom ho okolo obrežeme.

► Špecifikácie prídavku na šev

1

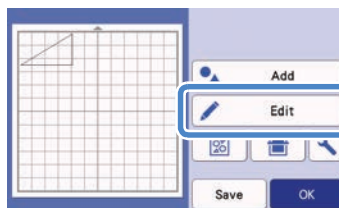
- Vyberte vzor, ktorý chcete nakresliť a stlačte tlačidlo "Set" (Nastaviť).



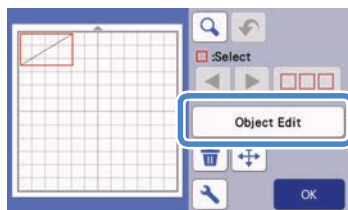
- Zobrazí sa obrazovka rozvrhnutia podložky.

2

- Stlačte tlačidlo "Edit" (Upraviť).

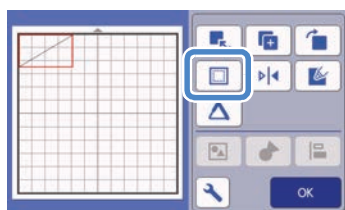


- 3 Stlačte tlačidlo "Object Edit" (Úprava objektu) na obrazovke úpravy objektu.



- 4 Stlačte .

Zobrazí sa obrazovka prídavku na šev. Ak  sa zobrazí sivo, prídavok na šev nemožno pridať.

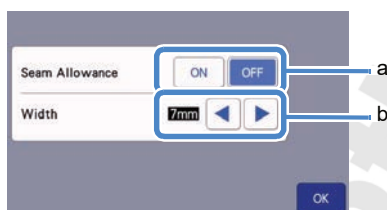


Info

- V závislosti na vzore, prídavok na šev môže byť pridaný ako predvolený. Skontrolujte nastavenie.

► Vzor v náhľade sa zobrazí s kresliaci modrou čiarou a rezacie čiernou čiarou.

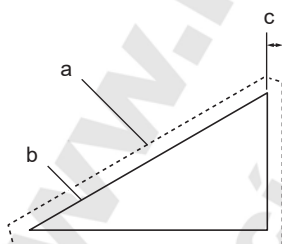
- 5 Určite nastavenie prídavku na šev.



a Zvoľte či pridať alebo nepridať prídavok na šev

b Špecifikujte šírku (Vzdialenosť medzi obrysom a rezanú čiarou) prídavku na šev. Stlačte

 alebo  k zmene nastavenia.



a Čiara prídavku na šev

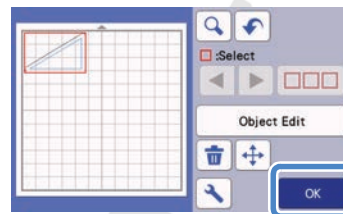
b Obrys vzoru (linka šitie)

c Prídavok na šev

► Stlačte tlačidlo "OK" na dokončenie nastavenia a vráťte sa na obrazovku úpravy podložky.

- 6 Stlačte tlačidlo "OK" na obrazovke úpravy objektu a potom stlačte tlačidlo "OK".

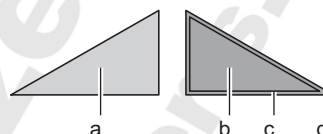
- 7 Stlačte tlačidlo "OK" na dokončenie úpravy vzoru.



Info

- K nakreslenie prídavku na šev na opačnej strane látky vzor otočte.

Obrázok časti vzoru, ktorý má byť vytvorený



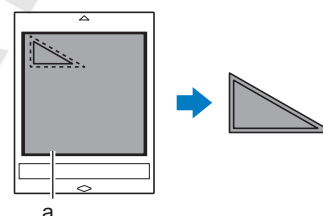
a Líce látky

b Rub látky

c Kresliace čiara (linka šitie)

d Línia prídavku na šev

► Po prichytenie rube látky smerom nahor do podložky, vložte podložku do prístroja, otočte vzor a potom ho nakreslite a vyrežte.

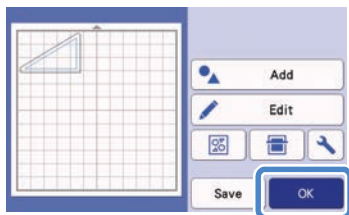


a Rub látky

8 Skontrolujte usporiadanie vzoru a potom stlačte tlačidlo "OK".

Pri použití látky sa môže stať, že vzory nebudú hladko vyrezané, ak sú umiestnené blízko okraja látky. V takom prípade posuňte vzory, aby boli aspoň 10mm od okraja látky (okraj rezný / kresliacej plochy na obrazovke).

- K upravenie usporiadania vzoru po jeho kontrole stlačte tlačidlo "Edit" (Upraviť). Podrobnosti nájdete v časti "Obrazovka rozvrhnutie podložky" na strane 41.
- Zvoľte nastavenie "Oblasť rezníe" vhodné pre použitú podložku (strana 10).

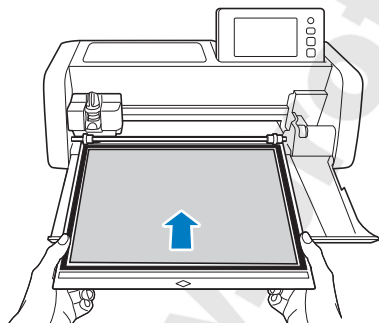


► Zobrazí sa obrazovka s náhľadom

► Načítanie materiálu

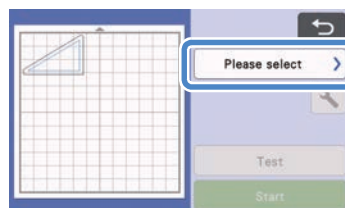
Vložte podložku s prichyteným materiálom pre rezanie (kreslenie), ak kreslíte vzdialenosť švu od okraja na strane rube látky, prichyťte látku k podložke stranou rubu smerom nahor.

- Pre viac informácií o prichytení materiálu k podložke prejdite ku kapitole "Referenčná tabuľka kombinácií podložky a materiálu" na strane 14.
- Zľahka podložku vložte do podávacieho otvoru a stlačte  na ovládacom paneli.
- Pre viac informácií o načítaní podložky prejdite ku kapitole "Načítanie podložky" na strane 26.

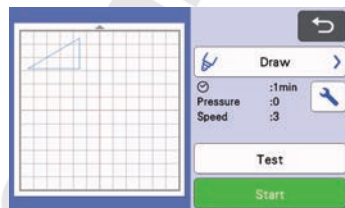


► Kreslenie

1 Vyberte "Draw" (Kresliť) na obrazovke s náhľadom



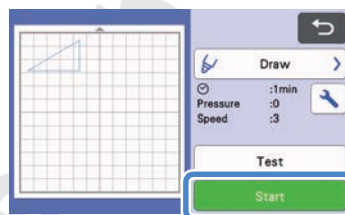
► Objaví sa náhľad čiar, ktorá sa vyreže.



2 Upravte prítlak pera.

Pre podrobnosti o nastavení prítlaku kreslenie, nasledujte krok 6 (strana 63) v "Kreslenie".

3 Stlačte tlačidlo "Štart" k začatiu kreslenie.

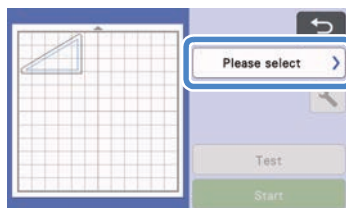


► Keď je kreslenie dokončené, zobrazí sa na obrazovke správa. Potom čo kliknete na tlačidlo "OK", zobrazí sa obrazovka s náhľadom.

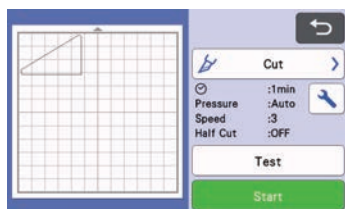
- Ak chcete vykonať operáciu skúšobného kreslenie pre upravenie prítlaku kreslenie, stlačte tlačidlo "Test". Podrobnosti nájdete v časti "Skúšobný rez" na strane 25.
- Ak chcete rezať okolo nakreslených vzorov, nechajte podložku zasunutú v plotre a pokračujte v nasledujúcom postupe rezania.

➔ Rezanie

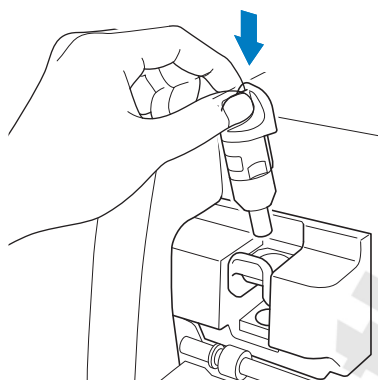
- 1 Stlačte tlačidlo "Cut" (Rezanie) na obrazovke náhľadu.



► Objaví sa náhľad čiary, ktorá sa vyreže



- 2 Vyberte držiak pera a nainštalujte držiak noža.



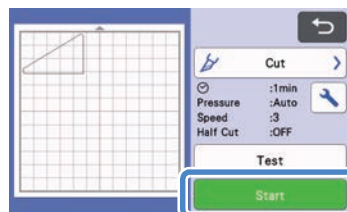
Poznámka

- Po použití vyberte pero z držiaka a predtým než ho uskladníte, uzavrite pero krytkou.

VAROVANIE

- Predtým než vložíte držiak čepele do posuvného mechanizmu, oddelte z neho prosím ochranný kryt.
- Nedovoľte deťom ani batofatám, aby ochranný kryt vložili do úst.

- 3 Stlačte tlačidlo "Štart" k začatiu rezanie.

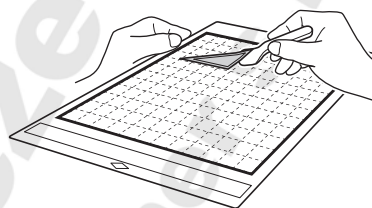


► Po dokončení rezania sa objaví obrazovka s náhľadom.

- 4 Stlačte  na ovládacom paneli k vysunutiu podložky.

- 5 Zlúpnite vzory z podložky.

- Podrobnosti nájdete v časti "Vysunutie podložky" na strane 27.



Používanie funkcií kreslenie pre výplň vzoru / Zosilnenie obrysov

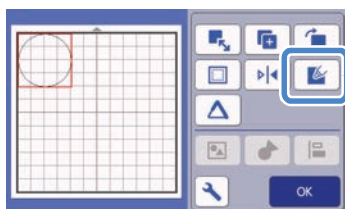
Bezpečnostné opatrenia na používanie výplňové funkcie

- V závislosti od použitého materiálu a pere môže byť ťažké materiál vyplnený vzorom olúpať bez roztrhnutia. Prevedte skúšobné kreslenie so vzorom použitým vo vašom projekte.
- Otvorený vzor nemôže byť vyplnený. Príklad:

- Keď je špecifikované nastavenie výplne, nastavenie je použité na všetky vzory v obrazovke rozvrhnutie vzorov

➔ Výplň vzorov

- 1 Stlačte  na obrazovke úpravy objektov.



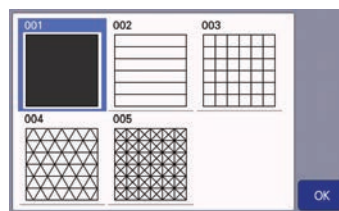
Obrazovka nastavení



a Fill - Výplň

Vyberte či vyplňať či nevyplňovať vzory.

b Fill Pattern - Vzor výplne



c Fill Line Spacing - Vzdialenosť čiar výplne

Upraví vzdialenosť výplňových čiar.

d Fill Direction - Smer výplne

Upraví smer výplne vzoru.

➔ Zosilnenie obrysov vzoru

Môže byť pridaná čiara pre zosilnenie obrysov.

- 1 Stlačte  na obrazovke úpravy objektov na zobrazenie nastavení obrysu.

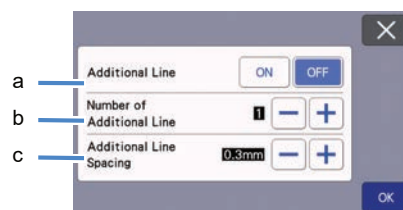


Obrazovka nastavení



Poznámka

- Nastavenie pre "Počet prídavných čiar" a "Rozostup prídavných čiar" nebude aplikované na vzory s výplňou. Podrobnosti o nastavení výplne nájdete v časti "Používanie funkcií kreslenie pre výplň vzoru / Zosilnenie obrysov" na strane 67.



a Additional Line - Prídavná čiara

Vyberte, či pridávať či nepridávať čiary.

- b Number of Additional Line - Počet prídavných čiar
Špecifikujte počet čiar, ktoré chcete pridať.

c **Vzdialenosť prídavné čiary**

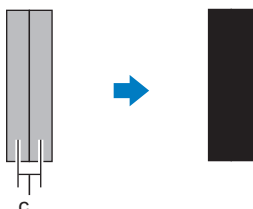
Určte vzdialenosť riadku, ktoré chcete pridať.



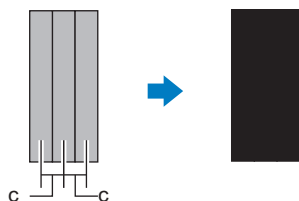
Poznámka

- Pri zadávaní nastavení pre "Počet prídavných riadkov" a "Vzdialenosť prídavné čiary" postupujte podľa nasledujúcich príkladov.

a **Počet prídavných čiar 1:** Jedna čiara pridaná.



b **Počet prídavných čiar 2:** Dve čiary pridané



c **Vzdialenosť prídavných čiar:** Upravuje vzdialenosť čiar. Zväčšením medzier medzi čiarami vytvárate priestor medzi čiarami.



Info

- Výsledok kreslenie sa líši v závislosti na použitej hrúbke pera. Vykonajte úpravy v závislosti od hrúbky pera.

Kapitola 4 FUNKCIA SKENOVANIA

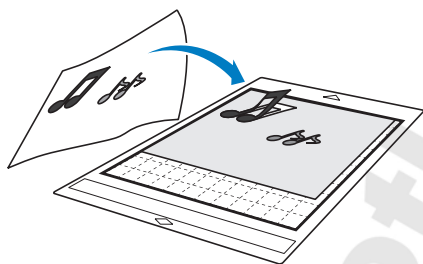
SKENOVANIE PRE REZANIE (priamy rez)

Môžete skenovať vytlačené obrázky (na papieri/nálepke), potlačený papier alebo originál ručne namaľovaných obrázkov. Potom ich obrys môžete vytlačiť alebo vyrezať. Táto metóda je užitočná na skenovanie obrázkov na ručný papier a potom ich vyrezanie.



Návod 3 - Skenovanie a rezanie

V tomto návode budeme skenovať obrázok nakreslený na papieri a potom ho obrežeme.



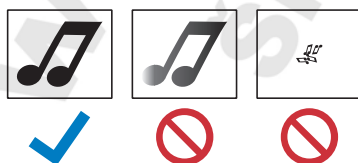
➔Príprava

1 Pripravte si originál



Pri použití režimu "priameho rezu" použite originály podľa popisu nižšie.

- Vzory, ktoré sú nakreslené jasne, bez plynulých prechodov, tieňov a nie sú rozmazané
- Nepoužívajte príliš zložité návrhy



2 Stlačte k zapnutiu stroja.

- Pre viac informácií prejdite ku kapitole "zapnutie / vypnutie prístroja" na strane 8.

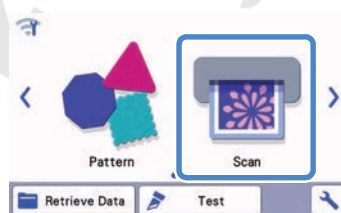
3 Nainštalujte držiak noža do posuvného mechanizmu prístroja.

- Pre viac informácií prejdite ku kapitole "Inštalácia a odinštalovanie držiaka" na strane 24.

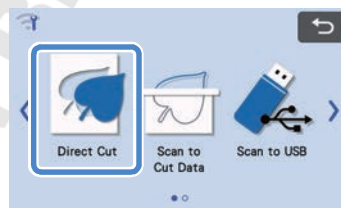
➔Skenovanie

V závislosti na farbe obrázku môžete skenovať v odtieňoch šedej alebo režimu rozpoznania farieb.

1 Stlačte tlačidlo "Scan" na domovskej obrazovke pre výber skenovacieho režimu.

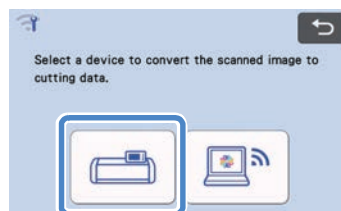


2 Vyberte "Direct Cut" (Priamy rez) na obrazovke módu skenovacieho režimu.



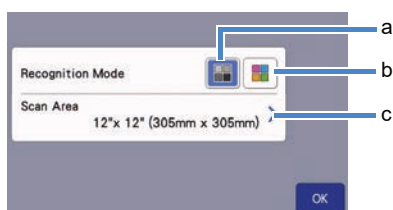
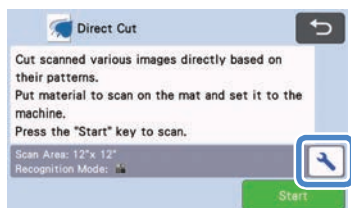
► Zobrazí sa správa

3 Na obrazovke výberu cieľového miesta rezanie kliknite na



4 Vyberte skenovací režim podľa skenovaného materiálu.

- Po prvé urobte test v rozpoznávacím režime stupňa šedi. Ak nie sú vytvorené požadované dáta, otestujte materiál vo farebnom rozpoznávacím režime.



a Rozpoznávací režim stupne šedej

Akonáhle sa obrázok premení do odtieňov šedej, vytvorí sa dáta pre rezanie. Skenovanie v sivých odtieňoch je najvhodnejší pre obrázky s jasnými obrys alebo s výraznými rozdielmi jasů. V porovnaní s režimom rozpoznávanie farieb, je proces s týmto režimom rýchlejší. Pokiaľ po premenení obrázkov do odtieňov šedej tu sú podobné objekty rovnakej farby, zvolte režim rozpoznávanie farieb.

Príklady obrázkov vhodných pre rozpoznávací režim stupne šedej

Príklady	Výsledok
Obrisy, ktoré sú jasné	
Zreteľný rozdiel v jase medzi pozadím a obrázkom	

Info

- Okraje obrázku rovnakej farby ako pozadie (viz. Obrázok nižšie) nemožno zaznamenať. V takomto prípade použite režim rozpoznávanie farieb.



a Pozadie a obrázok vo farbách s rovnakým jasom

b Režim rozpoznávanie farieb

Dáta pre rezanie sa vytvorí bez premeny obrázku do odtieňov šedej. V tomto režime môže vytvorenie dát trvať dlhšie, záleží na vzore.

- Predvolené nastavenie skenovanie je nastavené na režim odtieňov šedej.

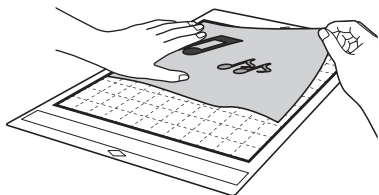
Príklady obrázkov vhodných pre režim rozpoznávanie farieb

Príklady	Výsledok
Obrázky, ktoré majú rovnakú farbu ako ich pozadí.	
Obrázky, ktoré majú rovnako tmavú farbu ako ich pozadí.	

c Scan Area - Skenovaná oblasť

Zobrazí sa obrazovka nastavenia veľkosti skenovania. Veľkosť skenovanej oblasti možno zadať. Dostupné veľkosti skenovacie oblasti závisí od modelu plotra.

- 5** Pripevnite k podložke originál, ktorý chcete skenovať.



Info

- V režime "priamy rez" nemožno podložku použiť.
- V závislosti od typu prístroja sa veľkosti použiteľných podložiek môžu líšiť. Skontrolujte "maximálnu skenovaciu plochu" v kapitole "Informácie o prístroji" na obrazovke nastavenia.
- Predtým než pripevníte materiál k podložke, prichytenie vyskúšajte a to pomocou rohu lepiacej strany podložky.

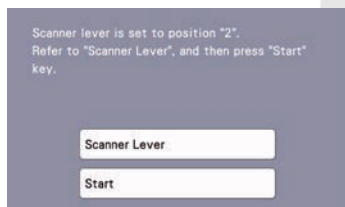
- 6** Pri vodorovnom držaní podložky ju zľahka vložte pod pravé aj ľavé podávacie koliesko a na ovládacom paneli stlačte

- Pre viac informácií prejdite ku kapitole "Načítanie podložky" na strane 26

- 7** Stlačte tlačidlo "Štart" k začiatku skenovania.

Poznámka

- Po zdvihnutí páčky skenera sa zobrazí nasledujúce hlásenie:



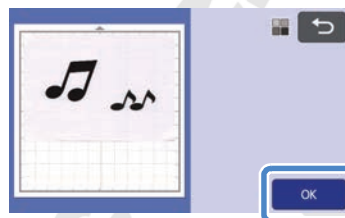
Skenovanie so zdvihnutou páčkou môže spôsobiť rozmazané skenovanie.

➤ Vytvorenie rezacích dát

Postup pre vytváranie rezacích dát sa líši v závislosti na rozpoznávacím režimu.

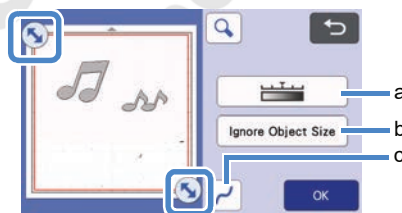
❑ Rozoznávací režim stupňov šedi

- 1** Skontrolujte naskenovaný obrázok a potom stlačte tlačidlo "OK".



- 2** Pre úpravy veľkosti obrázka použite stylus a stlačte s ním tlačidlo , teraz môžete nastaviť veľkosť obrázka v ktorej sa importuje.

- Keď je orezanie dokončené, tlačidlo "OK" sa zmení na tlačidlo "Preview" (Náhľad)
 - Keď sú rezacie linky vytvorené, obrys naskenovaného obrázku bude čierny.



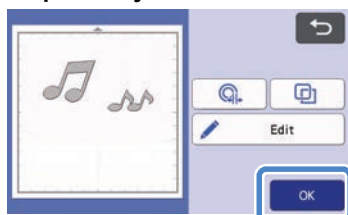
- a **Tlačidlo úrovne rozpoznania obrázku**
Pomocou tlačidla upravíte úroveň rozpoznania obrázku.
- b **Ignore Object Size Key - Tlačidlo ignorovanie veľkosti objektu**
Malé zbytočné vzory (bodkované čiary atď.) môžu byť vynechané z rezacích dát. Podrobnosti nájdete v časti "Určenie ignorovanie veľkosti objektu" na strane 81
- c **Tlačidlo nastavenia vyhladzovania**
Pomocou tlačidla určíte hladinu vyhladzovania obrysov obrázkov. Podrobnosti nájdete v časti "Nastavenie úrovne detekcie obrazu" na strane 81.

- 3** Stlačte tlačidlo "Preview" (Náhľad) na potvrdenie orezané oblasti.



► Objaví sa len čiary rezu.

- 4** Stlačte tlačidlo "OK" na obrazovke rozvrhnutie podložky.

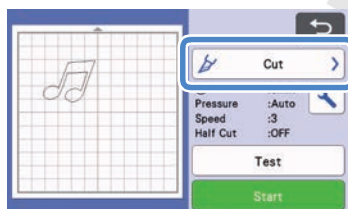


- Stlačte tlačidlo "Edit" (Upraviť) na vyplnenie vzoru alebo vytvorenie silnejších obrysov. Podrobnosti nájdete v časti "Používanie funkcií kreslenie pre výplň vzoru / Zosilnenie obrysov" na strane 67. Navyše môže byť vzor zmazaný alebo možno vybrať viacero vzorov. Podrobnosti nájdete v časti "Výber viacerých vzorov" na strane 38.

- Stlačte  alebo  k úprave

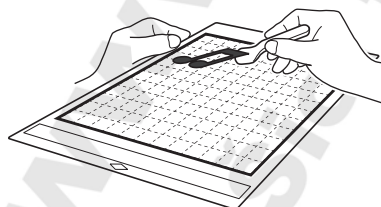
importovaných rezacích dát. Podrobnosti nájdete v časti "Pokročilé rezacie funkcie pre "Priamy rez"" na strane 73.

- 5** Vyberte "Cut" (Rezť) v obrazovke s náhľadom



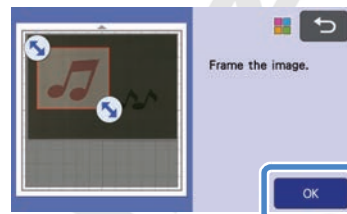
- 6** Stlačte tlačidlo "Štart" k začatiu rezanie.

- Podrobnosti o vysunutie podložky po vyrezanie vzoru nájdete v časti "Vysunutie podložky" na strane 27.



☐ Farebný rozoznávací režim

- 1** Na obrazovke orezanie obrázku použite stylus pre pretáhaní  k orezanie obrázku na veľkosť, ktorú chcete importovať a kliknite na tlačidlo "OK".

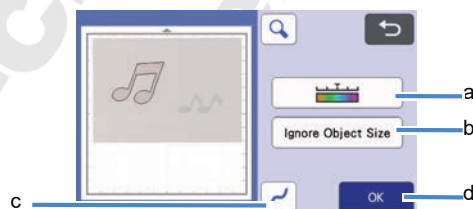


Info

- Orezanie obrázku na požadovanú veľkosť môže skrátiť dobu potrebnú k jeho prevedenie na rezacie dáta.

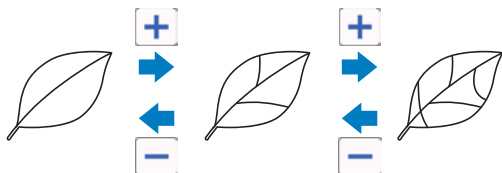
- 2** Skontrolujte importovaný obrázok na obrazovke pre úpravu obrázkov.

► Vytvorená rezacie dáta sa objaví ako čierne čiary.



a Tlačidlo detekcie úrovne obrazu

Ak rezacie čiary neboli správne rozpoznané, zmeňte počet farieb, ktoré majú byť detekované. Ak sa ako samostatná farba zistí farba, ktorá sa zobrazí ako jedna farba, zníži sa počet farieb. Ak sa susedné farby s podobným jasom zistí ako jedna farba, zvýšte počet farieb.



b Ignore Object Size - Tlačidlo ignorovať veľkosť objektov

Malé nepotrebné vzory (bodkované čiary, atď.) môžu byť vylúčené z rezacích dát. Podrobnosti nájdete v časti "Určenie ignorovanie veľkosti objektu" na strane 81.

c Tlačidlo nastavenie vyhladzovanie

Pomocou tlačidla určíte hladinu vyhladzovania obrysov obrázkov. Podrobnosti nájdete v časti "Nastavenie úrovne detekcie obrazu" na strane 81.

d Tlačidlo OK

Stlačte tlačidlo "OK" k aplikovaniu nastavení. Keď je orezanie dokončené, tlačidlo "OK" sa zmení na tlačidlo "Preview" (Náhľad). Po orezaní obrázku stlačte tlačidlo "Preview" (Náhľad) ku kontrole výsledkov orezania.



Info

- Pri vytváraní pečiatky nemusí byť obrázok prevedený na rezacie dáta, ak obsahuje gradáciu alebo oblasti, ktoré sú len čiastočne vyplnené farbou.

3

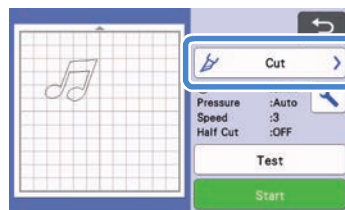
Stlačte tlačidlo "OK".



- Stlačte alebo pre upravenie importovaných rezacích dát. Podrobnosti nájdete v časti "Rozšírené rezacie funkcie pre priamy rez" na strane 73.
- Stlačte tlačidlo "Edit" (Upraviť) na vyplnenie vzoru alebo vytvorenie silnejších obrysov. Podrobnosti nájdete v časti "Používanie funkcií kreslenie pre výplň vzoru / Zosilnenie obrysov" na strane 67. Navyše môže byť vzor zmazaný alebo možno vybrať viacero vzorov. Podrobnosti nájdete v časti "Výber viacerých vzorov" na strane 38.

► Objaví sa iba rezacie čiary

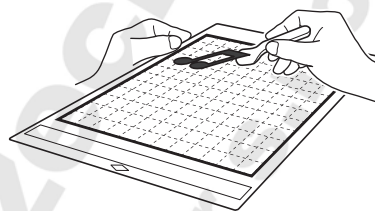
4 Vyberte "Cut" (Rezať) na obrazovke s náhľadom.



5

Stlačte tlačidlo "Štart" k začiatku rezania.

- Podrobnosti nájdete v časti "Vysunutie podložky" na strane 27.

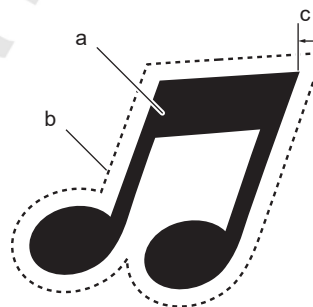


4

Pokročilé rezacie funkcie pre "Priamy rez"

► Obrysová vzdialenosť

Túto funkciu použijete pri rezaní, keď okolo vzoru pridáte okraj. Určíte vzdialenosť od čiar pre rezanie k obrysu naskenovaného obrázku.



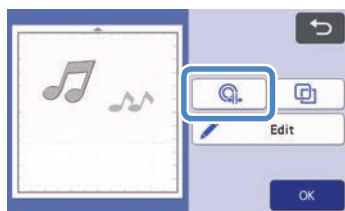
- a Obrys vzoru
- b Rezací čiara
- c Vzdialenosť obrysu

Dostupné na nasledujúcej obrazovke

Obrazovka orezu obrázku

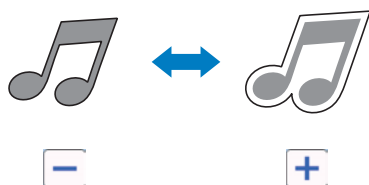
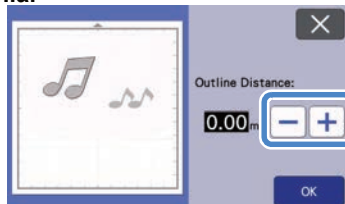
→ Návod 3; Krok 3 (strana 72) v "Režim rozpoznávanie stupňov šedej" alebo krok 3 (strana 73) v "Farebný rozpoznávací režim"

1 Stlačte .



► Objaví sa obrazovka s nastavením

2 Stlačte alebo na zmenu nastavenia.



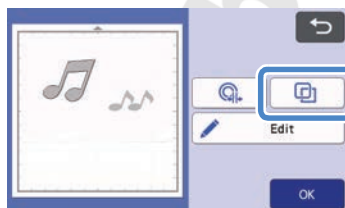
➔Obrisy a ohraničenie

Akýkoľvek tvar môže byť špecifikovaný ako rezací čiaru pre naskenovaný obrázok.

Dostupné na nasledujúcej obrazovke

Obrazovka orezu obrázku	→ Návod 3; Krok 3 (strana 72) v "Režim rozpoznávanie stupňov šedej" alebo krok 3 (strana 73) v "Farebný rozpoznávací režim"
-------------------------	---

1 Stlačte .



► Objaví sa obrazovka s nastavením

2 Vyberte tvar rezacie čiar.



a Obrisy

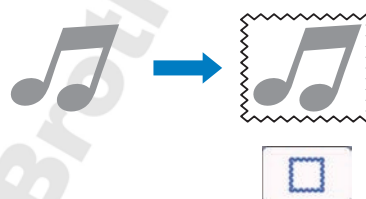
Stlačte toto tlačidlo k vytvoreniu rezacie čiar, ktorá nasleduje okraje naskenovaného obrázku.



b Ohraničenie

Stlačte tlačidlo pre požadovaný rámček a pridajte ho k naskenovanému obrázku a vytvorte rezáciu čiaru, ktorá bude sledovať jeho tvar.

- Ak existuje viac obrázkov, rámik môže byť špecifikovaný pre každý obrázok.



c Náhľad

Zobrazí náhľad obrázku spolu s rezanú čiarou pre vybraný rámček.

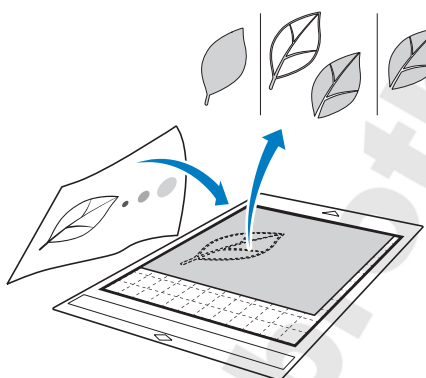
VYTVORENIE ÚDAJOV PRE REZANIE (Naskenované údaje pre vyrezanie)

Týmto prístrojom môžete vytlačený vzor alebo obrázok alebo ručne vyrobený obrázok skenovať, premeniť na čiary rezu pre rezanie/kreslenie a potom uložiť ako dáta.



Návod 4 - Vytvorenie rezacích dát

V tomto návode uložíme obrázok nakreslený na papier do rezacích dát.



➔Príprava materiálu

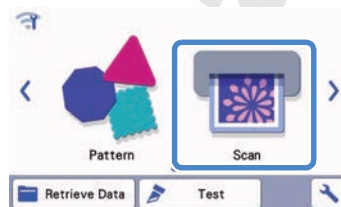
Pri použití režimu "Skenovanie do rezacích dát", použite originály podľa popisu nižšie.

- Vzory, ktoré sú nakreslené jasne, bez plynulých prechodov, tieňov a nie sú rozmazané
- Nepoužívajte príliš zložité návrhy

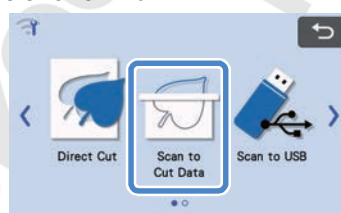


➔Skenovanie

1 Stlačte tlačidlo "Scan" (Skenovanie) na domovskej obrazovke k výberu skenovacieho režimu.



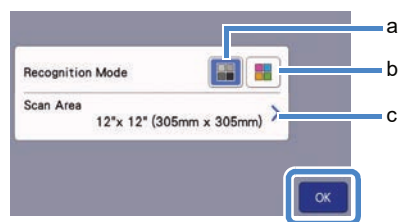
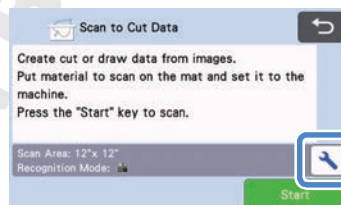
2 Vyberte "Scan to Cut Data" (Skenovanie do rezacích dát) na obrazovke výberu skenovacieho režimu.



► Objaví sa správa

3 Stlačte , vyberte skenovací režim a potom kliknite na tlačidlo "OK".

- Najskôr urobte test s režimom odtieň sivej. Ak sa požadované dáta rezanie nevytvorí, urobte test v režime rozpoznanie farieb.



a Režim odtieňov šedi

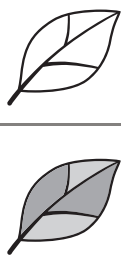
Akonáhle sa obrázok premení do odtieňov šedej, vytvorí sa dáta pre rezanie. Skenovanie v sivých odtieňoch je najvhodnejší pre obrázky s jasnými obrysami alebo s výraznými rozdielmi v jas. V porovnaní s režimom rozpoznanie farieb, je proces s týmto režimom rýchlejší. Ak na obrázku sú podobné objekty rovnakej farby, zvolte režim rozpoznanie farieb.

b Režim rozpoznanie farieb

Dáta pre rezanie sa vytvorí bez premeny obrázku do odtieňov šedej. V tomto režime môže vytvorenie dát trvať dlhšie, záleží na vzore.

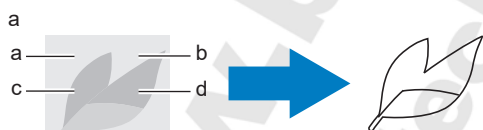
- Predvolené nastavenie skenovanie je nastavené na režim odtieňov šedej.

Príklady obrázkov vhodných pre režim rozpoznanie farieb:

Príklad		Odporúčaná režim rozpoznania
Jasné obrysy		Režim odtieňov šedej
• Zreteľný rozdiel jas medzi pozadím a obrázkom • Zreteľný rozdiel jas medzi susednými farbami • Podobný jas v príľahlých farbách		
		Režim rozpoznanie farieb

Info

- Okraje susedných farieb s rovnakým jasom, ako je znázornené nižšie, nemožno rozpoznať. V takomto prípade použite režim rozpoznávania farieb.



a "a" a "b" rovnako ako "c" a "d" majú rovnaký jas.

c Skenovaná oblasť

Zobrazí sa obrazovka nastavenie veľkosti skenovanie. Veľkosť oblasti skenovanie je možné vybrať. Dostupné rozmery skenovanej oblasti sa líši v závislosti od modelu.

4 Pripevnite originál k podložke a potom podložku vložte do podávacieho otvoru.

- Podložku zľahka vložte do podávacieho otvoru a na ovládacom paneli stlačte .
- Podrobnosti o načítaní podložky nájdete v časti "Načítanie podložky" na strane 26.

Info

- V závislosti od typu prístroja sa veľkosti použiteľných podložiek môžu líšiť. Skontrolujte "maximálnu skenovaciu plochu" pod "Informácie o prístroji" na obrazovke nastavenia.

5 Stlačte tlačidlo "Štart" k začatiu skenovania

- Keď je páčka skenera zdvihnutá, objaví sa potvrdzujúca správa.
- Podrobnosti nájdete v kroku 7 v "Skenovanie" v časti "Návod 3 - skenovanie a rezanie" na strane 69.
 - Keď je skenovanie dokončené, naskenovaný obrázok sa zobrazí na obrazovke.

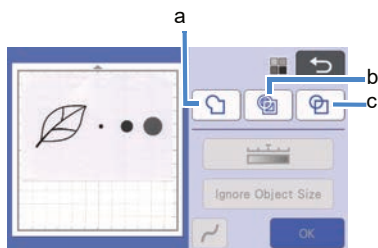
➔Vytvorenie rezacích dát

Postup pre vytvorenie rezacích dát sa líši podľa režimu.

☐ Režim rozpoznávania stupňov šedej

1 Vyberte typ rezací čiar na obrazovke úpravy obrázka.

Obrys obrázku je rozpoznaný a vytvorí sa čiary rezov na základe troch kritérií. Pre tento príklad stlačte  a vytvoríte rezacie čiary používajúci plošné zobrazenie.



a Detekcia obrysov

Ak si prajete kresliť / rezať okolo obrysu obrázka, vyberte toto nastavenie k prevodu obrysu obrázku do rezacích čiar. Je to užitočné pre uloženie ako dáta obrázka na aplikáciu.

b Detekcia plochy

Túto možnosť vyberte, ak chcete farebné časti obrázku zaznamenať ako plochu a vytvoriť okolo každej plochy čiary rezu. Môžete vytvoriť výstrižky a to pomocou hrubých ručne namaľovaných liniek, ako sú hraničné čiary obrázkov alebo textové obrázky. Táto možnosť vám dovoľuje používať nielen vystrihol vzory, ale aj materiály z ktorých sú výstrižky vyrezané, napr. čipka.

c Detekcia čiar (Len pre režim stupňov šedej)

Túto možnosť použite pre zaznamenanie stredu čiar a pre ich premenu na čiary rezu. Toto je užitočné pre zaznamenanie vzorov skladajúcich sa z niekoľkých kusov a pre vytvorenie čiar rezov pre každý z kusov.



Info

- Hrubšie čiary ako 1,5 mm nebudú zaznamenané ako čiary.

Rozdiely medzi rezacími čiarami v závislosti na normách detekcie

Príklad 1

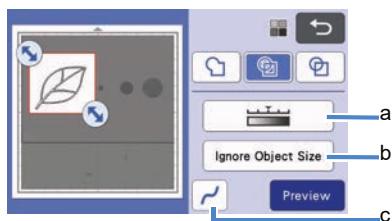
	a Detekcia obrysov	b Detekcia plochy	c Detekcia čiar
Originál			
Rezacie čiary			
Dokončený projekt po vyrezaní			

Príklad 2

	a Detekcia obrysov	b Detekcia plochy	c Detekcia čiar
Originál			
Rezacie čiary			Nehodí sa, ak na originálu nie sú obrysy pre každú z farieb
Dokončený projekt po vyrezaní			

2 Použite stylus k stlačení a ťahajte s nimi po obrazovke na orezanie rezacích čiar.

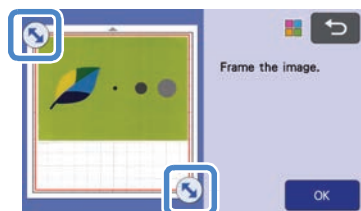
- Keď je orezanie dokončené, tlačidlo "OK" sa zmení na tlačidlo "Preview" (Náhľad). Stlačte tlačidlo "Preview" (Náhľad) na potvrdenie orezanej oblasti.



- a Tlačidlo úrovne detekcie obrazu**
Upravuje úroveň detekcie obrazu
- b Ignore Object Size - Tlačidlo ignorovať veľkosť objektov**
Malé nepotrebné vzory (bodkované čiary, atď.) môžu byť vylúčené z rezacích dát. Podrobnosti nájdete v časti "Špecifikovať" na strane 81
- c Tlačidlo nastavenie vyhladzovanie**
Pomocou tlačidla určíte hladinu vyhladzovanie obrysov obrázkov. Podrobnosti nájdete v časti "Nastavenie úrovne detekcie obrazu" na strane 81.

Režim rozpoznávania farieb

1 Použite stylus k stlačení a ťahajte s nimi po obrazovke na orezanie obrázku na importovanú veľkosť.



Info

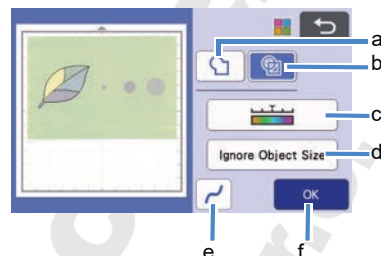
- Zmenšenie obrázku na požadovanú veľkosť môže skrátiť čas potrebný pre jeho premenu na dáta pre rezanie.

2 Stlačte tlačidlo "OK" na potvrdenie orezanej oblasti.



3 Na obrazovke pre úpravu obrázku vyberte kritériá zobrazenia.

Obrys obrázku je rozpoznávaný a vytvorí sa čiary rezov na základe troch kritérií. Pre tento príklad stlačte a vytvoríte rezacie čiary používajúci plošné zobrazenie. Pre viac informácií o kritériách zobrazenia prejdite na krok 1 v kapitole "Režim odtieňov šedej".

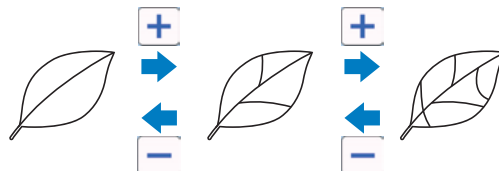


- a Tlačidlo detekcie obrysov**
b Tlačidlo detekcia plochy

Rozdiel v rezacích čiarach v závislosti na normách detekcie

	a Detekcia obrysov	b Detekcia plochy
Originál		
Rezacie čiary		
Dokončený projekt po vyrezaní		

- c Tlačidlo úrovne rozpoznanie obrázku**
Ak rezacie čiary neboli správne rozpoznané, zmeňte počet farieb, ktoré majú byť detekované. Ak sa ako samostatná farba zistí farba, ktorá sa zobrazí ako jedna farba, zníži sa počet farieb. Ak sa susedné farby s podobným jasom zistí ako jedna farba, zvýšte počet farieb.



d Ignore Object Size - Tlačidlo ignorovať veľkosť objektov

Malé nepotrebné vzory (bodkované čiary, atď.) môžu byť vylúčené z rezacích dát. Podrobnosti nájdete v časti "Určenie ignorovanie veľkosti objektu" na strane 81.

e Tlačidlo nastavenia vyhladzovania

Pomocou tlačidla určíte hladinu vyhladzovania obrysov obrázkov. Podrobnosti nájdete v časti "Nastavenie úrovne detekcie obrazu" na strane 81.

f Tlačítko OK

Stlačte tlačidlo "OK" k aplikovanie nastavenie. Keď je orezanie dokončené, tlačidlo "OK" sa zmení na tlačidlo "Preview" (Náhľad). Po orezaní obrázku stlačte tlačidlo "Preview" (Náhľad) ku kontrole výsledkov orezanie.



Info

- Pri vytváraní pečiatky nemusí byť obrázok prevedený na rezacie dáta, ak obsahuje gradáciu alebo oblasti, ktoré sú len čiastočne vyplnené farbou.

➔ Uloženie dát

1 Vyberte cieľ, kam sa dáta uloží.

Vyberte požadované umiestnenie, napr. Vyberte prístroj.



- a Uložiť do pamäte stroja.
- b Uložiť na USB flash disk.
- c Poslať do CanvasWorkspace.

► Stlačením tlačidla spustíte ukladanie dát. Akonáhle sa dáta uloží, objaví sa nasledujúce správa



2 Stlačte tlačidlo "OK" na dokončenie uloženie dát.

3 Stlačte na ovládacom paneli k vysunutiu podložky a potom zlúpnite originál z podložky.

➔ Získanie rezacích dát

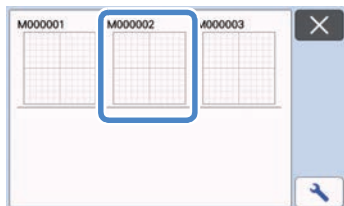
Uložené rezacie dáta môžu byť získané pre rezanie.

1 Pripevnite materiál k rezanie na podložku a potom načítajte podložku.

- Podrobnosti k prichyteniu materiálu nájdete v časti "Pripevnenie materiálu k podložke" na strane 16.
- Podrobnosti o načítanie podložky nájdete v časti "Načítanie podložky" na strane 26.

2 Získanie uložených rezacích dát.

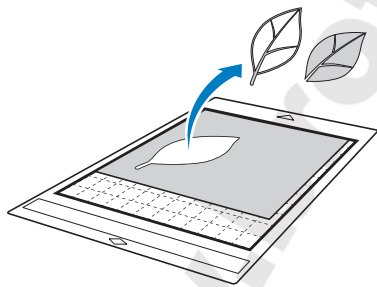
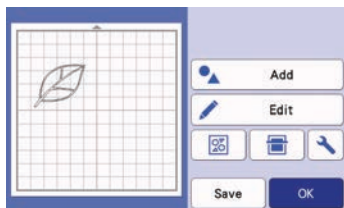
- Pre podrobnosti o získanie dát postupujte podľa postupu pod "Získať dáta" na strane 54.



► Objaví sa náhľad rozvrhnutie vzorov.

3 Upravte potrebná rezacie dáta podľa potreby a potom ich vyrežte alebo nakreslite.

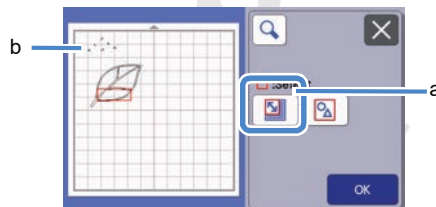
Pre podrobnosti o dokončenie rezaní postupujte podľa postupu pod "Načítanie podložky" na strane 26 a "Rezanie" na strane 26.



Info

- Malé bodky a nechcené čiary, ktoré sa vytvorili pri skenovaní, môžete odstrániť až potom čo sa naskenovaný obrázok premení na dáta na rezanie.

- Potom čo na obrazovke rozvrhnutie vzorov opätovne otvorte dáta k rezanie, použite funkcie úprav pre výber bodiek na odstránenie. Pre viac informácií o týchto funkciách prejdite ku kapitole "Špecifikácie vybrané plochy" na strane 39



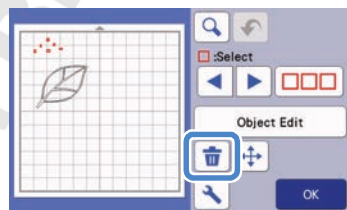
a Stlačte pre výber niekoľkých vzorov na ploche výberu.

b Nechcené bodky a čiary.

► Špecifikujte plochu nežiaducich bodiek a potom stlačte tlačidlo "OK".



► Stlačte  pre vymazanie všetkých vybraných bodiek.



Úprava úrovne detekcie obrazu

Môžete nastaviť výstupné úrovne naskenovaných dát.

Dostupné na nasledujúcej obrazovke

Obrazovka úpravy obrázku	→ Návod 4; Krok 1 (strana 77) v "Režim rozpoznávanie stupňov šedej" alebo krok 3 (strana 78) v "Farebný rozoznávací režim"
--------------------------	--

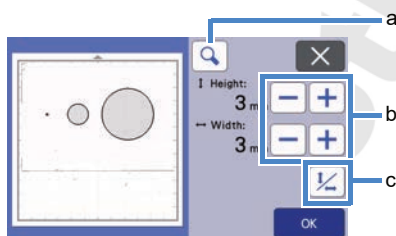
➔ Úprava úrovne detekcie obrazu

Malé prebytočné vzory (napr. Bodkované čiary) môžete z dát na rezanie vybrať. V nasledujúcom príklade naskenujeme tri obrázky rôznych veľkostí (4mm, 40mm, 100mm). Tento príklad popisuje proces použitia režimu odtieňov šedej programu "Skenovať do rezacích dát".

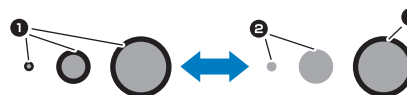
- 1 Zvoľte jednu z možností detekcie a potom stlačte "Ignore Object Size" (Ignorovať veľkosť objektu) tk zobrazenie obrazovky nastavenia.



- 2 Určite veľkosť objektu menšiu, než ktorý nie je prevedený na rezací čiary.



- a Zväčšenie
- b Tlačidlá úpravy veľkosti
- c Odomknutie / Uzamknutie pomerov strán



- 1 Vytvorená rezací čiara

- 2 Nevytvorená rezací čiara

► Stlačte tlačidlo "OK" k aplikovanie nastavenie. Stlačte  na návrat na predchádzajúcu obrazovku bez aplikovanie nastavení.

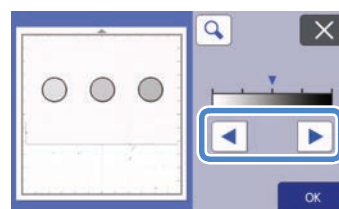
➔ Nastavenie úrovne detekcie obrazu (Len režim rozpoznávania stupňov šedej)

Premeňte obrázok, ktorý má plynulý prechod farieb alebo je taký matný, na čiernobiely a potom k nemu vytvorte čiary rezu. Môžete špecifikovať zobrazenie úrovni obrázkov. V nasledujúcom príklade naskenujeme tri obrázky rôznych farebných odtieňov (svetlý, stredný, tmavý).

- 1 Stlačte  na obrazovke výberu funkcie pre zobrazenie obrazovky nastavení.



- 2 Upresnite hranicu pre premenu obrázku na dvojfarebný obrázok použitím  a .



- 1 Vytvorená rezací čiara

- 2 Nevytvorená rezací čiara

► Stlačte tlačidlo "OK" k aplikovanie nastavenie. Stlačte  na návrat na predchádzajúcu obrazovku bez aplikovanie nastavení.

➔ Určenie vyhladenie

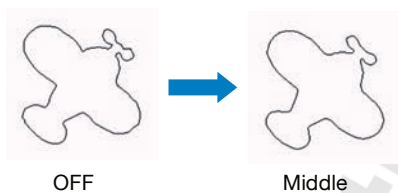
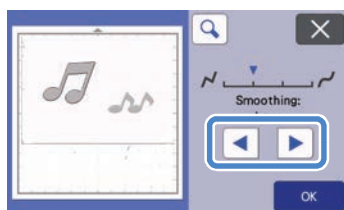
Krivky a rohy v obraze môžu byť vyhladené.

- 1 Stlačte  na obrazovke výberu funkcií na zobrazenie obrazovky nastavenie vyhladenie.



- 2 Stlačte  alebo  k špecifikácii nastavenie

- K dispozícii sú 4 nastavenia: OFF, Low, Middle a High (Vypnuté, nízke, stredné a vysoké). Nastavenie na "Low" (nízke) je vhodné pre vyhladenie rohov a rovných čiar.



SKENOVÁNIE OBRÁZKOV (Skenovanie na disk USB)

Môžete skenovať vzor vytlačený na papieri alebo na látke, obrázok, vzor šablóny alebo originál ručne nakresleného obrázku a potom môžu byť uložené ako dáta obrázku na disku USB. Je to užitočné pre uloženie dát originálneho obrázku do zálohy pred rezaním.

Poznámky k skenovaniu

➔ Špecifikácie skenovania

- Formát skenovania: Farebný
- Formát uloženého súboru: jpg

➔ Materiál, ktorý môžete skenovať

Hrúbka	Max. 3 mm
Typ	Papier / látka
Podložka	Podložka vhodná pre materiál (Vid. "Referenčná tabuľka kombinácií materiálu a podložky" strana 14.)



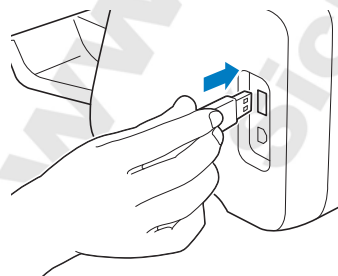
- V závislosti od modelu vášho prístroja, veľkosti použiteľných podložiek sa môžu líšiť. Skontrolujte "maximálnu skenovaciu plochu v kapitole" Informácie o prístroji "v sekcii nastavení.
- Použite voľiteľnú skenovaciu podložku pre ochranu papiera alebo látky, ktorú budete skenovať. Podložka sa môže použiť bez prichytenie papiera či látky.

Návod 5 - Skenovanie na USB disk

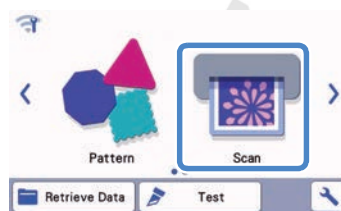
V tomto návode uložíme obrázok na papieri ako súbor JPEG na disk USB

➔ Nastavenie skenovania

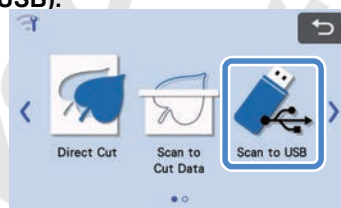
- 1** Pripojte disk USB do vstupu USB na prístroji (port určený pre USB disk).



- 2** Stlačte tlačidlo "Scan" na domovskej obrazovke na výber režimu skenovania.



- 3** Na obrazovke výberu režimu skenovanie zvolte "Scan to USB" (Skenovať na disk USB).



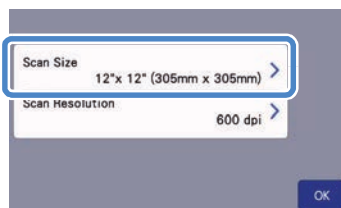
► Zobrazí sa správa

- 4** Stlačte pre zobrazenie obrazovky nastavenie skenovanie.

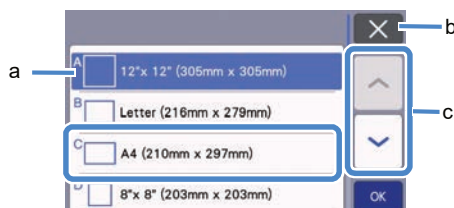
Špecifikujte veľkosť plochy, ktorú chcete skenovať a rozlíšenie skenovanie.



- 5** Stlačte "Scan Size" (Veľkosť skenovanie pre zobrazenie obrazovky nastavenie veľkosti skenovania



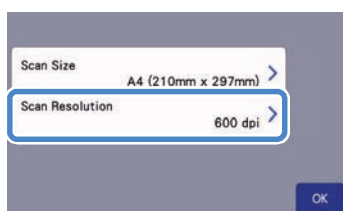
- 6 Zvoľte veľkosť skenovanej oblasti**
Vyberte zo zoznamu veľkosť originálu, ktorý budete skenovať. V tomto prípade zvolíme veľkosť A4.



- a Tlačidlá pre výber veľkosti
- b Stlačte pre zrušenie nastavenie a pre návrat na predchádzajúcu obrazovku.
- c Stlačte pre posunutie zoznamu dole.
► Potom, čo sa vybrané tlačidlo zvýrazní, stlačte tlačidlo "OK" pre dokončenie nastavenia.

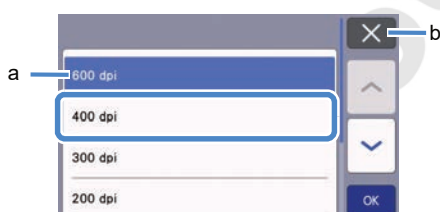
- Vyberte "Custom" (Vlastné) a potom stlačte tlačidlo "OK" k špecifikácii požadovanej skenovanej oblasti. Podrobnosti nájdete v časti "Výber plochy pre uloženie" na strane 85.

- 7 Stlačte "Scan Resolution" (Rozlíšenie skenera) na zobrazenie obrazovky nastavenie rozlíšenia skenovania.**



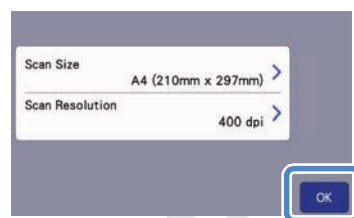
- 8 Vyberte rozlíšenie skenovania**

Zo zoznamu stlačte tlačidlo pre rozlíšenie skenovania. Napríklad zvolte 400 dpi.



- a Tlačidlá výberu rozlíšenie
- b Kliknutím zrušíte nastavenie a vrátite sa na predchádzajúcu obrazovku
► Potom, čo je vybrané tlačidlo zvýraznené, kliknite na tlačidlo "OK" pre dokončenie nastavenia.

- 9 Skontrolujte nastavenie a potom stlačte tlačidlo "OK"**



- Zobrazí sa správa.

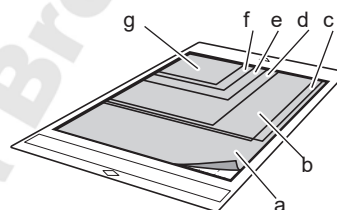
➔ Skenovanie a uloženie

- 1 Pripevnite originál, ktorý budete skenovať k podložke.**



Poznámka

- Originál, ktorý budete skenovať položte na šírku.



- a 12" x 12" (305 mm x 305 mm)
- b List (216 mm x 279 mm)
- c A4 (210 mm x 297 mm)
- d 8" x 8" (203 mm x 203 mm)
- e 5" x 7" (127 mm x 178 mm)
- f 4" x 6" (102 mm x 152 mm)
- g 3.5" x 5" (89 mm x 127 mm)

- 2 Vložte podložku do podávacieho otvoru.**

Podrobnosti o načítanie podložky nájdete v časti "Načítanie podložky" na strane 26.

- 3 Stlačte tlačidlo "Štart" pre spustenie skenovanie.**

- Keď je páčka skenera zdvihnutá, zobrazí sa potvrdzujúca správa. Pre podrobnosti, postupujte podľa kroku 7 v "Skenovanie" v "Návod 3 - Skenovanie a rezanie" na strane 69.
► Pri skenovaní obrázka sa zároveň dáta ukladajú.
► Akonáhle je skenovanie a ukladanie dokončené, objaví sa správa o dokončení.

- 4 Stlačte tlačidlo "OK" pre ukončenie režimu "Skenovanie na USB disk".

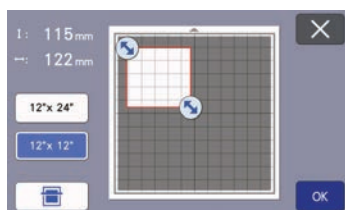


- 5 Stlačte  na ovládacom paneli pre vysunutie podložky.
- 6 Odpojte disk USB z portu USB na prístroji.
- 7 Skontrolujte v počítači uložené dáta obrázku.

Výber plochy na uloženie

Pri ukladaní naskenovaného obrázku na disk USB môžete špecifikovať požadovanú plochu skenovania.

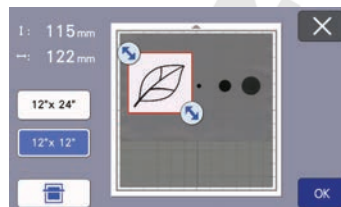
- 1 Nasledujte kroky 1 až 5 v časti "Nastavenie skenovanie" v "Návod 5 - Skenovanie na USB disk" na strane 83.
- 2 Vyberte "Custom" (Vlastné) a potom stlačte tlačidlo "OK".
- 3 Pomocou stylusu ťahajte  k výberu skenovacej oblasti a potom stlačte tlačidlo "OK".



- Plochu skenovanie (biela plocha) môžete tiež uchopiť a posúvať.

Info

- Načítajte podložku s prichyteným originálom, ktorý chcete naskenovať a stlačte  tlačidlo pre zobrazenie podložky na obrazovke. Skenovaciu plochu môžete vybrať aj pri zobrazení obrázka.



- Pri modeloch s možnosťou skenovania s rozmerom 24 palcov sa zobrazí tlačidlo . (Tlačidlo veľkosti podložky: Každým stlačením tlačidla sa mení veľkosť podložky medzi 12" x 12" (305mm x 305mm) a 12" x 24" (305mm x 610mm).)

4

- 4 Pokračujte od kroku 7 v "Nastavenie skenovanie" v časti "Návod 5 - Skenovanie na disk USB".

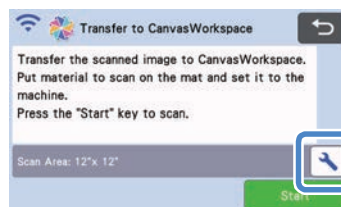
Prenos obrázka do CanvasWorkspace

Obrázok naskenovaný v plotra môže byť odoslaný do CanvasWorkspace. Je to užitočné pre uloženie dát alebo úpravu obrázku v CanvasWorkspace.

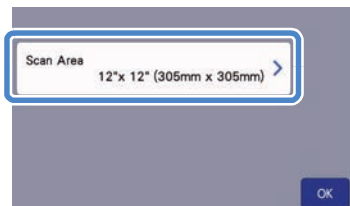
- 1 Vyberte "Transfer to CanvasWorkspace" (Prenos do CanvasWorkspace) na obrazovke výberu skenovacieho režimu.



- 2 Stlačte  na zobrazenie obrazovky nastavenie skenovania

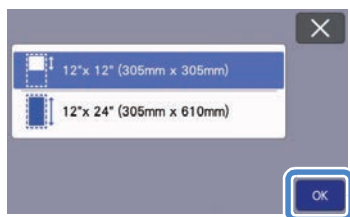


- 3** Stlačte "Scan Area" (Oblasť skenovania) na zobrazenie obrazovky nastavenie oblasti skenovania.



- 4** Zvoľte veľkosť skenovanej oblasti.

► Potom čo je vybrané tlačidlo zvýraznené, stlačte tlačidlo "OK" na dokončenie špecifikácie nastavenia.



- 5** Pripevnite požadovaný materiál na skenovanie na podložku.

- 6** Stlačte  na ovládacom paneli pre načítanie podložky

- Podrobnosti nájdete v časti "Načítanie podložky" na strane 26.

- 7** Stlačte tlačidlo "Štart" k začatie skenovanie

- Keď je zdvihnutá páčka skenera, zobrazí sa potvrdzujúca správa. Podrobnosti nájdete v kroku 7 v "Skenovanie" v časti "Návod 3 - Skenovanie a rezanie" na strane 69.

- Podrobnosti o kontrole uložených dát CanvasWorkspace, viď. nápoveda pre CanvasWorkspace.

Kapitola 5 PRÍLOHA

NÁHRADNÉ DIELY

Kritériá pre náhradu

Pre bezpečnú prevádzku tohto prístroja vymeňte nasledujúce náhradné diely podľa kritérií pre ich výmenu. Pre ich dodatočné dokúpenie kontaktujte predajcu, ktorý vám tento prístroj predal alebo najbližší autorizovaný servis. Pre viac informácií o voľiteľnom príslušenstve prejdite na kapitolu „Voľiteľné príslušenstvo“ na strane 105.

Podložka

- Ak klesne jej priľnavosť
- Ak je v podložke mnoho rezných stôp
- Pokiaľ je v podložke vďaka rezaniu hlboký zárez

Rezacia čepeľ

- Ak rezy v látke budú drsné, čím sa znižuje kvalita konečného výrobku
- Ak sa ostrie čepele otupí
- Ak sa kúsok čepele odštípe (ak nemôžete rezať dokonca aj napriek tomu, že veľkosť čepele a tlak rezania je nastavený správne, čepeľ je zlomená).

Extrémne lepiaca medzipodložka

- Ak sa zníži jej priľnavosť
- Ak sa prichytená látka začne pri rezaní krútiť

Skenovacia podložka

- Ak sa podložka a krycí list zašpiní, čím sa zníži kvalita skenovaného obrázku

Miznúce perá

- Ak atrament uschol a nekreslí po látke správne
- Ak je atrament spotrebovaný

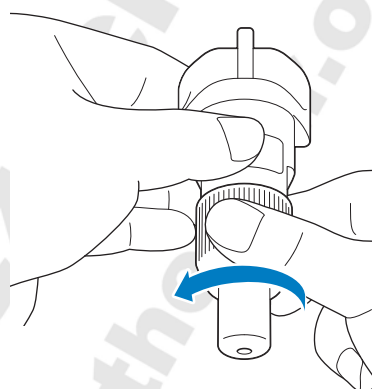
Farebné perá

- Ak atrament uschol a nekreslí po látke správne
- Ak je atrament spotrebovaný

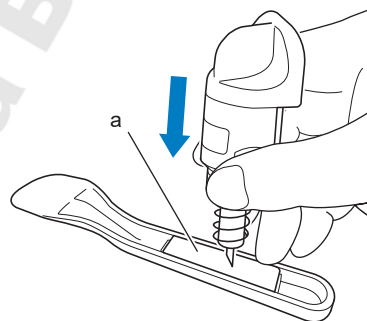
Výmena noža

➔ Odstránenie

1 Odskrutkujte viečko držiaka

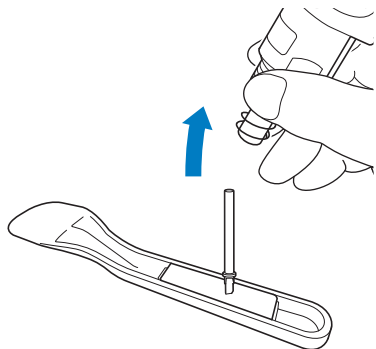


2 Zapichnete nôž priamo do plochy s gumou na zadnej časti špachtle.



a Plocha s gumou

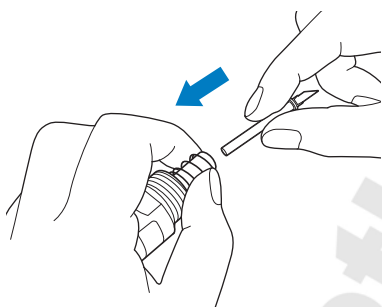
- 3** Povyťahnite držiak, aby nôž zostal v gume.



➤ Inštalácia

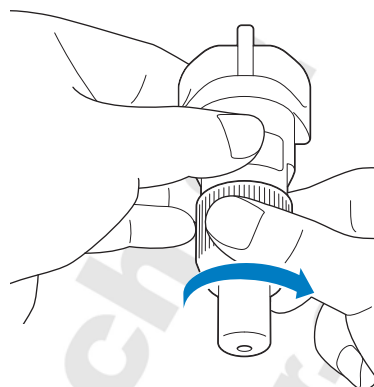
- 1** Uchopte násadu nového noža a potom ho vložte do otvoru nože na konci držiaku.

Násada noža je v držiaku pripevnená pomocou magnetu. Pomaly vložte násadu noža a potom ju pomaly uvoľnite, kým sa násada nezapadne na miesto k magnetu.



- 2** Otočte viečkom držiaku, aby sa k držiaku prichytil.

Dotahujte viečko kým sa nôž nevysunie na maximum a potom povoľujte viečko, kým nie je núž vidieť.



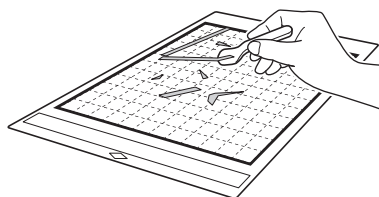
VAROVANIE

- Po vybratí držiaka čepele z prístroja sa uistite, že je čepeľ zatiahnutá v držiaku a pripevnite ochranný kryt.
- Nenechávajte čepeľ vytiahnutú. inak môže dôjsť k úrazu.
- Odmontujte prosím ochranný kryt z držiaka čepele predtým než ho vložíte do posuvného systému prístroja.
- Nedovoľte deťom ani batolátam, aby si tento ochranný kryt vložili do úst.

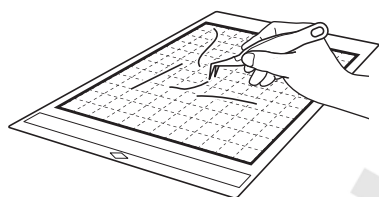
Čistenie

➔ Čistenie podložky

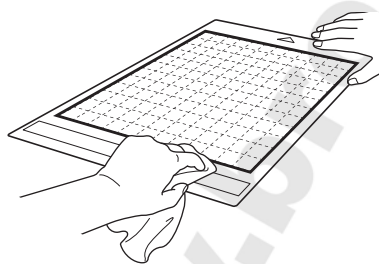
Výstrižky a odrezané kúsky vzorov prichytené k podložke môžu znížiť priľnavosť podložky obmedzovať správnu prevádzku. Pravidelne podložku čistite, a to pomocou priloženej špachtle. Jemne oškrabte všetky výstrižky, ktoré sú k podložke prichytené.



Použite pinzetu, ktorá je verejne dostupná, na odstránenie všetkých nití, ktoré sa prichytili k podložke.



Očistite suchou handričkou bodkované značky na podložke a ich okolitú plochu.



Poznámka

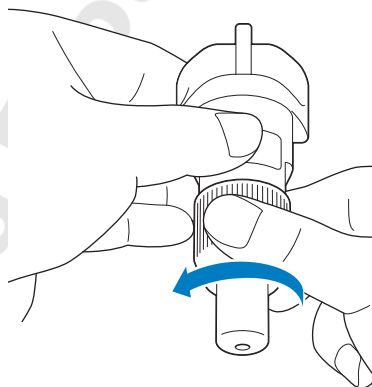
- Na čistenie podložky nepoužívajte alkohol, ani vodu.
- Ak podložku nepoužívate, očistite ju, prikryte ochrannou fóliou a uskladnite. Pokiaľ nepoužijete ochrannú fóliu, zníži sa priľnavosť podložky. Súčasne ochrannú fóliu nedávajte na vlhkú podložku. Inak sa zníži priľnavosť podložky.
- Pri upratovaní podložky ju nijako neohýbajte ani neprekladajte.
- Uchovajte podložku pri izbovej teplote a na mieste, ktoré nie je vystavené vysokým teplotám, vysokej vlhkosti alebo priamemu slnku.
- Ak má podložka už dlhšiu dobu zníženú priľnavosť, vymeňte ju za novú. Pre viac informácií o voliteľných podložkách prejdite na kapitolu „Voliteľné príslušenstvo“ na strane 105.

➔ Čistenie držiaku

Ak sa výstrižky materiálu, hrčky alebo prach zachytí v držiaku, môže dôjsť k obmedzenému prevádzky. Čistite držiak po každom použití.

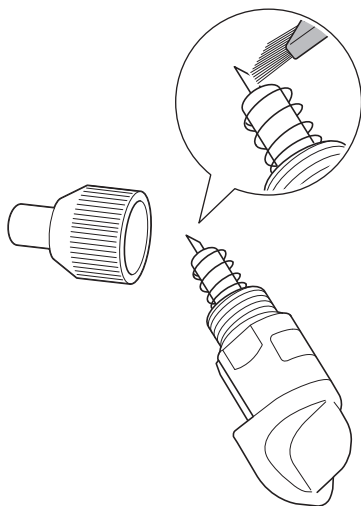
1

Odskrutkujte viečko držiaka



2 Použitím voľne dostupnej kefy vyzametajte výstrižky, hrčky aj prach.

Hlavne očistite žmolky a prach okolo noža. Ak sa žmolky alebo prach objavajú medzi nožom a držiakom, môže sa stať, že sa nôž nebude točiť alebo sa môže zhoršiť kvalita rezu.



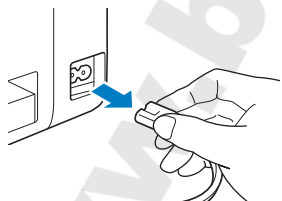
3 Pripevnite viečko držiaka k držiaku.

Pre viac informácií o pripevnení viečka držiaka prejdite ku kapitole "Inštalácia" na strane 88.

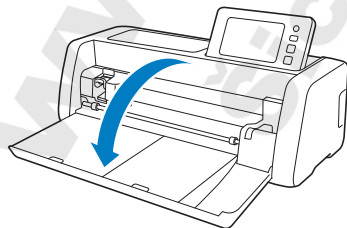
➔ Čistenie vnútra plotra

Ak sa na naskenovanom obrázku objavujú zvislé čiary alebo svetlé plochy, môže to znamenať, že je vo vnútri prístroja zanesený prach alebo žmolky. Žmolky sa môžu tiež prichytiť k povrchu podávacích valčekov, čo znemožňuje správne načítanie a vytiahnutie podložky. Na očistenie použite jemnú kefu.

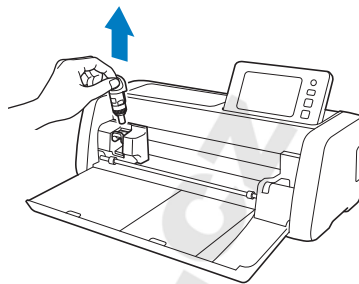
1 Vypnite prístroj a odpojte napájací kábel, potom odpojte AC adaptér a DC napájací konektor zo zadnej strany prístroja.



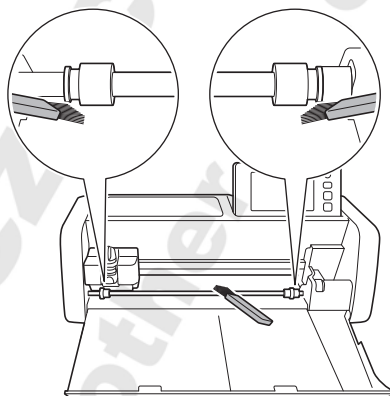
2 Otvorte kryt zo prednej strany prístroja.



3 Vyberte držiak z posuvného systému.



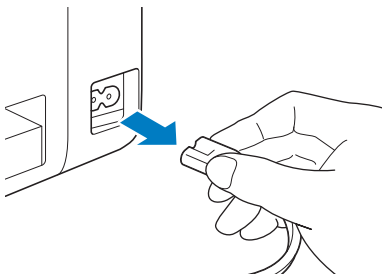
4 Použitím voľne dostupnej kefy očistite nečistoty okolo podávacieho otvoru a posuvného systému.



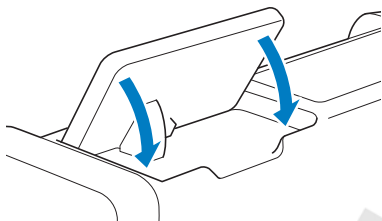
Čistenie skla skenera

Ak sú na naskenovanom obrázku nechcené zvislé čiary, alebo ak sa obrázok nenaskenoval jasne, je možné, že je skenovacie sklo špinavé. vo spodnej časti prístroja sklo očistíte.

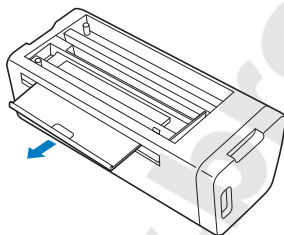
- 1 Vypnite prístroj a odpojte napájací kábel, potom odpojte AC adaptér a DC napájací konektor zo zadnej strany prístroja.



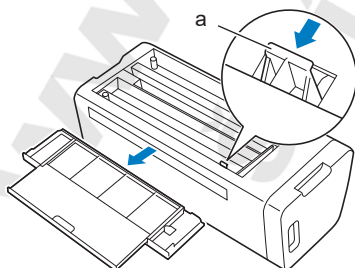
- 2 Oddel'te operačný panel.



- 3 Pri tlačení cedulky na spodnú stranu prístroja vytiahnite kryt.

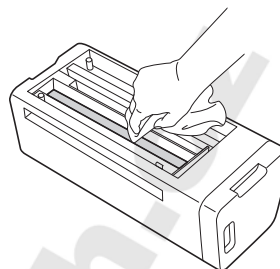


- 4 Vytiahnite uvoľňovaciu páčku zadného zásobníka (v spodnej časti plotra) a potom kryt vyberte.



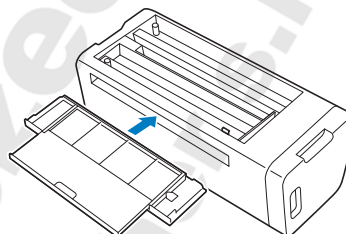
a Uvoľňovacia páčka zadného zásobníka

- 5 Navlhčíte jemnú handričku vodou, poriadne ho vyžmýkajte a potom zotrite sklo skenera vnútri spodnej strany prístroja.

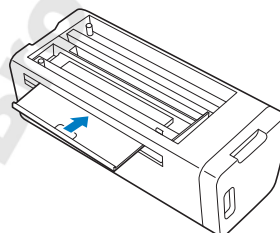


- 6 Nasad'te kryt k plotru.

- Zatlačte kryt, kým nezapadne na miesto.



- 7 Zatlačte zadný zásobník

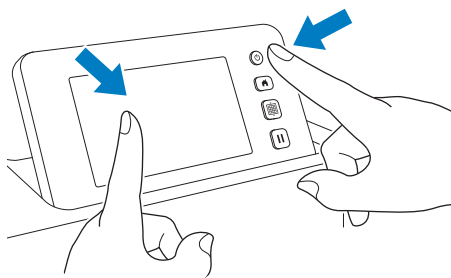


- 8 Po vyčistení vykonajte skúšobné skenovanie.

Nastavenie obrazovky

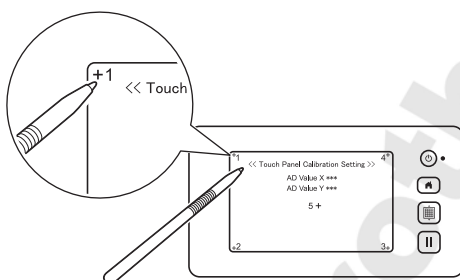
Ak obrazovka pri stlačení tlačidiel nereaguje správne (prístroj spustí inú činnosť než ste si zvolili), postupujte podľa bodov nižšie a vykonajte správne nastavenie.

- 1 Pri držaní prsta na LCD displeji stlačte hlavný vypínač pre vypnutie a zapnutie prístroja.



► Zobrazí sa obrazovka pre nastavenie dotykového displeja.

- 2 S použitím stylusu zľahka stlačte stred každého +, v poradí od 1 do 5. Ak sa zobrazí chyba pri stlačení +, začnite znovu od čísla 1.



► Po dokončení nastavenia dotykového panela sa na monitore "SUCCESS"

- 3 Vypnite hlavný vypínač a potom ho znova zapnite.

Poznámka

- Ak aj po dokončení nastavenia obrazovky stále nefunguje správne. Alebo ak nemôžete vykonať nastavenie, kontaktujte predajcu, ktorý vám prístroj predal alebo najbližší autorizovaný servis.

Nastavenie pozície skenovanie / rezanie

V režime "priamy rez" môžete manuálne upraviť pozíciu rezanie ak sa posunula. Pre viac informácií o režimu "priamy rez" prejdite ku kapitole "Skenovanie pre rezanie (priamy rez)" na strane 69.

► Materiály

Papier	Silný papier Farba: biela Veľkosť: A4 (210 mm × 297 mm) alebo List (216 mm × 279 mm) Hrúbka: 0.2 to 0.3 mm (Odporúčané)
Podložka	Podložka vhodná pre materiál (Vid'. Strana 14)
Rezací nôž	Automatický nôž (čierny)

Info

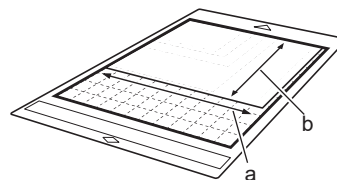
- Uistite sa, že máte vhodnú podložku pre papier.

- 1 Vložte držiak do pojazdu

- Podrobnosti nájdete v časti "Inštalácia / Odinštalácia držiaka" na strane 24.

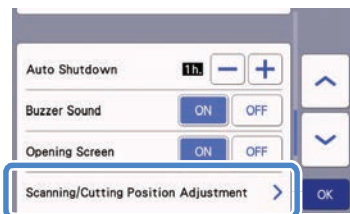
- 2 Pripevnite papier k podložke

- Zarovnajte horný ľavý roh papiera s horným ľavým rohom podložky.
- Pre viac informácií o Prichytení papiera postupujte podľa pokynov "Pripevnenie materiálu (papiera)" na strane 16.



- a Dlhšia strana
- b Kratšia strana

- 3 Stlačte "Scanning / Cutting Position Adjustment" (Úprava pozície skenovanie / rezanie) na obrazovke nastavenia.



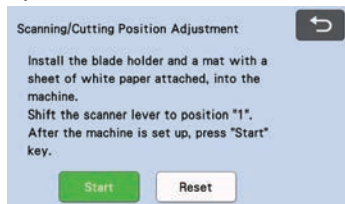
- Zobrazí sa nasledujúca správa.



- Stlačte tlačidlo "OK"

- 4 Stlačte  pre načítanie podložky

- Podrobnosti nájdete v časti "Načítanie podložky" na strane 26.



- 5 Potom, čo sa uistíte, že páčka skenera (na ľavej strane plotra) je spustená na hodnotu "1", kliknite na tlačidlo "Start" pre spustenie rezanie.

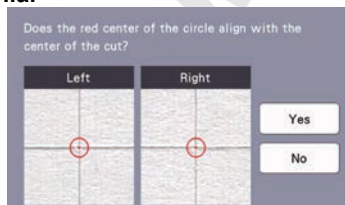
viz. "Rezanie" na strane 26.

- Vyreže sa pozicovací rezy a potom sa naskenujú.



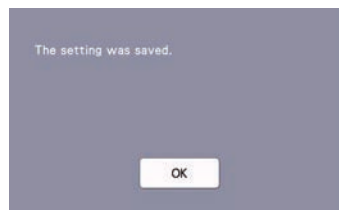
- Použitím pretínajúcich sa rezov na ľavej a pravej strane sa skenovací pozície automaticky nastaví.

- 6 Zobrazí sa obrazovka s výsledkom nastavenia.



- Ak je stred rezu zarovnaný so stredom červeného kruhu, je poloha správne nastavená. Kliknite na tlačidlo "Yes" (Áno) a pokračujte krokom 7.
- Ak stred rezu nie je zarovnaný so stredom červeného kruhu, nie je poloha správne nastavená. Kliknite na tlačidlo "No" (Nie) a vymeňte papier pripevnený k podložke a potom zopakujte kroky 4 až 6 pre nastavenie pozície.

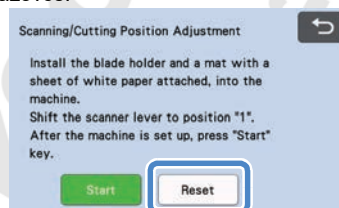
- 7 Po zobrazení následující zprávy stiskněte tlačítko "OK".



- Nastavení je dokončeno

Poznámka

- Chcete-li nastavení vrátit k výchozím hodnotám, klikněte na tlačítko "Reset" na níže zobrazené obrazovce.



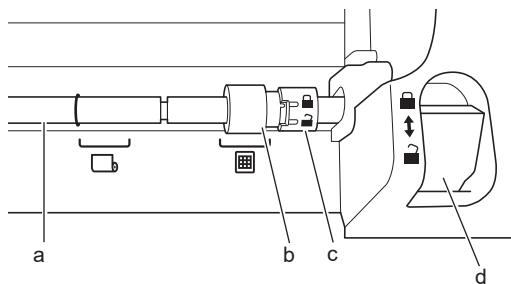
- 8 Použijte režim "Direct Cut" (Přímý řez) ke kontrole výsledku nastavení.

- Podrobnosti o přímém řezu naleznete v části "Skenování pro řezání (přímý řez) na straně 69.

Nastavenie polohy podávacích koliesok

Pre normálne operácie (Keď nie je použitý dokupiteľný podávač rolí), nie je potrebné nastaviť pozíciu podávacích koliesok. Ak je podávacie koliesko neúmyselne posunuté, postupujte podľa nižšie uvedeného postupu, aby ste ho vrátili späť do jeho pôvodnej pozície.

Podrobné informácie o použití podávača rolí nájdete v príručke dodávanej s podávačom.



a Hriadeľ

b Podávacie koliesko

 : Posuňte podávacie koliesko do tejto polohy pre normálne operácie.

 : Posuňte podávacie koliesko do tejto polohy pre použitie s podávačom rolí.

c Zamykacie koliesko podávacích koliesok Otočte dopredu / dozadu, čím uzamknete / uvoľníte podávacie kolieska

d Páčka pre uvoľnenie podávača Uzamkne / uvoľní hriadeľ

1 Potiahnite páčku uvoľnenia podávača smerom k sebe pre uvoľnenie hriadeľa.

2 Otočte zamykacím kolieskom smerom dozadu na odomknutie posuvných koliesok a potom posuňte posuvné koliesko na značku 

3 Otočte zamykacím kolieskom smerom dopredu k uzamknutiu posuvných koliesok a potom zatlačte páčku na uvoľnenie podávača do polohy .



Poznámka

- Pri manipulácii s páčkou pre uvoľnenie podávača dbajte na to, aby ste si nepřicvakli prsty.

ODSTRÁNENIE PORÚCH

Pokiaľ prístroj prestane správne fungovať, skontrolujte možné problémy nižšie, ktoré sa môžu vyskytnúť, predtým než kontaktujete servis. Väčšinu problémov môžete vyriešiť sami. Ak potrebujete pomoc, centrum Brother Solutions ponúka najčastejšie otázky a tipy na odstránenie závad. Navštívte nás na webovej stránke <http://support.brother.com>. Ak problémy pretrvávajú, kontaktujte predajcu, ktorý vám tento prístroj predal alebo najbližší autorizovaný servis. Pre odstránenie závad s bezdrôtovým internetovým pripojením prejdite ku kapitole "Sprievodca nastavením bezdrôtového pripojenia".

Napájanie

Závaďa	Možné príčiny (následky)	Riešenie	Odkaz
Prístroj sa nedá zapnúť	Adapter AC je k prístroju pripojený zle.	Skontrolujte, či je napájací kábel pripojený k AC adaptéru a elektrickej zásuvke.	strana 8

Podložka

Závaďa	Možné príčiny (následky)	Riešenie	Odkaz
Podložka nejde načítať	Pri vkladaní podložky do prístroja ste ju nezasunuli do podávacích koliesok.	Vložte podložku tak, aby bola pod podávacími kolieskami po oboch stranách podávacieho otvoru.	strana 26
	Podložka nebola vložená do prístroja stlačením tlačidla "Zasunúť".	Ľahko vložte podložku do podávacieho otvoru a stlačte tlačidlo "Zasunúť".	strana 26
	Podávacie kolieska nie sú správne umiestnená.	Upravte pozíciu podávacích koliesok.	strana 94
	Hriadeľ je uvoľnená.	Uzamknite hriadeľ.	strana 94
Podložku nejde rozpoznať	Na časti podložky, ktorá je vo vnútri prístroja sú bodkované značky špinavé.	Očistite na podložke bodkované značky a ich okolia.	strana 89
	Na časti podložky, ktorá je vo vnútri prístroja sú bodkované značky prikryté prichyteným materiálom.	Pripevnite materiál k podložke iba v rámci lepiacej plochy.	strana 16
	Podložka je vložená prichyteným materiálom smerom nadol.	Vložte podložku prichyteným materiálom smerom nahor.	strana 26
	Podložka je vložená v zlom smere.	Vložte podložku v správnom smere.	strana 26
	Sklo skenera je špinavé.	Očistite sklo skenera zo zadnej strany prístroja.	strana 91
	Podložka vyvinutá priamo pre tento ploter nie je použitá.	Nahradte podložku vhodnú podložkou priamo pre tento ploter.	—
Podložka je vsunutá pod uhlom	Podložka je vsunutá v podávacom otvore pod uhlom.	Stlačte tlačidlo "Zasunúť" pre vysunutie podložky a potom ju vložte dovnútra znovu a rovno.	strana 26 strana 27
	Rohy podložky sú poškodené (ohnuté).	Vymeňte podložku za novú.	strana 87
	Zadný zásobník nie je vytiahnutý.	Vytiahnite zadný zásobník.	strana 7 strana 9
	Podávacie kolieska nie sú správne umiestnená.	Upravte pozíciu podávacích koliesok.	strana 94
Materiál na rezanie / kreslenie alebo originál na skenovanie nemožno prichytiť k podložke	Materiál vyčnieva z lepiacej strany podložky.	Pripevnite materiál k podložke iba v rámci lepiacej plochy.	strana 16
	Znížila sa priľnavosť podložky.	Vymeňte podložku za novú.	strana 87
Podložku nejde vysunúť	Materiál na rezanie / kreslenie alebo originál na skenovanie uviazol v podávacom mechanizme prístroja.	Keď je podložka vnútri, stlačte tlačidlo "Zasunúť" a vysuňte ju. Ak sa tak nestane, vypnite prístroj a potom opatrne podložku vytiahnite.	strana 27

Závaďa	Možné príčiny (následky)	Riešenie	Odkaz
Po načítaní podložky sa prichytený materiál odlepí	Podložka nie je vodorovne kvôli ťažkosti materiálu	Pri zasúvaní podložky do prístroja ju držte vodorovne v rukách.	strana 26
	Znížila sa priľnavosť podložky.	Vymeňte podložku za novú.	Strana 87

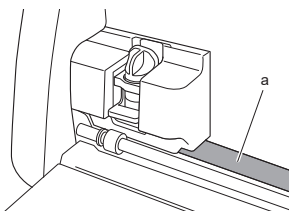
Zaseknutie papiera / látky

Závaďa	Možné príčiny (následky)	Riešenie	Odkaz
Podložku nemožno načítať	Zo zadnej strany prístroja okolo otvoru je niečo upchaté.	Udržte voľný priestor zo zadnej strany prístroja okolo otvoru, takže podložku možno vysunúť.	strana 7
	Povrch, na ktorom je prístroj položený, je krivý.	Položte prístroj na rovný povrch.	—
Materiál alebo podložka sa prichytila na podávací kolieska pri zasúvaní podložky.	Znížila sa priľnavosť podložky, alebo nie je materiál pripevnený.	Stlačte tlačidlo "zasunúť" pre vysunutie podložky a potom vymeňte podložku za novú.	strana 27 strana 87
	Materiál vyčnieva z lepiacej strany podložky.	Stlačte tlačidlo "zasunúť" pre vysunutie podložky a potom pripevnite materiál k podložke iba v rámci lepiacej plochy.	strana 16 strana 27
	Hrúbka materiálu prekročila maximálny limit.	Stlačte tlačidlo pre vysunutie podložky, zdvihnite páčku skenera a potom správne vložte podložku. Stlačte tlačidlo pre vysunutie podložky a potom vymeňte materiál za tenšie.	strana 7 strana 9 strana 27 —
Materiál alebo podložka sa prichytila na podávací kolieska v priebehu rezanie/ kreslenie/skenovanie.	- Znížila sa priľnavosť podložky, alebo nie je materiál pripevnený. - Materiál vyčnieva z lepiacej strany podložky. - Zadné zásobník nie je vytiahnutý	Stlačte tlačidlo "štart / stop" pre ukončenie prevádzky. postupujte podľa pokynov na obrazovke a stlačte tlačidlo "zasunúť" pre vysunutie podložky. Ak sa nevysunie, vypnite prístroj, vyberte držiak a ručne podložku vytiahnite. Akonáhle ju vysuniete, vymeňte ju za novou alebo pripevnite materiál iba k jej lepiacej strane. Vysuňte zadnej zásobník a potom načítajte podložku.	strana 7 strana 9 strana 16 strana 27 strana 87
Podložka je vložená pod uhlom a nezasunuje sa pri rezaní / kreslenie.			
Materiál na rezanie / kreslenie alebo originál na skenovanie sa pri rezaní / skenovanie odlepuje.			

Rezanie

Závaďa	Možné príčiny (následky)	Riešenie	Odkaz
Materiál, ktorý režete sa zachytáva na špičku čepele.	V držiaku sa nahromadil prach alebo žmolky	Očistite držiak	strana 89
	Nôž je opotrebovaný	Vymeňte nôž za nový	strana 87
	Materiál, ktorý chcete rezať je nekompatibilný s prístrojom	Vymeňte materiál za iný, ktorý je s týmto prístrojom kompatibilný.	strana 14
Pri prevádzke sa prístroj zrazu zastaví.	Keď sa pri rezaní alebo kreslení dotknete displeja, prístroj sa z bezpečnostných dôvodov vypne.	Postupujte podľa inštrukcií, ktoré sa objavia na displeji. Stlačte tlačidlo "OK" pre posunutie posuvného mechanizmu na východiskovú pozíciu. Vsuňte podložku a vykonajte operáciu znova.	—

Závaďa	Možné príčiny (následky)	Riešenie	Odkaz
Nie všetky časti materiálu sú odrezané. Niektoré plochy zostanú neuřezané.	Na rezanie nie je použitý nôž vhodný pre materiál.	Použite vhodný nôž pre materiál, ktorý chcete rezať.	strana 23
	Pokiaľ nie je možné vykonať rezanie kvôli dĺžke noža, alebo príliš vysokému prítlaku rezanie, nôž sa môže zlomiť.	Vymeňte nôž za nový.	strana 87
	Znížila sa priľnavosť podložky, alebo nie je materiál pripevnený.	Vymeňte podložku za novú.	strana 87
	Nôž je poškodený.	Vymeňte nôž za nový.	strana 87
	Materiál je nekompatibilný s prístrojom.	Vymeňte materiál za iný, ktorý je s prístrojom kompatibilný.	strana 14
	Prítlak rezanie je zle nastavený.	Na obrazovke nastavenia upravte "Prítlak rezanie"	strana 10 strana 27
	V držiaku sa nahromadil prach alebo žmolky.	Vyčistite držiak.	strana 89
	Medzery medzi vzormi sú príliš malé.	Upravte vzdialenosť medzi vzormi tak, že zväčšíte medzery. nastavte hodnotu na "3" alebo viac v nastavení "Interval vzorov" a potom upravte vzory alebo spustíte funkciu automatického rozvrhnutie.	strana 10 strana 49
	Materiál vyčnieva z lepiacej strany podložky.	Pripevnite materiál k podložke iba v rámci lepiacej plochy.	strana 16
	Látka bola vyřezána bez extrémne lepiacej medzipodložky alebo pavučinky.	Na podložku prilepte extrémne lepiacou medzipodložku alebo látku podžehlete pavučinkou pred rezaním.	strana 17 strana 20
Sú tu hlboké rezy dokonca skrz podložku	Látka nie je pevne pripevnená k podložke, ktorá má k svojej lepiace strane pripevnenú extrémne lepiaciu medzipodložku pre rezanie látky.	Pevne pripevnite látku k podložke a to pomocou prechádzaním špachtľou po povrchu látky.	strana 20
	Pavučinka pre aplikácie nie je pevne pripevnená k látke.	Nažehlite pavučinku tak, aby bola pevne pripevnená k rubu látky.	strana 17
Materiál, ktorý sa má rezať, nie je vyřezaný čisto.	Prítlak rezanie je nastavený zle.	Upravte nastavenie "prítlak rezanie" na obrazovke nastavení.	strana 10 strana 27
	Po použití podložky s hlbokými rezacími značkami, ktoré idú kompletne skrz podložku, povrch stroja, kde nôž ukazuje nadol (a) obsahuje rezacie značky.	Obráťte sa na svojho predajcu alebo najbližšie autorizované servisné centrum,	—



Kreslenie

Závaďa	Možné príčiny (následky)	Riešenie	Odkaz
Nakreslená čiara je hrubší (tenší) než bolo plánované.	Rýchlosť kreslenie ("Draw Speed") alebo prítlak kreslenie ("Draw Pressure ") je nastavený zle.	Upravte nastavenie rýchlosti kreslenie a prítlaku kreslenie na obrazovke nastavenia. Pre kreslenie hrubších čiar zvýšte prítlak kreslenie. Pre kreslenie tenších čiar zvýšte prítlak kreslenie. Pre kreslenie hrubších čiar znížte rýchlosť kreslenie. Pre kreslenie tenších čiar zvýšte rýchlosť kreslenie. Po upravení nastavení vykonajte skúšobnú prevádzku kreslenie.	strana 10 strana 62
Pri prevádzke sa prístroj zrazu zastaví.	Keď sa pri rezaní alebo kreslení dotknete displeja, prístroj sa z bezpečnostných dôvodov vypne.	Postupujte podľa inštrukcií, ktoré sa objavia na displeji. Stlačte tlačidlo "OK" pre posunutie posuvného mechanizmu na východiskovú pozíciu. Vsuňte podložku a vykonajte operáciu znova.	—

Skenovanie

Závaďa	Možné príčiny (následky)	Riešenie	Odkaz
Nevidené obrázky sa naskenujú.	Plocha skenu je nesprávne špecifikovaná.	V režime "Skenovanie na disk USB" špecifikujte veľkosť papiera v nastavení "Veľkosť skenu". V režime "priamy rez" alebo "skenovanie na rezanie dát", zmenšite po skenovaní veľkosť fotky.	strana 83 strana 71 strana 77
Sken obrázku nie je jasný (Na naskenovanom obrázku sú čiary)	Sklo skenera je špinavé. Skenovaný originál je špinavý alebo poškrábaný.	Zo zadnej strany prístroja očistite sklo skenera. V režime "priamy rez" alebo "skenovanie k rezanie dát" odoberte tenké linky alebo nečistoty na obrazovke pre úpravy obrázka.	strana 91 strana 81
Čiary vytlačené na podložke sa naskenujú.	Originál je priehľadný, takže čiary vytlačené na podložke sa naskenujú.	V režime "priamy rez" alebo "skenovanie do rezacích dát" odoberte čiary na obrazovke pre úpravy obrázka.	strana 81
Naskenovaný obrázok je červený.	Ak používate voliteľnú skenovaciu podložku, skenovanie sa vykonáva bez odlepenie modré pásy.	Pred skenovaním odlepte modrú pásku z voliteľnej skenovacie podložky.	—
Naskenovaný obrázok nie je ostrý.	Páčka skenera nie je správne umiestnená pre hrúbku materiálu.	Nastavte polohu páčky skenera na "1".	strana 9

HLÁSENIE CHÝB

Nasledovná tabuľka zobrazuje niektoré správy, ktoré sa môžu pri prevádzke objaviť, rovnako tak zobrazuje riešenie týchto chýb.

Preveďte úlohy, ktoré sa v správe objavia alebo riešenie popísané nižšie. Ak problém pretrváva, kontaktujte predajcu, ktorý vám tento prístroj predal alebo najbližší autorizovaný servis.

Hlásenie chyby	Príčiny / Riešenie
A malfunction occurred. Turn the machine off, then on again. (Objavila sa závada. Vypnite prístroj a znova zapnite.)	Vypnite prístroj a znova zapnite.
Built-in memory is corrupted. Initialize the memory. (Zabudovaná pamäť je poškodená Inicializácia pamäte.)	Dáta v pamäti prístroja sú poškodené. Reštartujte prístroj.
Cannot operate when there are too many patterns. (Mimo prevádzky, z dôvodu príliš vysokého počtu vzorov.)	Správa sa zobrazí za nasledovných podmienok: - V režime "Priamy rez" je 301 a viac vzorov na rezanie - V režime "Skenovanie rezacích dát" je 301 a viac uložených vzorov pre rezanie Znížte počet používaných vzorov. * V závislosti od modelu prístroja sa maximálny počet vzorov líši. Skontrolujte "Maximálny počet vzorov" v kapitole "Informácie o prístroji" na obrazovke nastavenia. - Potom čo naskenujete veľké množstvo malých kúskov, môžete vytvoriť mnoho rezných čiar. - Ak nastavíte úroveň zobrazenia obrázku, je tu veľa vzorov svetlých odtieňov, ktoré môžete premeniť na čierne vzory. Naskenujte obrázky znovu potom čo znížte počet vzorov usporiadaných v originálu.
Cannot operate when there is no pattern. (Nemôže fungovať, ak tu nie je žiadny vzor.)	Nie je tu žiadny naskenovaný obrázok, ani čiary na skenovanie. Skontrolujte obrázok, ktorý chcete skenovať a upravte plochu skenovanie, úroveň zobrazenia obrázku a nastavenie "ignorácia veľkosti objektu". A čo viac, zmeňte obrázok namaľovaný na originálu na nejaký, ktorý je jednoduchšie pre skenovanie.
Cannot read the data. Get the PIN code again and register to the machine. (Nemožno prečítať dáta. Zadaťte kod PIN znova a zaregistrujte sa k prístroju.)	- Táto správa sa zobrazí, keď sa snažíte presunúť dáta z iného zariadenia, ktorý nie je registrovaný u CanvasWorkspace. - Registrácia vášho prístroja sa v programe CanvasWorkspace zrušila. Pre opätovné použitie prístroj znova registrujte.
Cannot save the data. Get the PIN code again and register to the machine. (Nemožno uložiť dáta. Zadaťte kod PIN znova a zaregistrujte sa k prístroju.)	
Includes a special pattern that cannot be saved to external memory. Save the pattern in the machine's memory. (Obsahuje špeciálny vzor, ktorý nemožno uložiť na externé pamäťové úložisko. Vzor uložte do pamäti prístroja.)	V závislosti od druhu vzoru sa môže stať, že nebude možné ho uložiť na externé pamäťové úložisko (USB flash disk, počítač alebo program ScanNCutCanvas).
Initialization of the blade position failed. Turn the machine off. (Inicializácia pozície noža sa nezdařila. Vypnite prístroj.)	Vypnite prístroj a znova zapnite.
Initialization of the head failed. Turn the machine off. (Inicializácia hlavy zlyhala. vypnite prístroj)	
No more patterns can be added to this combination. (K tejto kombinácii nemôžete pridať žiadne ďalšie vzory.)	Nemôžete kombinovať 301 a viac vzorov. Znížte počet vzorov. * V závislosti od modelu prístroja sa maximálny počet vzorov líši. Skontrolujte "Maximálny počet vzorov" v kapitole "Informácie o prístroji" na obrazovke nastavenia.
No pattern in the effective area. (Na skutočnej ploche nie sú žiadne vzory.)	V rámci plochy rezania nie je žiadny vzor (y) na rezanie alebo kreslenie. Pre vyrezanie alebo kreslenie vzoru mimo plochu, zvýšte nastavenie "oblasť rezu" alebo posuňte vzory na plochu špecifikovanú v rámci "oblasť rezu" (strana 10).
Not enough available memory to save the data. (Nedostatok voľnej pamäte na uloženie dát.)	Odstráňte súbor z pamäte prístroja alebo disku USB.

Hlásenie chyby	Príčiny / Riešenie
Not enough space on the mat. Check pattern size, space on the mat, Cut Area (setting) or Pattern Interval (setting). (Na podložke nie je dostatok miesta. Skontrolujte veľkosť vzoru, miesto na podložke, plochu rezu (Nastavenie) alebo interval vzoru (nastavenie).)	Vykonajte niektorý z nasledujúcich pokynov pre usporiadanie vzorov. - Vymažte už usporiadaný vzor na obrazovke rozvrhnutie vzoru. - Zmeňte veľkosť vzoru v usporiadaní - Zväčšite nastavenie "oblasť rezu" (strana 10) - Zmenšite medzery medzi usporiadanými vzormi použitím nastavenia "Interval vzoru".
Not enough space on the mat. Max: 10 (example: calculated number) (Na podložke nie je dostatok miesta. Maximálne: 10 (príklad: vypočítané číslo))	Ak je tu príliš veľa vzorov, nemôžu byť usporiadané. Upravte počet vzorov, aby ich bolo na obrazovke zobrazené čo najviac.
OK to retrieve and resume previous memory? (OK pre znovu získanie a vrátenie predchádzajúcej pamäti?)	Na použitie dát z predchádzajúcej operácie, stlačte tlačidlo "OK" (Strana 12).
Patterns cannot be unified. Invalid pair was selected. (Vzory nemožno zjednotiť. Bol vybraný neplatný pár.)	Správa sa objaví, keď zjednocujeme vzory. vzory sa vzdialenosťou švu od okraja a bez nej sú vybrané do párov. Vyberte všetky vzory, ktoré majú vzdialenosť švu od okraja alebo nie.
Patterns cannot be welded. There are some patterns which cannot accept or no overlaps. (Vzory nemožno zlúčiť. Sú tu nejaké vzory, ktoré sa nemôžu prijať alebo prekryť.)	Správa sa objaví, keď spájate vzory. - Vzory sa neprekývajú. Zmeňte ich usporiadanie tak, že vybrané vzory sa prekývajú. namiesto toho môžete použiť metódu spájania vzorov, čo je alternatívna upravovací metóda, záleží na vašom projekte. - Zvolí sa vzor, ktorý má vzdialenosť švu od okraja. Deaktivujte túto vzdialenosť a potom vzory spojte. - Otvorený tvar je vybraný ako vzor: Spájať môžete len uzatvorené tvary. Namiesto toho môžete použiť metódu spájania vzorov, čo je alternatívna upravovací metóda, záleží na vašom projekte.
Vymeňte podložku za podložku s rozmermi 12x24 palcov.	Bola vložená podložka s rozmermi 12" x 12", hoci bola vytvorená dáta o veľkosti 24 palcov. Vložte podložku o veľkosti 12" x 24".
Scanning error occurred. Turn the machine off. (Objavila sa chyba skenovanie. vypnite prístroj.)	Vypnite a zapnite prístroj, potom skúste operáciu spustiť znova.
Since the shape was larger than the mat, it was reduced in size when imported. (Ak je tvar väčší ako podložka, tak sa veľkosť pri nahrávaní automaticky zmenší.)	Ak je vzor vo formáte SVG väčší ako podložka, vzor sa zmenší, aby zodpovedal rozmerom podložky. Ak je potreba môžete v softvare pre vytvorenie súboru vo formáte SVG upraviť vzor, aby zodpovedal veľkosti podložky.
Some shapes could not be converted. (Niektoré tvary nemožno konvertovať.)	Importované dáta vo formáte SVG obsahujú dáta, ktoré nemožno premeniť, napr. Obrázky alebo text. Všetky ostatné údaje sú načítané ako čiary rezu.
The data cannot be deleted. (Dáta nemožno odstrániť.)	Použitý flash disk USB nemusí byť použiteľný pre tento prístroj. Pokiaľ odpojíte disk USB, skúste operáciu znova a aj tak sa objaví táto správa, vymeňte disk USB. Pre viac informácií o disku USB, ktorý je kompatibilný s týmto prístrojom, navštívte našu webovú stránku http://support.brother.com .
The data cannot be read. (Dáta nemožno načítať.)	
The data cannot be saved. (Dáta nemožno uložiť.)	
The data could not be imported. There are too many patterns. (Dáta nie je možné importovať. Je tu príliš veľa vzorov.)	Správa sa zobrazí ak SVG súbor obsahuje 301 a viac vzorov. Pomocou softwaru pre vytvorenie súboru SVG môžete znížiť počet vzorov. * V závislosti od modelu prístroja sa maximálny počet vzorov líši. Skontrolujte "Maximálny počet vzorov" v kapitole "Informácie o prístroji" na na obrazovke nastavenia.
The data is too complicated to be imported. (Dáta sú pre import príliš zložité.)	SVG súbor obsahujúci zložité vzory nie je možné importovať. V softvare pre vytvorenie súboru SVG vzor zjednodušte.
Nejde rozpoznať podložku. Podložka sa vysunie.	Uvnitř je podložka, kterou nelze rozpoznat. Pokud jste použili podložku, která není speciálně vytvořena pro tento přístroj, použijte tu, která je pro tento přístroj speciálně vytvořená. Očistite bodkované značky na okrajích podložky a ich okolité plochu. Ak nejde stále podložku rozpoznať, vymeňte ju za novú.

Hlásenie chyby	Príčiny / Riešenie
There are no patterns that can be detected. (Nemožno zaznamenať žiadne vzory.)	Importované údaje SVG obsahujú dáta, ktoré nemožno premeniť, napr. Obrázky alebo text.
There are some patterns which cannot add seam allowance. (Sú tu vzory, u ktorých nie je možné nastaviť prídavok na šev)	Nastavenie prídavku na šev nemožno špecifikovať pre zložené tvary vzorov. Vyberte vzor s jednoduchým tvarom. Môže pomôcť zväčšenie vzdialenosti švu od okraja na 2 mm a viac.
There are some patterns which cannot set cutting distance from the outline. (Sú tu vzory, ktoré nemôžu mať nastavenú vzdialenosť rezu od okraja.)	Vzdialenosť rezu nemožno špecifikovať pre zložené tvary vzorov. Vyberte vzor s jednoduchým tvarom.
This data is too complicated and cannot be converted. (Tieto dáta sú príliš komplikovaná a nemôžu byť konvertované).	Pri zlučovaní alebo vyplňovaní vzorov: Znížte počet usporiadaných vzorov alebo zmeňte vzory za tých, ktoré majú jednoduchý dizajn.
This mat cannot be used. (Túto podložku nemožno použiť.)	Túto podložku nemožno použiť v kombinácii s funkciou, ktorú chcete spustiť. Vymeňte podložku. (Např. Zasunuli ste podložku pre skenovanie, keď ste chceli vyrezávať)
Cooling Down (Chladenie)	Ploter zastavil v rezaní / kreslení aby ochladil horúce časti vnútri prístroja. Nechajte ho chvíľu a postupujte podľa pokynov na obrazovke pre reštart. Ak sa táto správa objavuje často, obráťte sa na svojho predajcu alebo na najbližšie autorizované servisné stredisko.

AKTUALIZÁCIA SOFTWARE

Software plotra môže byť aktualizovaný jednou z nasledujúcich troch procedúr:

- Aktualizácia s použitím funkcie auto.
 - Aktualizácia z domovskej obrazovky
 - Aktualizácia z obrazovky nastavení
- Aktualizácia s použitím USB flash disku
- Aktualizácia cez aplikáciu (CanvasWorkspace)

Funkcia auto. aktualizácie

Ploter môže byť aktualizovaný získaním aktualizáčnych súborov priamo z internetu.

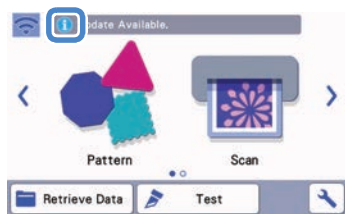


- Pred použitím tejto funkcie zaregistrujte svoje zariadenia v CanvasWorkspace a pripojte plotr k internetu. Podrobnosti o registrácii nájdete v časti "Sprievodca inštaláciou bezdrôtovej siete".

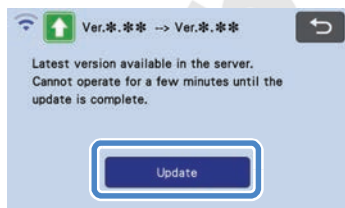
➔ Aktualizácia z domovskej obrazovky

1 Stlačte na domovskej obrazovke.

- Ak nie je dostupná žiadna nová aktualizácia,  sa nezobrazí na domovskej obrazovke.



2 Stlačte tlačidlo "Update" (Aktualizácia) na získanie softwaru



- Po dokončení aktualizácie sa zariadenie automaticky reštartuje

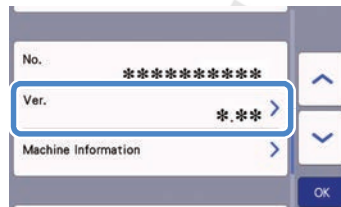


Poznámka

- Pri aktualizácii ploter nevypínajte.

➔ Aktualizácia z obrazovky nastavení

1 Stlačte na domovskej obrazovke na zobrazenie obrazovky nastavení a potom stlačte tlačidlo "Ver." (Verzia).



- Zobrazí sa obrazovka na výber metódy aktualizácie

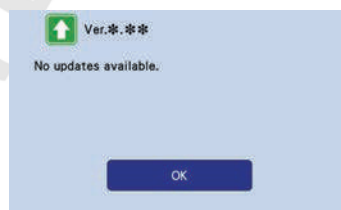
2 Stlačte .



- a Aktualizovať automaticky

3 Aktualizácie začína.

- Viď. krok 2 v časti "Aktualizácia z domovskej obrazovky".
 - Ak nie je dostupná žiadna nová aktualizácia, zobrazí sa nasledujúce hlásenie.



Poznámka

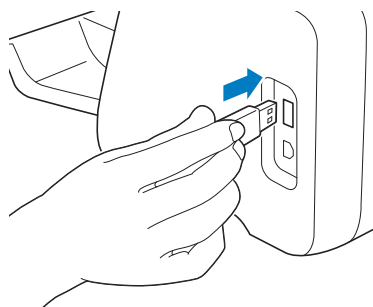
- Ak zlyhá automatická aktualizácia, získajte aktualizáčny súbor z centra riešení problémov Brother (<http://s.brother/cuoad/>) a potom aktualizujte stroj s použitím USB flash disku.

Aktualizácia s použitím USB flash disku

S použitím USB flash disku môže byť ploter aktualizovaný. Informácie o aktualizácii nájdete v centre riešení problémov Brother (<http://s.brother/cuoad/>). Pokiaľ máte aktualizčný súbor stiahnutý, nahrajte si ho na USB disk a postupujte podľa nasledujúcich krokov.

1 Vložte USB flash disk s aktualizčným súborom do plotra.

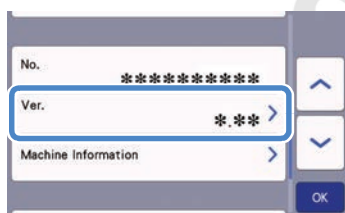
USB flash disk nesmie obsahovať iné dáta než aktualizčný súbor. V opačnom prípade môže plotr prestať správne fungovať.



Poznámka

- Tento prístroj nie je kompatibilný s rozbočovačom USB. Vložte USB flash disk priamo do portu USB.

2 Stlačte na domovskej obrazovke na zobrazenie obrazovky nastavenie a stlačte tlačidlo "Ver." (Verzia).



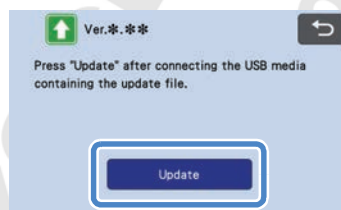
- Zobrazí sa obrazovka na výber metódy aktualizácie.

3 Stlačte .



a Aktualizácia pomocou USB flash disku

4 Stlačte tlačidlo "Update" (Aktualizovať) na začatie aktualizácie.



- Keď je aktualizácia dokončená, ploter sa automaticky reštartuje.

5 Vyberte USB flash disk z plotra.



Poznámka

- Pri aktualizácii ploter nevypínajte.

5

Aktualizácia cez aplikáciu (CanvasWorkspace)

Pomocou tejto funkcie je možné zariadenie pripojiť k PC pomocou kábla USB, aby bolo možné získať aktualizčný súbor z aplikácie CanvasWorkspace. Pred použitím tejto funkcie nainštalujte aplikáciu CanvasWorkspace do svojho PC.

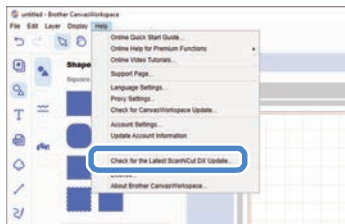
➔ USB kábel (Predávaný samostatne)

- Odporúčame používať USB 2.0 kábel (Typ A / B), ktorý nie je dlhší ako 2 metre.

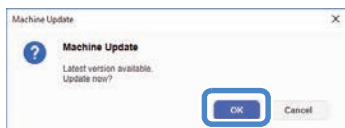
1 Vložte konektory kábla USB do príslušných portov USB v PC a v plotra a potom zariadenie zapnite.

2 Zobrazte domovskú obrazovku na plotri.

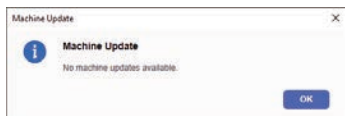
- 3** Spustíte CanvasWorkspace a potom kliknete na [Check for the Latest ScanNCut DX Update...]. [Skontrolovať najnovšiu aktualizáciu pre ScanNCut DX]] v ponuke [Help[Pomoc]].



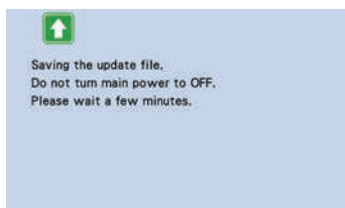
- Keď sa zobrazí nasledujúce hlásenie, kliknite na tlačidlo "OK" na začatie aktualizácie.



- Ak nie je k dispozícii žiadna nová aktualizácia, zobrazí sa nasledujúce hlásenie.

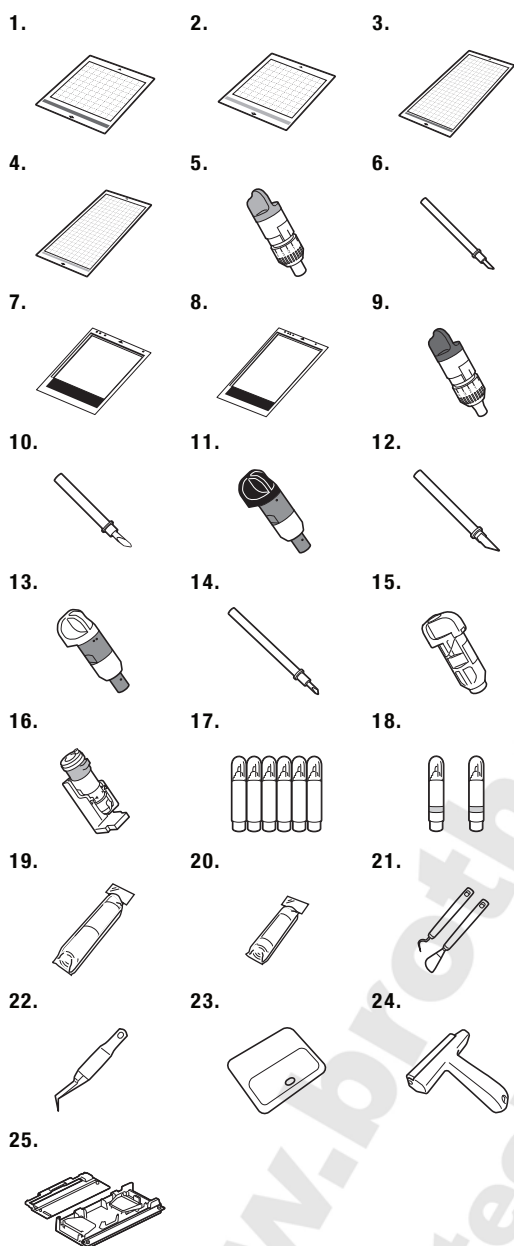


- 4** Keď ploter dostane aktualizčný súbor, zobrazí sa nasledujúca obrazovka. Po dokončení aktualizácie sa plotr automaticky reštartuje.



VOLITEĽNÉ PRÍSLUŠENSTVO

Nasledujúce voliteľné príslušenstvo je možné samostatne dokúpiť:



Č.	Názov dielu	Kód dielu
1	Nízko lepiaca podložka 12" x 12" (305 mm x 305 mm)	CADXMATLOW12
2	Štandardne lepiaca podložka 12" x 12" (305 mm x 305 mm)	CADXMATSTD12
3	Nízko lepiaca podložka 12" x 24" (305 mm x 610 mm)	CADXMATLOW24
4	Štandardne lepiaca podložka 12" x 24" (305 mm x 610 mm)	CADXMATSTD24
5	Držiak štandardného noža (bez noža)	CAHLP1

Č.	Názov dielu	Číslo dielu
6	Štandardný nôž	CABLDP1
7	Skenovacie podložka 12" x 12" (305 mm x 305 mm)	CADXMAT12
8	Skenovacie podložka 12" x 24" (305 mm x 610 mm)	CADXMAT24
9	Držiak noža pre hlboký rez (Bez noža)	CAHLF1
10	Nôž pre hlboký rez	CABLDF1
11	Držiak pre automatický nôž	CADXLHD1
12	Automatický nôž	CADXBLD1
13	Držiak pre auto. nôž na rezanie látky	CADXLHDQ1
14	Auto. nôž na rezanie látky	CADXBLDQ1
15	Držiak pre perá	CAPENHL1
16	Univerzálny držiak pre pera	CAUNIPHL1
17	Set farebných per (6 ks)	CAPEN1
18	Set miznúcich per (2 ks)	CAPEN2
19	Nažehľovacie pavučinka pre aplikácie	CASTBL1
20	Extrémne lepiaca medzipodložka	CASTBL2
21	Kovová špachtľa a hák	CASPHK1
22	Pinzeta	CATWZ1
23	(100 mm) Plastová stierka	CASCP1
24	(102 mm) Mäkký gumový valček	CABRY1
25	Odvíjač fólie	CADXRF1

* Kontaktujte predajcu, ktorý vám tento prístroj predal, alebo najbližší autorizovaný servis.

* Používajte podložku určenú priamo pre tento ploter. Ploter nebude fungovať správne so žiadnou inou podložkou.

* Najnovšie informácie a návody k voliteľnému príslušenstvu kompatibilnému s týmto zariadením nájdete v riadiacom centre Brother (<http://s.brother/ccoaab/>).

* Hĺbka a prítlak noža musí byť nastavené manuálne u držiaku štandardného noža a držiaku pre hlboký rez.

ŠPECIFIKÁCIA PRODUKTU

Položky	Špecifikácie
Rozmery	Cca. 531 mm (Š) x 215 mm (H) x 173 mm (V) (Cca. 20.9 palcov (Š) x 8.5 palcov (H) x 6.8 palcov (V))
Váha	Cca. 6 kg

REGISTER

A

AC napájací konektor	7
Aplikácia CanvasWorkspace.....	5
Automatický nôž	23
Automatické vypnutie	11, 12

C

CanvasWorkspace	5, 53, 55
Čistenie	89
Čistenie skla skenera	91
Číslo	12

D

Detekcia	81
Držiak	6
Držiak nástrojov	6
Domovská obrazovka	4
Dôležité oznámenie	1

E

Extrémne lepiaca medzipodložka	13
--------------------------------------	----

F

Flanel	14
Funkcia	4
Funkcia úpravy vzoru	40

G

Gradient	57
----------------	----

H

Hlásenie chýb	99
Hlboké rezy	27
Hriadel'	6

I

Interval vzoru	10
Inštalácia	24

L

Látka	14, 17
Lepivosť	13
LCD displej	7

M

Materiál	8, 13
Medzipodložka	13
Moosgumi	23

N

Nastavenie displeja	10
Návod	29, 32, 69, 75, 83
Načítanie dát	54
Načítanie vzorov	58

O

Obrys vzorov	35
Ovládací panel	6
Odvolaie operácie	44
Odvíjač fólie	105

P

Pinzeta.....	105
Príslušenstvo	105
Podložka	9
Prenos dát	5
PES	58
PHC	58

R

Režim	4
Rozoznávací metóda	60
Rýchlosť rezania	10
Rýchlosť kreslenie	11

S

Skenovanie	50
Signalizácia	7

T

Tlačidlo	7
Testovacie rezanie	25
Tabuľka.....	14

U

USB port	7, 53, 103
----------------	------------

W

Wi-Fi.....	5, 12, 53, 55
------------	---------------

STRUČNÝ NÁVOD NA OBSLUHU - PRIPOJENIE BEZDRÔTOVÉ SIETE

➔ Urobte nastavenia pomocou nasledujúcich krokov

1 Nastavte pripojenia bezdrôtovej siete

2 Prihláste sa k internetovej verzii CanvasWorkspace

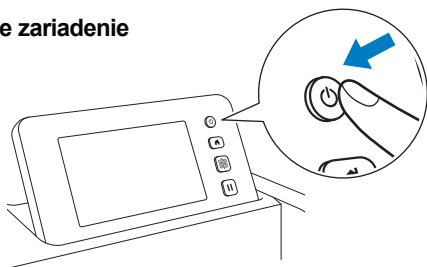
• Ak chcete používať CanvasWorkspace (predtým ScanNCutCanvas) budete potrebovať prihlasovacie ID a heslo. Ak nemáte bezplatný účet, prejdite na <http://CanvasWorkspace.Brother.com> na vytvorenie nového účtu.

3 Zaregistrujte svoje zariadenia v CanvasWorkspace

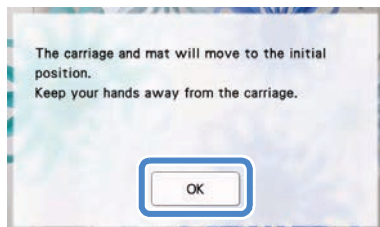
➔ Požiadavky na pripojenie k bezdrôtovej sieti

Pripojenie bezdrôtovej siete vyhovuje štandardom IEEE 802.11 n / g / b a používa frekvenciu 2.4 GHz. Názov bezdrôtovej siete (SSID) a heslo (KEY) * pre bezdrôtový prístupový bod / router sú vyžadované pre pripojenie zariadenia k bezdrôtovej sieti. Najprv si nájdite a poznamenajte tieto informácie. Uistite sa, že máte správne heslo (heslá môžu byť písané veľkými i malými písmenami).

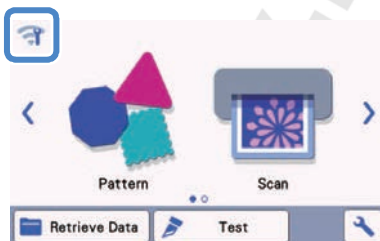
1 Zapnite zariadenie



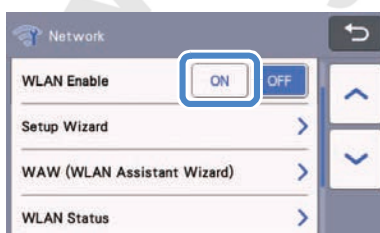
► Keď sa zobrazí nasledujúce hlásenie, stlačte tlačidlo "OK".



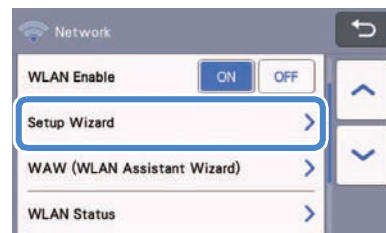
2 Stlačte na domovskej obrazovke



3 Vyberte "ON" pre "WLAN Enable" (Povoliť WLAN).

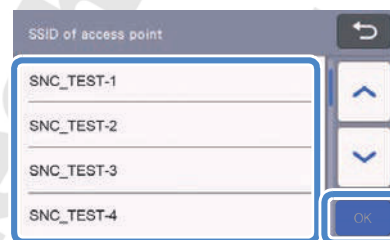


4 Stlačte ikonu "Setup Wizard" (Sprievodca nastavením).



► Dostupné názvy sietí (SSID) budú zobrazené

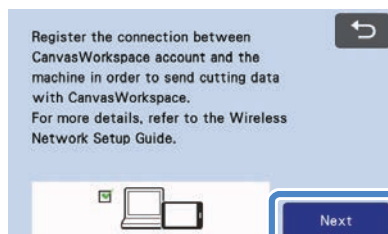
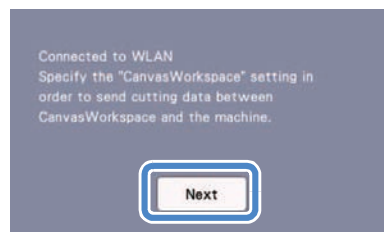
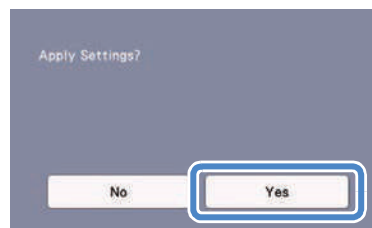
5 Vyberte názov vašej bezdrôtovej siete (SSID) a stlačte tlačidlo "OK"



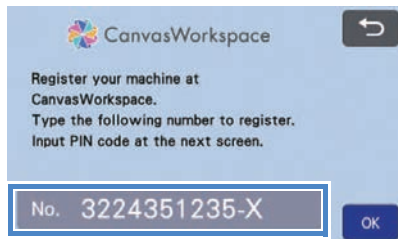
6 Zadať sieťový kód (heslo) pre Váš bezdrôtový router a stlačte tlačidlo "OK"



7 Keď sa zobrazí nasledujúce hlásenie, stlačte tlačidlo "OK"



10 Potom čo sa objaví nasledujúca obrazovka obsahujúca PIN kód, opustíte zobrazenú stránku a potom pokračujete s použitím internetovej verzie programu CanvasWorkspace na svojom počítači.

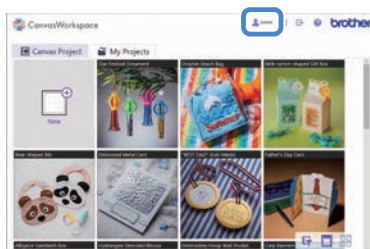


► Sériové číslo zariadenia

Poznámka

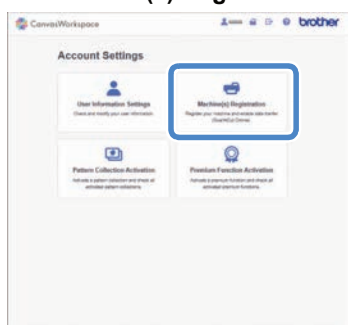
- Prvýkrát by užívateľ mal získať bezplatný účet
- Ak už máte účet CanvasWorkspace (Predtým ScanNCutCanvas), môžete použiť rovnaké prihlasovacie ID aj heslo

11 Kliknite  na v pravom hornom rohu.

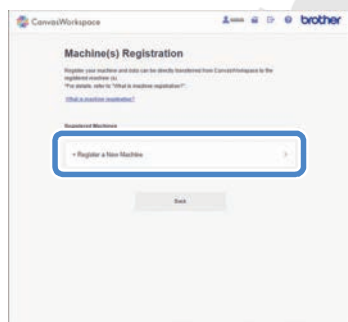


► Zobrazí sa stránka pre správu účtu

12 Kliknite na "Machine (s) Registration"



13 Kliknite na "Register a New Machine" (Registrovať nové zariadenie)



14 Zadať sériové číslo vášho zariadenia a stlačiť "OK"



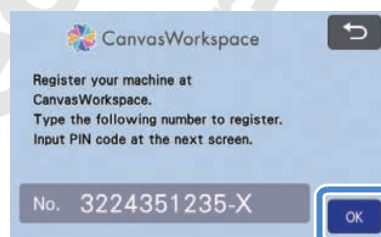
Info

- Sériové číslo vášho zariadenia ste získali v kroku **10** návodu.

15 Poznať si štvormiestny kód PIN, zobrazený na obrazovke.



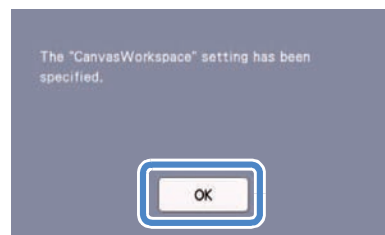
16 Vráťte sa späť k svojmu zariadeniu a stlačte tlačidlo "OK"



17 Zadať štvormiestny PIN kód, ktorý sa vám zobrazil na obrazovke CanvasWorkspace a stlačiť tlačidlo "OK"



18 Registrácia je dokončená



➔ **Ako nájsť informácie o zabezpečení bezdrôtovej siete (Názov siete (SSID) a sieťové heslo)**

- 1) Pozrite sa do dokumentácie, ktorú ste získali zároveň s vašim routerom.
- 2) Predvolený názov siete (SSID) môže byť názov výrobcu alebo názov modelu.
- 3) Ak nepoznáte bezpečnostné informácie, obráťte sa na výrobcu routeru alebo systémového správcu alebo poskytovateľa internetu.
- 4) Niektoré názvy bezdrôtových sietí (SSID) a sieťové heslá sú citlivá na rozoznávanie veľkých a malých písmen. Správne zaznamenávajúte svoje údaje.

Navštívte nás na webovej stránke <http://s.brother/cpoac/>, kde môžete nájsť podporu produktu a odpovede na často kladené otázky.

Tieto prístroje sa môžu používať iba v krajine, kde boli zakúpené. Miestne firmy Brother alebo ich obchodní zástupcovia budú podporovať iba prístroje zakúpené vo svojich krajinách